

N. 2020

WALT DISNEY

LIRE 2500

TOPOLINO



TARTARUGHE NINJA ALLA RISCOSSA

TURTLES *scuola*



CARTELLA SCUOLA

ZAINO ASILO



ASTUCCIO



BUSTINA

ZAINO SCUOLA
(DISPONIBILE ANCHE IN
VERSIONE ESTENSIBILE)



ATTENZIONE!

IN OGNI ZAINO
SCUOLA/ESTENSIBILE
TROVERAI IL COMODISSIMO
MINIMO MINISTRAP!



IL MINI ZAINO
PORTATUTTO DA
ATTACCARE ALLO ZAINO
O ALLA CINTURA.



GIOCHI PREZIOSI



Sommario

TOPOLINO n. 2020 - 16 agosto 1994



STORIE A FUMETTI

7 DON PAPERIGO E IL "SOGLIO"...



Nella Nueva España i Bassettes seminano il terrore. Ma un giorno arriva Zorro e li cattura. Questo dà fastidio a...

165 PAPERINIK E LE VACANZE...



Paperino vuole andare in vacanza, ma non ha soldi. Allora pensa a Paperinik, che potrebbe essere invitato se...

RUBRICHE E SERVIZI

Mare/ Giochi da spiaggia	72
Risate boom/ Che ridere, ragazzi	78
Vacanze/ Andar per la campagna	80
Gatti come matti/ Tutti invitati a Gattolandia	82
Film/ Siamo tutti registi	86
Natura/ Sporco? Ti fotografo e ti pulisco!	92
Parchi/ Nell'Aspromonte	94
Estategiochi/ Passatempi e curiosità per te	99
Musica, Sport & Tv/ Canzoni d'estate	115
Calendario/ Oggi succede che...	119

LE ALTRE STORIE

QUI QUO QUA
E IL CELLULARE
DI SALVATAGGIO

pag.47

ZIO PAPERONE
E IL MISTERIOSO
INGREDIENTE

pag.129



99 ESTATEGIOCHI



A te il secondo inserto per giocare in allegria durante le tue vacanze. Riuscirai a risolvere tutti i giochi?

bevi sano con tanto gusto



*Estathe è il modo intelligente di bere buono e sano
perché è senza coloranti senza bollicine
ed ha un grande gusto tutto naturale.*



bevanda di the al limone non gassata, senza coloranti

FARMENO

UN SACCO DI...



**GIOCHI
TUTTI
DA RIDERE**

... sul prossimo numero di **TOPOLINO**

Barbie™

Nuova collezione
Autunno Inverno '94



REGALISSIMO

in regalo
il favoloso
cuoricino
portasegreti



PRONTI?
BUENO!

TACA BANDA!
UNOS, DOS,
TRES...

WALT DISNEY

DON PAPERIGO E IL SOGNO DI ZORRO

OLE! BIEN TROVADOS, AMIGUITOS!
SIAMO AQUI' POR CANTARVE
LA MERAVILLOSA HISTORIA DE
DON PAPERIGO PAULIN E
DEL SUO SOGNO FANTASTICO!
VAMOS A PRESENTARVE
LOS PERSONAGGIOS!



Tiempo Primero



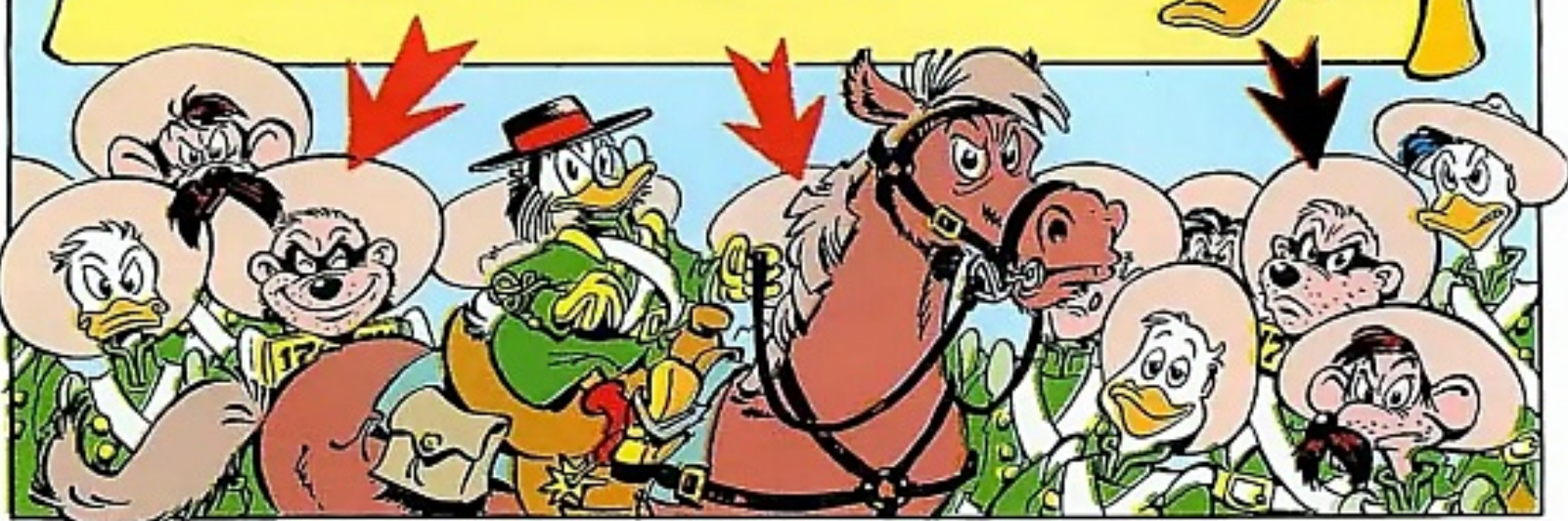
"SIAMO A LOS INICIOS DEL 1800!
EL MEXICO Y LA CALIFORNIA SONO OCCU-
PATE DALLA CORONA D'ESPAGNA! A PAPERREY
VICEREGNA IL VICERE, SUA EXELENCIA DON
PEDRO ESTEBAN DE LA COMIDA Y BANDIGA!"

VICEREGNO DE LA NUEVA ESPAÑA



MA
NELLA GUAR-
NIGIONE DI
LOS PAPERES,
A NORD OVEST
SULL'OCEA-
NO PACIFI-
CO...

"... VIGE LA DURA LEGGE DEL CAPITAN ROJO EL PUQUE, DURO E TIRANNICO! TRA I SUOI SBIRRI, DURI E TIRANNICI, SI DISTINGUONO LOS BASSETES!"



CLÄCKETE CLÄCKETE CLÄCK

MA CHI ERAN LOS BASSETES? DEI VOLGARI DESPERADOS! ERAN LADRI DE CABALLOS, TEMERARI E SENZA HONOR!





"ARRIBA EL NUESTRO EROE!
ZORRO LA VOLPE! EL DEFENSOR
DE LA CALIFORNIA CONTRA LOS
SOPRUSOS DE LOS SBIRROS
E DE LOS BANDIDOS DE OGNI
RISMA! OLE'!"



CHI SEI?
COSA VUOI DA
NOSOTROS?

SEMBRI UNO
SPAZZACAMINO
VESTIDO A
FIESTA! IH! IH!

VI FARO'
VEDERE IO
CHI E' ZORRO!



OLE'!

Y OLE'!

UH!

AH!

UH!



AYA!

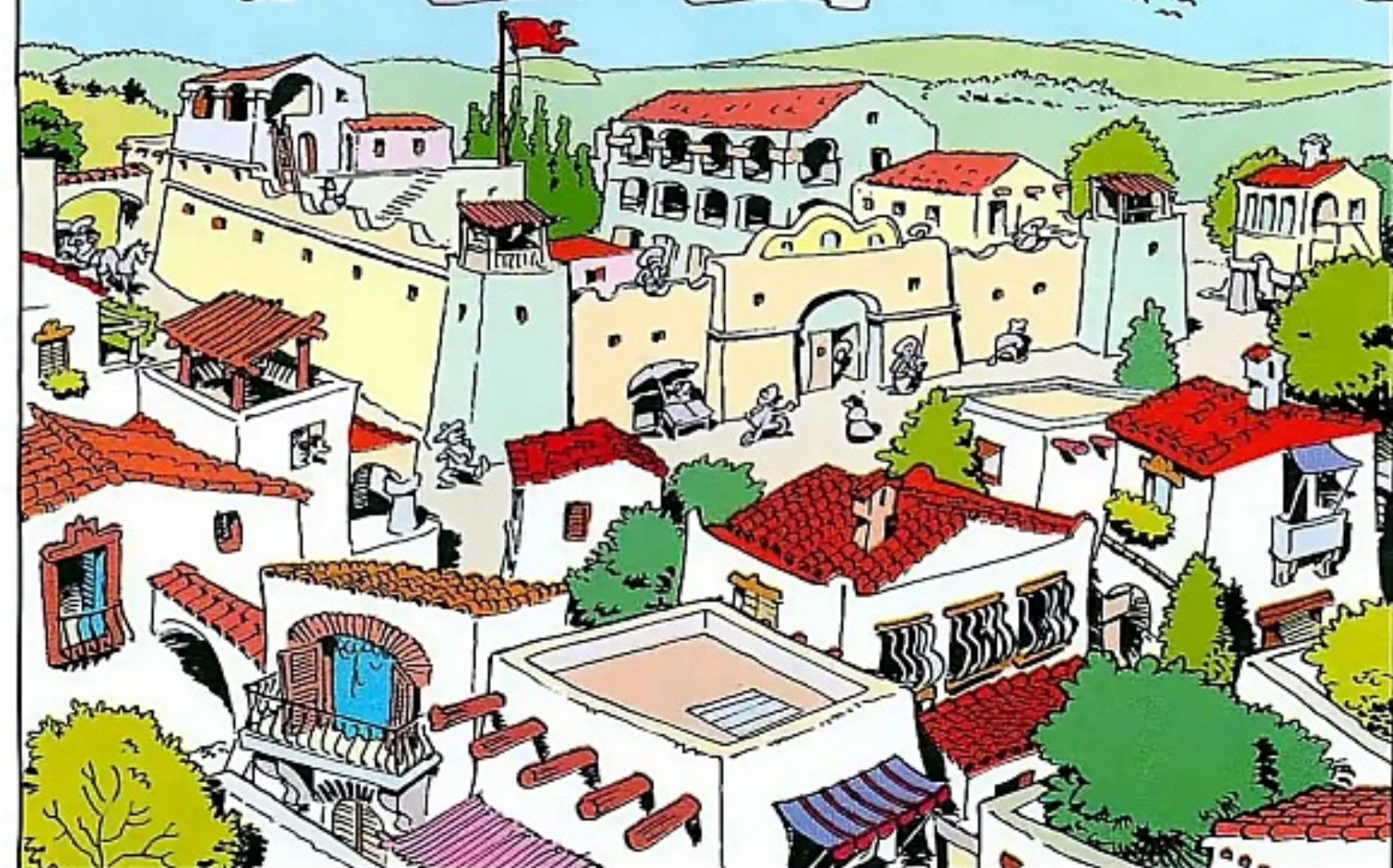
AYO'!

ZAC





"ECCO AQUI LA CIUDAD, LA CITTA'
DE LOS PAPERES! ED ECCO LA
FORTEZZA DE LA GUARNIGIONE DEI
LANZEROS, I LANCERI DEL VICERE!"



SERGEANTE
GARCIA! C'E' QUAL-
COSA DI MUCHO
STRANO SU QUEL-
LA COLLINA!

EH?

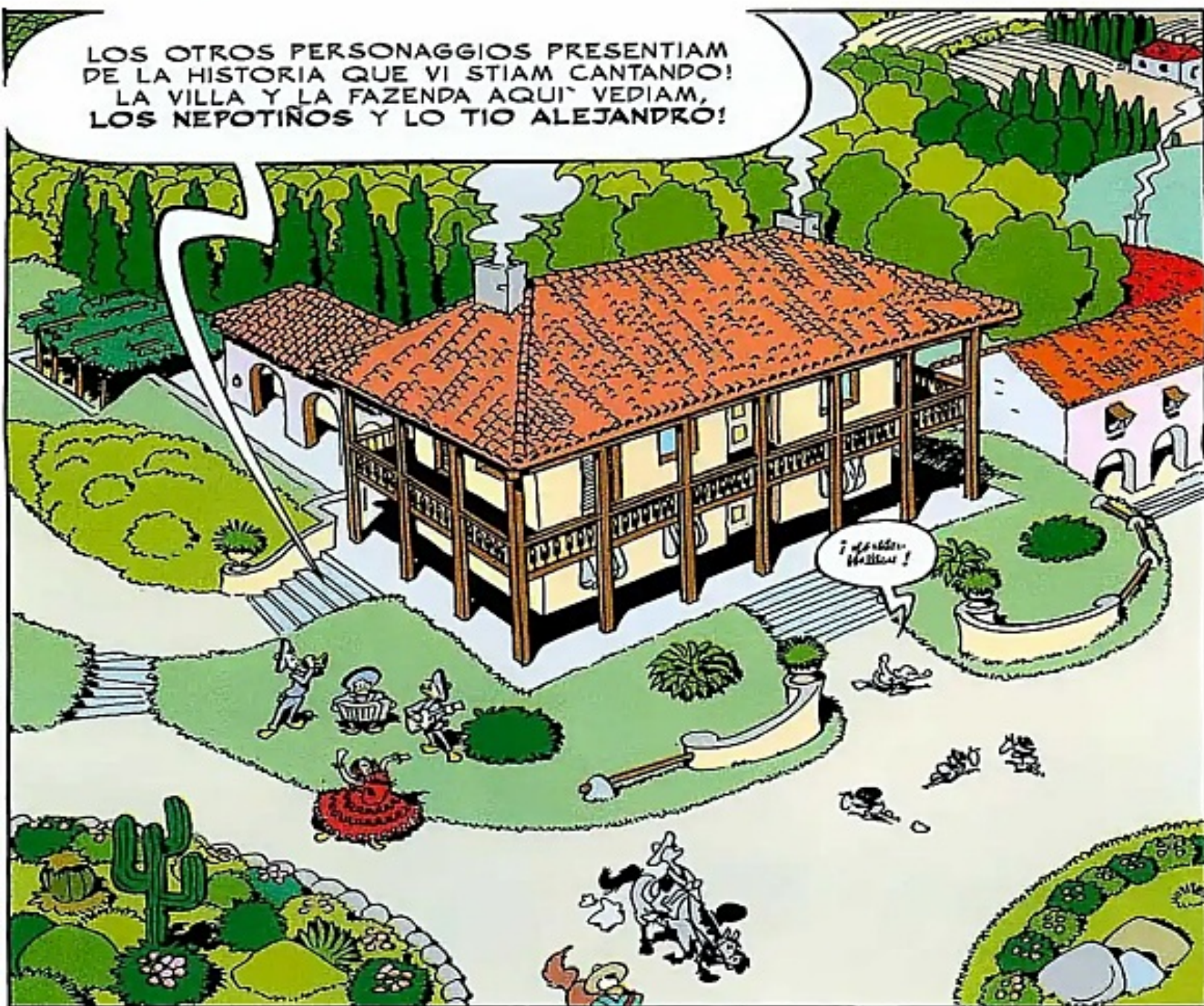








LOS OTROS PERSONAGGIOS PRESENTIAM
DE LA HISTORIA QUE VI STIAM CANTANDO!
LA VILLA Y LA FAZENDA AQUI VEDIAM,
LOS NEPOTIÑOS Y LO TIO ALEJANDRO!



SGRINT!
DOVE STA'
QUEL TIRATARDOS
DE VUESTRO TIO?

OH!
SALUDOS,
TIONE!

LO TIO
ESTA' COM-
PONIENDO!

TU SAI BIEN
PORQUE' Y
POR CHI!



Y ECCO DON PAPERIGO
PAULIN, POETA Y SOGNADOR,
QUE SIEMPRE CERCA RIME
POR IL SUO DOLCE AMOR,
LA BELLA SEÑORITA
CHE HA NOME PAPERITA!

GROMBLE!

OH, PAPERITA,
SEI LA MIA VITA!
TU SEI LA CANCION
DE MI CORAZON!

OH! TUONA?
FORSE PLUVIERA'
SOPRA IL MI AMOR?

SON
YO CHE
TUONO!
Y FRA
POCO
GRANDI-
NO!

AH! BUENOS
DIAS, TIO! COMO
VA? TE GUSTA
UNA MIA COM-
POSICION?

GRRR!
ME GUSTA
SCOMPORTI
IN FETTINAS
Y DADINOS!

TI AVEVO ORDINATO
DI INDAGAR SU LOS
INCIDENTES MISTE-
RIOSOS EN LE MIE
FAZENDE DE PI-
STACCHIOS DOLCI!
VUOI LA MIA
ROVINA?

ES QUE
YO SON UN
POETA! NON
TIENGO LA
FUERZA BRUTA!
GASP!

SIGH! PORQUE'
NON TIENGO UN
NIPOTE CORAGGIOSO
COMO ZORRO?

MA...
TIO ALE-
JANDRO!
ES UN DE-
SPERA-
DO!

BAH! FINQUE' ZORRO CI
DIFIENDE DALLE TASS... DAI
SOPRUSI DEL GOVERNO, PUEDE
ESSER ANCHE UN DINOSAURO,
MA RESTA
UN EROE!

B...
BUENO!

E INOLTRE NON CREDO CHE
SIA ZORRO A BOMBARDARMI!
LAS FAZENDAS DE PISTAC-
CHIOS, Y A FAR EL CONTRA-
BANDO!

AH,
NO?

NO! NON SON MICA RIMBAMBITO
DEL TODO! LAS INCURSIONES BOM-
BARDERAS SON INIZIATE DOPO QUE HO
IMBROGL... EHM... QUE HO PRECEDUTO EL
CAPITAN ROJO EL DUQUE NELL'ACQUISTO
DI QUEL NUEVO PODERE!

200.000
PESOS!

BUENO!
AJUDICA-
DO A DON
ALEJANDRO PA-
PERON Y PA-
PERONES!

BIEN DETTO, TIONE!
ZORRO, EL NUESTRO EROE,
NON FA DI QUESTE INCURSIONI
VANDALICHE!

YO PIENSO
QUE EL
CAPITAN
SI VOGLIA
VENDICARE,
MA NON HO
PROVE!

E TU, PAVIDO NIPOTASTRO DE LAS
MIAS GHETTAS, INVECE DI INDA-
GARE, TI
GINGILLI!

YO HO BIEN OTRAS
COSAS DA FAR! YO
SON UN POETA, Y LOS
PISTACCHIOS NO ME
GUSTAN POR NADA!



VI PRIEGO,
GENTILHOMBRES!
UN POQUITO DE
CONTENO!

EH?

PAPERITA!
MI AMOR!

NO! MI
AMOR!

UN'ALTRA NIPOTE DE LA RAZZA
DA SCROCCO! ES ARRIVADA "DE
PASSAJO POR QUALCHE DI" ...
UN ANNO FA, Y NO SE ES PIU'
MOSSA DE AQUI!

MI
AMOR!

NO!
MI!

MA... CA-
BALLEROS!
CHE
FATE?

EHM... OH, PAPERITA,
MI AMOR, YO VI PIENSO
A TODAS L'OR!

BLEAH!
QUE VER-
SACCIOS!

YO SON UN VERO
PAPERERO! YO SON
UN FORTUNATO
BIENESTANTE,
CORAGGIOSO Y...

UACK!
ESTA' ZIT-
TO, ESBRUF-
FON!

TU SEI SOLO
UN FORTUNEL-
LO SENZA SPI-
NA DORSALE!

Y TU
SEI SOLO
UNO SPIAN-
TATO Y FANNUL-
LON!

PAK
PÒK

BASTA, CABALLEROS! CHI DI
VOSOTROS ARRESTERA' LOS BOM-
BARDEROS DE PISTACCHIOS, MI
ACCOMPAGNERA' AL GRAN
BALLO DEL VICERE'!
HO DETTO!

UHM!
BUENO
POR MI!

AYAY!
AYUACK!

PAPERITA, DONAME
UN SEGNO DE AMOR
QUE MI DIA
CORAGGIO!

NO A
LUI! LO
VOGLIO IO!

ECCO UN FIORELLINO!
VEDIAMO CHI ES EL PIU'
ABILE, HOMBRES!

!
?

A MI!
LO FIGLIO
YO!

EHY!

ECCOTI
AQUI, MI...
AUGH!

PAF

CHONK

AY!



"EL CAPITAN, NEL MENTRE,
EN EL SUO TETRO UFFICIO
RIMUGINA FREMENTE,
CERCA UN RIMEDIO SPICCIO!"



UHM! AQUI' EL TIEMPO
STRINGE E I MIEI HOMBRES DI
FIDUCIA SONO TODOS IN
"FERIE FORZATE" IN CELLA A
SAN PAPERISCO! COMO
PUEDO FAR?



BISOGNA CHE CONCLUDA
IN FRETTA L'AFFARE,
PRIMA CHE... MA COSA
SUCCIDE LA' FUERA?
SERGENTE!



LOS BASSETES
VOGLIONO LA CO-
LACION IN CELLA,
SEÑOR CAPITAN!

GLIELA DO
YO, LA COLA-
CION, A QUEI
DESPERADOS!



ALLORA? QUANDO
CI DATE LA SBOBBA,
IN QUESTA TOPAIA?



SILENCIO, PAGLIACCIOS! VI
DEVO INTERROGARE! SERGENTE,
RESTA FUERA, DI GUARDIA!





"A LOS BASSETES RACCONTA EL CAPITAN
SOTTO I SUOI ORDINI COSA FAR DOVRAN!
POI LI ARRUOLA EN LOS LANZEROS
COMO BANDIDOS Y CONTRABANDEROS!"



CARAMBA!
QUE LENZA, EL
CAPITAN!

LOS
SBIROS
NON CI
FARAN PIU'
NADA!

ALLORA
QUE VOLETE
DA NOSOTROS?

PRIMERO: NON
ARRESTERETE LOS
BANDIDOS, COSI'
TERRANNO OCCUPATI
LOS SOLDADOS
DEL VICERE'!



POI HO BISOGNO
DI HOMBRES FIDATOS
E MOLTO ESPERTI CHE
NON SI FACCIANO BEC-
CARE NE' DA LOS
SBIROS, NE' DA
ZORRO!

GULP! MI
ERO DESMENTE-
GATO DI QUEL
CABALLERO
MASQUERADO!

QUE?
AVETE
PAURA?

BAH!
NOSOTROS
NON TEMIAMO
NESSUNO!



GLI ALTRI CONTRABAN-
DEROS SONO STATI AR-
RESTATI! ANCHE SE NESSU-
NO SA QUE IO SONO IL
LORO CAPO, PIENSO QUE
ZORRO E PAPERON Y
PAPERONES SOSPETTINO!



EL CONTRABANDO MI SERVE POR
ROVINAR GLI AFFARI DE LA FAZENDA
DI DON ALEJANDRO! CI SON POI ALTRI
"LAVORETTOS" CHE MI SERVONO!



UN MOMENTO, CAPITAN!
DOPO NON CI
RIMETTERETE IN
GATTABUIA, EH?

GIUSTO!
SIAMO CON
VOSOTROS,
MA IN CAMBIO
VOGLIAMO LA
LIBERTAD!

NO AY PROBLEMAS!
CONOSCO BIEN EL GIUDICE
Y FARO' IN MODO QUE
VI CONCEDA
LA GRACIA!

MUY
BIEN! AFFA-
RE FATTO!

"LOS BASSETES
ESTAN LANZEROS!
COSA PUEDE
MAI ACCADER?
MIENTRE CANTO,
CARI AMIGOS,
LO POTRETE
BIEN VEDER!"

AHR! AHR!
CHI L'AVREBBE
MAI DETTO?
NOI BASSETES,
LANZEROS DEL
VICERE'!

AH, SE CI VE-
DESSE EL NUESTRO
NONNITO! IH! IH! IH!

UN PO'DI
CONTENO,
HERMANOS,
FRATELLI!





* EL BASSETTE DICE BIEN! PROPRIO A LOS PAPERES VERRA' FONDATO UN SOBBORGO CHIAMATO HOLLYWOOD!





... PIENSA CHE HOMBRES
PIU' DURI POSSANO MEGLIO
COMBATTERE LOS BANDIDOS!



DON PAPERON
Y PAPERONES DA'
LAVORO A MUCHIS-
SIMOS CAMPESINOS!
SE DOVESSE CHIUDER
BOTEGA, SAREBBE
UN DESASTRO!

COM-
PRIENDO!
EL CONTRA-
BANDO Y
LOS ATEN-
TATOS EX-
PLOSIVOS!



EL COLPEVOLE
DE TODO ES
ZORRO, VERO?

SEGURO!
MA EN TODOS
LOS CASOS...



... YO DE-
VO ESEGUIRE
LOS ORDENES
DEL CAPITAN!
LUI STESSO, POI,
ESCE SPESSO
NOCHETIEMPO,
DA SOLO, POR
INDAGARE
PERSONAL-
MENTE!



NATURALMENTE YO NON POSSO
DIRE QUANDO EL CAPITAN VA IN
MISSIONE, DON DIEGO! ES
UN SEGRETO MILITARE!

AH, SI'? ALORA, MIO BUEN
AMIGO, PERMETTETEMI DE
OFFRIRVI UN PRANZETTO!
CAMERIERO, POR DOS!



"CONOSCETE CERTAMENTE DON DIEGO DE LA DIEGA, EL CABALLERO
CHE CON ASTUCIA EL SERGENTE FA PARLAR! DON DIEGO, FURBAMENTE
USA UN METODO SEGURO E TODOS I SEGRETI PUO' ASCOLTAR!"



FORTUNA QUE
CI SIETE VOI, DON
DIEGO! EL RANCIO
IN CASERMA ES UNO
SCHIFO, Y ESTA TAR-
DE DEVO SOSTITUI-
RE EL CAPITAN POR
TODA LA NO-
CHE!

BRAVO,
AMIGO MIO!
MANGIA Y
HABLA!
EH! EH!



BUENO! ALLORA ES
POR ESTA NOCHE!

DITE, SERGENTE!
AVETE MANGIATO
BIEN?

SI', SEÑOR!
HIC! SIETE UN
BUON OSPITE,
DON DIEGO! GLOP!
MUCHAS GRACIAS!
BURP!



BUENO! VI LASCIO
AL VOSTRO DOVERE!
HASTA LA VISTA!

IH! IH! ESTA NOCHE CI
SARA' DA FAR!



COSA MAI STA SUCCEDENDO
EN LA CASA DI DON PAPERIGO?
COSA MAI STARA' FACENDO
EL POETA NUESTRO AMIGO?

TIO PAPE-
RIGO, NON TI
VERGOGNI?

ES UNA
VOLGARE
MENZOGNA!

SILENCIO,
VOSOTROS!

IN GUERRA Y EN AMOR
TODO ES PERMESSO! Y POI
EL CUGINASTRO GASTON...



Y TU HAI AVUTO
FIFA DI ARRUOLARTI!

"... S'E' ARRUOLATO
EN LOS LANZEROS
A CABALLO, POR FAR
COLPO SU PAPERITA
CON EL FASCINO DE
LA UNIFORME!
Y LEI C'E' CASCA-
DA COMO UNA
PERA COTTA!"



AY,
MADRECITA
MIA! QUE
ROMANTICO
CABALLERO!

COMO VE
PERMETTETE?
ARRUOLARSI
ES... EHM... UNA
IDEA BANALE!



POR MI CI VOLEVA UN'IDEA
MUCHO MIGLIORE! PIU' NOBILE!
PIU' ROMANTICA Y POETICA!



POR QUESTO YO...
EHM... IMPERSONERO*
POR UNA NOCHE EL SUO
EROE MASQUERADO,
ZORRO!

BLEAH!
POBRE EL
NUESTRO
EROE!

TU ES UNO
STRACIO!
ESTA ES UNA
BUFONADA!



PAPERITA
SE NE ACCOR-
GERA' SUBITO!

E SE INCON-
TRI EL VERO
ZORRO?

INSOMMA, NIPOTASTROS!
SE VOLETE AIUTARMI,
BUENO! SE NO, ANDALE!

BAH!
Y VA
BIEN,
TIO!

"DON PAPERIGO CAVALCA BALDANZOSO
EN LA ROMANTICA OMBRA DE LA SERA,
POR CORONAR EL SUO SOGNO AMOROSO,
O PER LO MENO E' QUELLO CHE EGLI SPERA!"

UACK! SPERO CHE
INVENTINO PRESTO
LAS AUTOMOBILES!
ESTO ANIMAL ME
INCUTE TIMORE!

Y TU VOR-
RESTI CON-
QUISTAR
PAPERITA?

YO DICO
QUE SI FA-
RA' CERTE
RISATE...

LO FACCIO POR CAUSA
DE FUERZA MAGGIORE!
Y QUANDO PAPERITA MI
AVRA' ACCORDATO LA SUA
MANO, IO MI RIVELERO'!

GIA', GIA'!
Y CON QUALI
MARAVIGLIOSE
IMPRESE LA
CONQUISTERAI?

BAH! QUISQUILIAS!
CI PIENSERO' AL MOMIEN-
TO BUENO! ECCO EL SU
BALCON! ANDALE, AHORA!

UHMPPF!
SI', TIO
PAPERIGO!









ADELANTE,
CABALLO!
LAVORA DI
GAMBE!

"SCAPPA EL POETA SFORTUNATO!
SFUGGIRA' A LOS INSEGUIDORES?
EL SUO GALOPPO DISPERATO
LO PORTA FORSE IN GUAIOS
PEGGIORES!"



"INFATTI,
A UN PAIO
DI MIGLIA
DI LA'..."



CARAMBA! NON
CI VEDO UNA STRA-
CARAMBA DE NADA!



FATE
SILENCIO!
SON AQUI!
VENITE!



HABLA,
PUNQUOS!

MISSIONE COM-
PIUTA, SEÑOR
CAPITAN! LOS
CARROS DE PI-
STACCHIOS DI
CONTRABANDO
SON ARRIVATI!



DOMANI MAÑANA SARANNO SUL
MERCATO! LOS PRECIOS CADRANNO
E DON PAPERON Y PAPERONES
SARA' ROVINADO!

E NESSUNO
SOSPETERA' DE
LOS LANZEROS
DE LA GUAR-
NIGION! IH! IH!







MA...
COSA ES
SUCCESO?

ATTEN-
CION A LAS
BOMBAS!



QUE PASO'?'
COS'ERA?

ZORRO HA
CERCATO DI
BOMBARDARCI!

UN ALTRO
MISFATTO DI QUEL
DESPERADO!







FINE DEL TIEMPO PRIMERO

"ZORRO CHE INSEGUE LOS LANZEROS?
CARAMBA, QUE COSA SORPRENDIENTE!
E TRA UNA SETTIMANA NOI CONTINUEREMOS
A CANTARVE EL SEGUITO AVVINCENTE!"



WANTED!



*Il babolissimo
super gustosissimo*



ONE BABOL MEGA BABOL

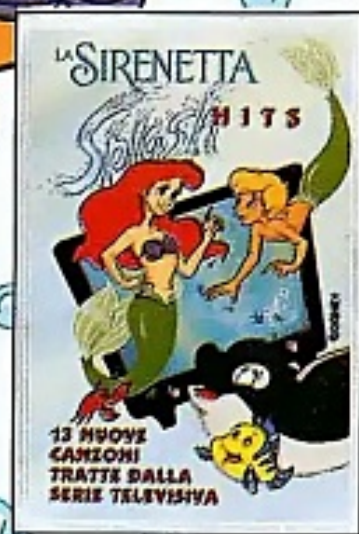


WALT DISNEY
PRESENTA

LA SIRENETTA *plash* HITS

**13 NUOVE CANZONI
TRATTE
DALLA SERIE TELEVISIVA**

musicassetta



compact disc



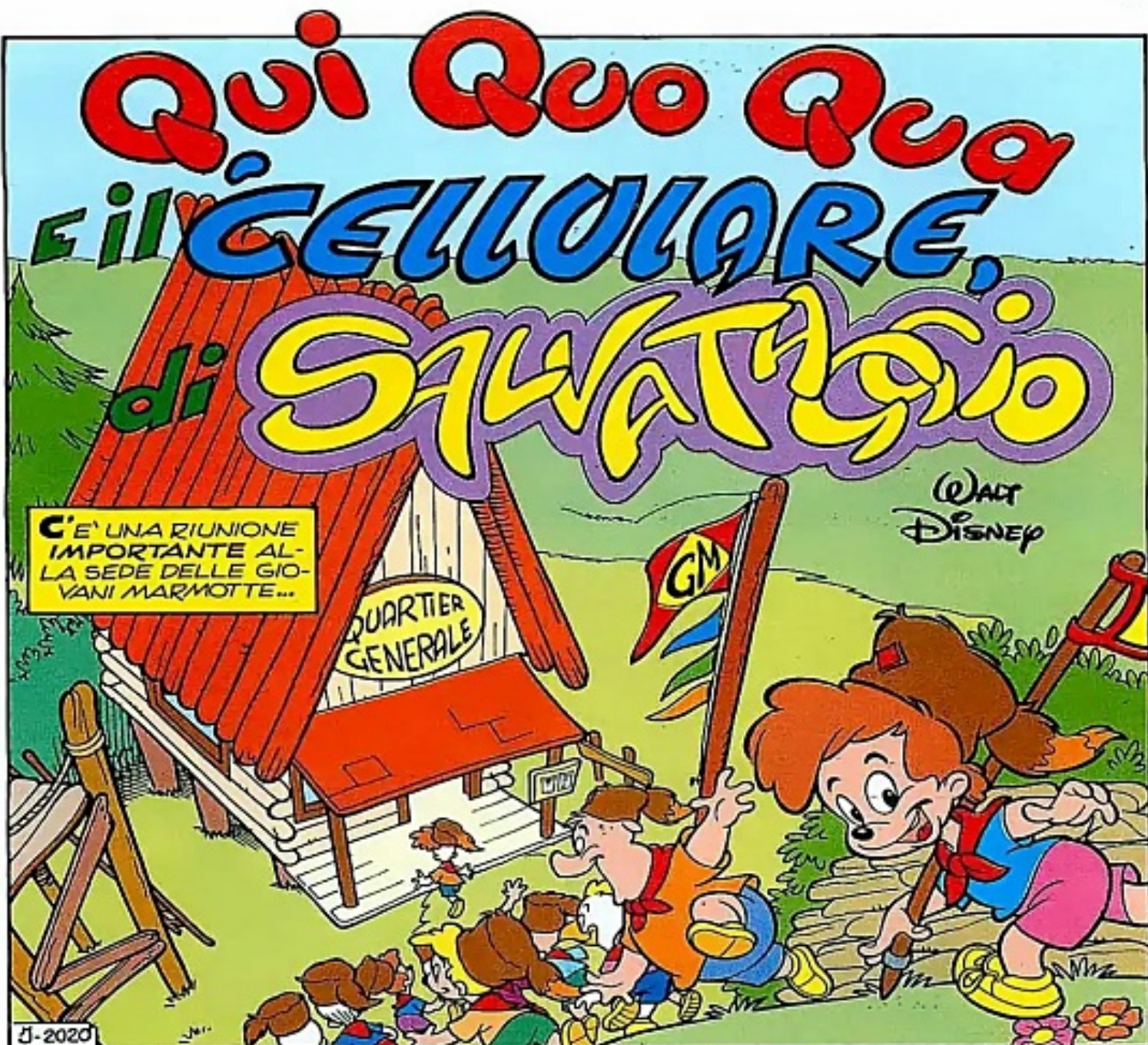
TUFFATI NEL MAGICO MONDO DI ARIEL
Avventura. Magia. Divertimento,
ti accompagneranno
in un fantastico
viaggio
in fondo al mare



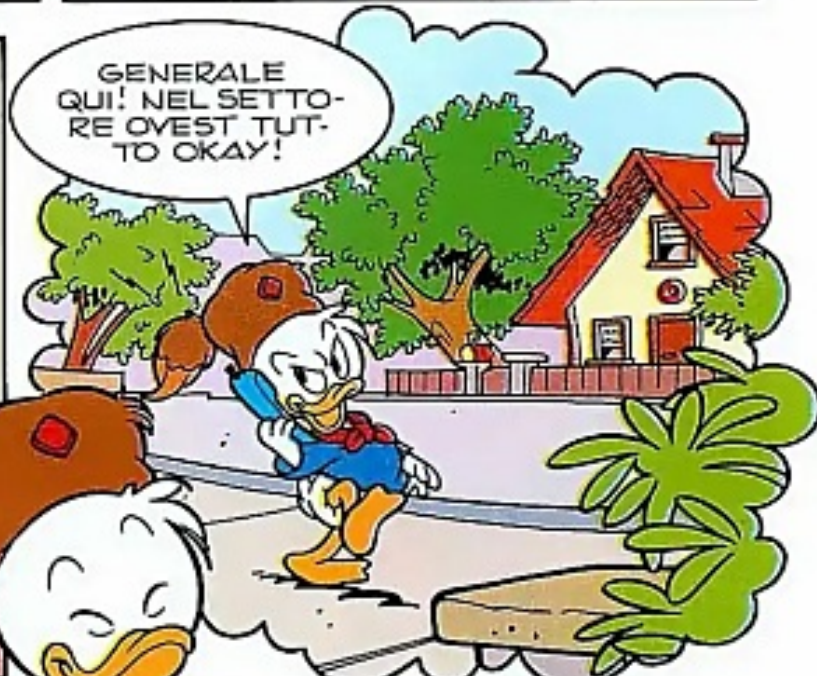
**IN TUTTI
I NEGOZI
DI DISCHI**

Disney
WALT DISNEY RECORDS

CON LA MUSICASSETTA E IL COMPACT DISC AVRAI IN REGALO IL PUPAZZETTO DI SEBASTIAN









IL GRAN MOGOL CE LI FA
D'AVVERO SUDARE, QUEI
CELLURARI! ANF... ANF...



MI SPIACE, QUO!
NON L'HO FATTO
APPOSTA!



NO, EH?
E DOVREI
CREDERCI?



OOOPS!

OUCH!

BONK

RIK

RIK

ADESSO DOVRO' RECUPERARE
IL TEMPO CHE HO
PERSO PER COLPA TUA!



INTANTO...

MUMBLE... VEDIAMO SE
CON LA MAPPA TROVO
UN SENTIERO PIU'...







PIU' TARDI...





PIU' TARDI, A PAPEROPOLI...









PIU' TARDI...

ECCO IL GENE-
RALE QUI!

EH, MA QUELLO...
E' QUO! COSA STA
FACENDO?



INEVITABILMENTE...

EH, SLIM! QUANTO
DENARO PENSI CHE
AVESSE IN TASCA IL MANICHINO?

EH, EH!

IO...IO...





INFATTI...



E POCO DOPO...

QUI NON C'E' NESSUNO!

MA IO HO SENTITO UNA PERSONA CHE CHIEDEVA AIUTO!



SAI, RAGAZZO...

HO CAPITO! RIFERIRETE CHE COL TELEFONINO ALLARMO LA CITTA' PER DIVERTIMENTO!



VI E' PIACIUTO IL TELEFONINO? COSI' UN'ALTRA VOLTA IMPARERETE A SABOTARMI!

SOB!



ORA IL GRAN MOGOL SI RIPRENDERA' I CELLULARI! E IO MI SENTO...



...UN VERME! GASP! COS'HO FATTO?

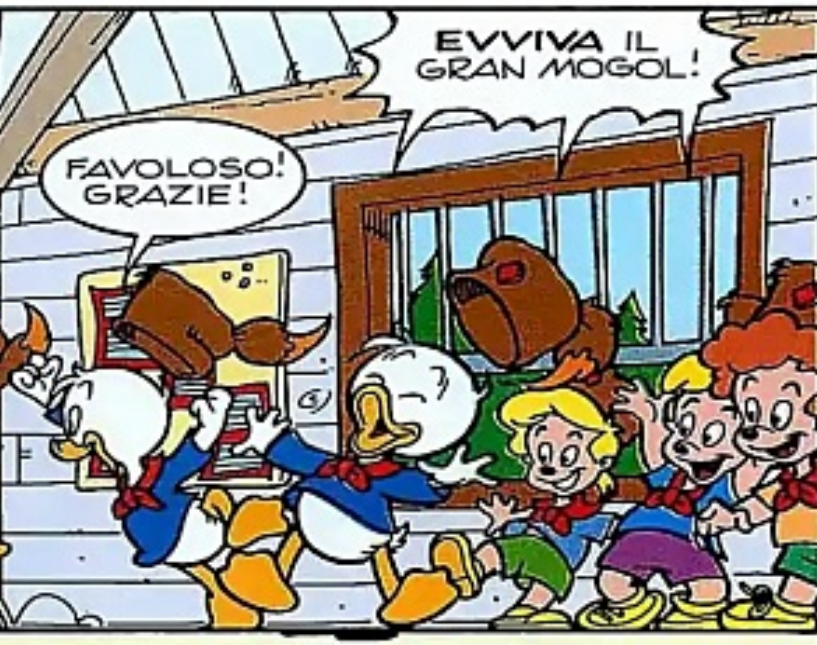










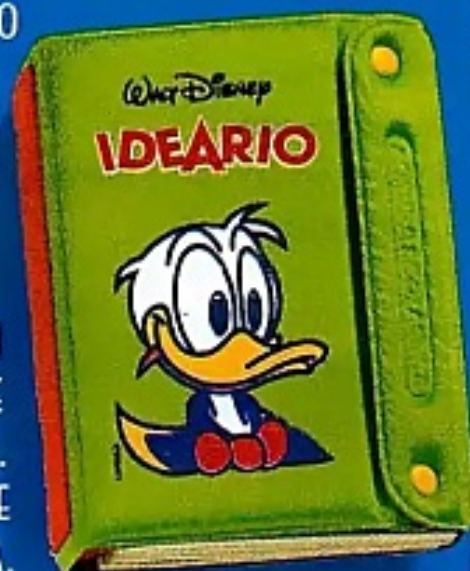




**L'IDEARIO
E' BELLO
PERCHE'
E' VARIO.**



STRAORDINARIO IDEARIO.
L'UNICO
DIARIO FAI DA TE.
DENTRO LA
MORBIDA
COPERTINA
RACCOGLI
6 FASCICOLI RICCHI
DI NOTIZIE, GIOCHI E
CURIOSITÀ.
TRA 6 TEMI BASE
(AVVENTURA,
SPORT, LEI, TECNO E



I NUOVI MISTERI E MAGIC)
E 6 SPECIALI
(GIOCHI, DETECTIVE,
AMICI E C., E IO?,
E I NUOVI
GIOCHI 2
E RISATE).
IL LEGGENDARIO
MONDO DISNEY
DI IDEARIO
TI ASPETTA
NELLE MIGLIORI
LIBRERIE E CARTOLERIE.

**IDEARIO.
350 MODI DIVERSI DI FARTI IL DIARIO.**

WALT DISNEY



© DISNEY



POSTERGIOCO

Complimenti! Finalmente il tuo fantastico Edenpuzzle è finito. Adesso non ti resta che appenderlo al muro e aspettare che il papà e la mamma ti portino a Edenlandia a passare una giornata indimenticabile. Troverai le giostre più belle e divertenti, l'allegria e l'emozione. Ti aspettiamo, a Edenlandia, il posto dei tuoi giorni felici.

IN REGALO
Edenpuzzle
DA RITAGLIARE



PEZZO
9
PEZZO

A NAPOLI
LEADER DEL
TEMPO LIBERO



ritaglia lungo
il contorno

IL PARCO DEI DIVERTIMENTI
Edenlandia

INFORMAZIONI: TEL. 081 - 2394090 / FAX 081 - 2391348

A Edenlandia, c'è tutto il divertimento

PRENOTA UN ANNO TUTTO EMOZIONI E ALLEGRIA, SCONTO E REGALO COMPRESI

Abbonati subito a **TOPOLINO**



Abbonati oggi a **TOPOLINO**!
Guadagni uno **SCONTO**
supervantaggioso che ti fa
risparmiare ben 23.100 lire e ti
fa leggere **GRATIS** per due mesi.

Ti assicuri in più un **REGALO**
superesclusivo che ti piacerà
moltissimo: la favolosa
BORSA MILLEUSI, robusta,
spaziosa, coloratissima.



© DISNEY

SPECIALE TAGLIANDO ABBONAMENTO

SI' desidero abbonarmi per un anno a **TOPOLINO** (52 numeri) al prezzo di solo L. 106.900 anziché L. 130.000 con un **RISPARMIO** di L. 23.100, che vale più di **DUE MESI** di lettura gratis. In più riceverò in **REGALO** l'esclusiva **BORSA MILLEUSI**.* Non invio denaro ora. Pagherò con il bollettino di c/c postale che mi arriverà direttamente a casa insieme al materiale illustrativo di questa proposta di abbonamento.

* Il dono sarà inviato al ricevimento del pagamento.

Compila questo Tagliando, ritaglialo e spedisilo subito in busta chiusa a: **WALT DISNEY - Servizio Abbonamenti - Casella Postale 340 - 20102 Milano**

COGNOME TU FARE

NOME _____

DATA DI NASCITA GG M ANNO 9

VIA _____

_____ N

LOCALITA' _____

_____ CAP PROV

TEL /

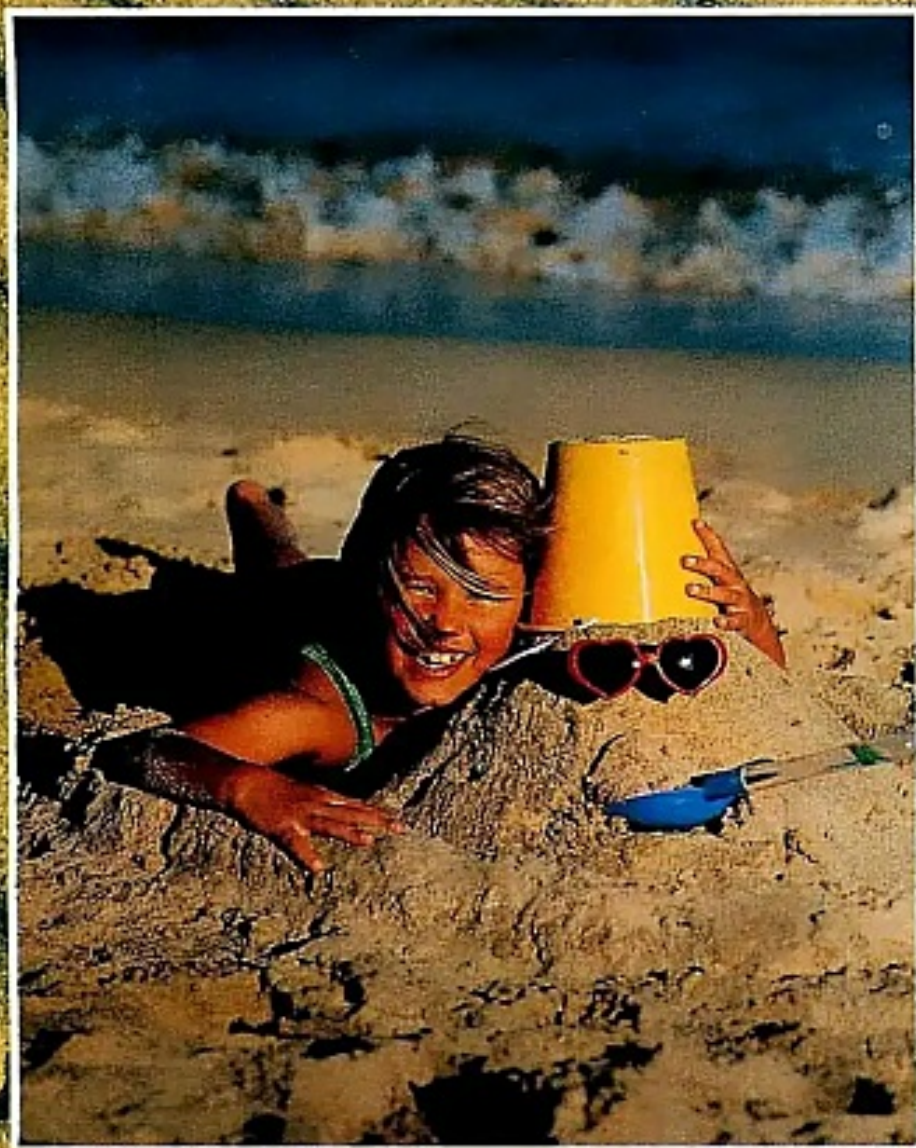
FIRMA del genitore per i minori _____

Offerta valida per i nuovi abbonati, solo in Italia.

Contro lo stordimento da solleone



Mare



Come divertirsi sulla sabbia con biglie, acqua e un po' di fantasia

Le costruzioni di sabbia sono uno dei passatempi preferiti da grandi e piccoli. Ma non tutti hanno la vocazione dell'architetto e i risul-

L'anello

Numero partecipanti:
da due in su.

Occorrente:
sabbia, un anello e un bastoncino.

Cosa devi fare:
nascondi l'anello nella sabbia, in una zona delimitata da un cerchio (più o meno di mezzo metro

Foto in alto: una montagna di sabbia per modellare castelli e, con un po' di fantasia, anche tartarughe, balene, sottomarini e... cattedrali (foto a destra)!

e le parole crociate sotto l'ombrellone

da giocare

tati, a volte, sono un po' deludenti. Per non fare brutte figure, ecco alcuni trucchetti del mestiere per realizzare un castello di sabbia.

Regola numero uno: per evitare che le onde se la mangino a poco a poco, non costruire mai la fortezza troppo vicino alla battigia. Sei pronto? Disegna il perimetro sulla sabbia e comincia a scavare un fossato (largo e profondo circa venti centimetri) che circonda le mura del castello.

La sabbia ottenuta dalle operazioni di scavo va buttata nel centro, dove sorgerà il palazzo reale. Dopo il fossato è il momento delle mura che sono da modellare con le mani. Il trucco per plasmare la sabbia è tenerla sempre umida.

Usa uno spruzzatore, tipo quello di cui si serve la mamma per innaffiare le foglie delle piante. Dopo aver modellato le mura, si passa ai torriani; poi è la volta del castello. Aggiungi sabbia alla montagna,

compattala e inizia a... scolpire. Per ottenere dei buoni risultati devi partire dal tetto, modellandolo fino alla base. Dopodiché passa alle rifiniture.

Per costruire un buon castello ti può servire un'intera giornata. E alla fine?

Tanti oooooooh! di ammirazione e una tentazione a cui non si può resistere: distruggerlo! Altrimenti, che divertimento c'è? ►

nascosto

di diametro) a una profondità che non superi i dieci centimetri.

A turno i giocatori cercano di infilare col bastoncino l'anello nascosto. Chi lo trova vince e nasconde l'anello per una nuova partita.



Pistaaa! Arrivano i biscottieri!

Biscottieri? Chi sono? Sono gli appassionati di giochi con le biglie! In gergo, infatti, il biscotto è il tiro con cui si spinge la biglia utilizzando il dito indice o il medio. Il gioco delle biglie è uno dei più divertenti e antichi che si conoscano e, soprattutto, coinvolge genitori e figli in una sfida che è solo il coronamento di ore e ore di lavoro dedicato

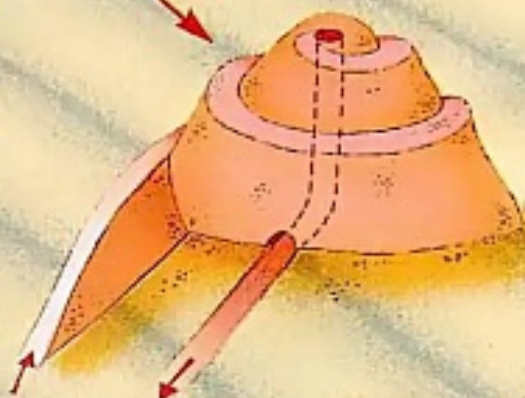
alla costruzione della pista. Nel percorso si distinguono quattro elementi fondamentali: il rettilineo, la curva parabolica, la torre, la sopraelevata.

Mettiti all'opera!

Disegna il tracciato trascinando per i piedi un volontario seduto sulla sabbia. La pista va lisciata in ogni centimetro con l'aiuto di acqua e di una paletta. Poi, bisogna alzare e rinforzare i bordi e ponendo molta attenzione alla costruzione della curva parabolica perché necessita di un'alta sponda degra-

dante. A questo punto si passa alla costruzione della torre: un bel mucchio di sabbia bagnata va pressata fino a formare una montagna da modella-

torre

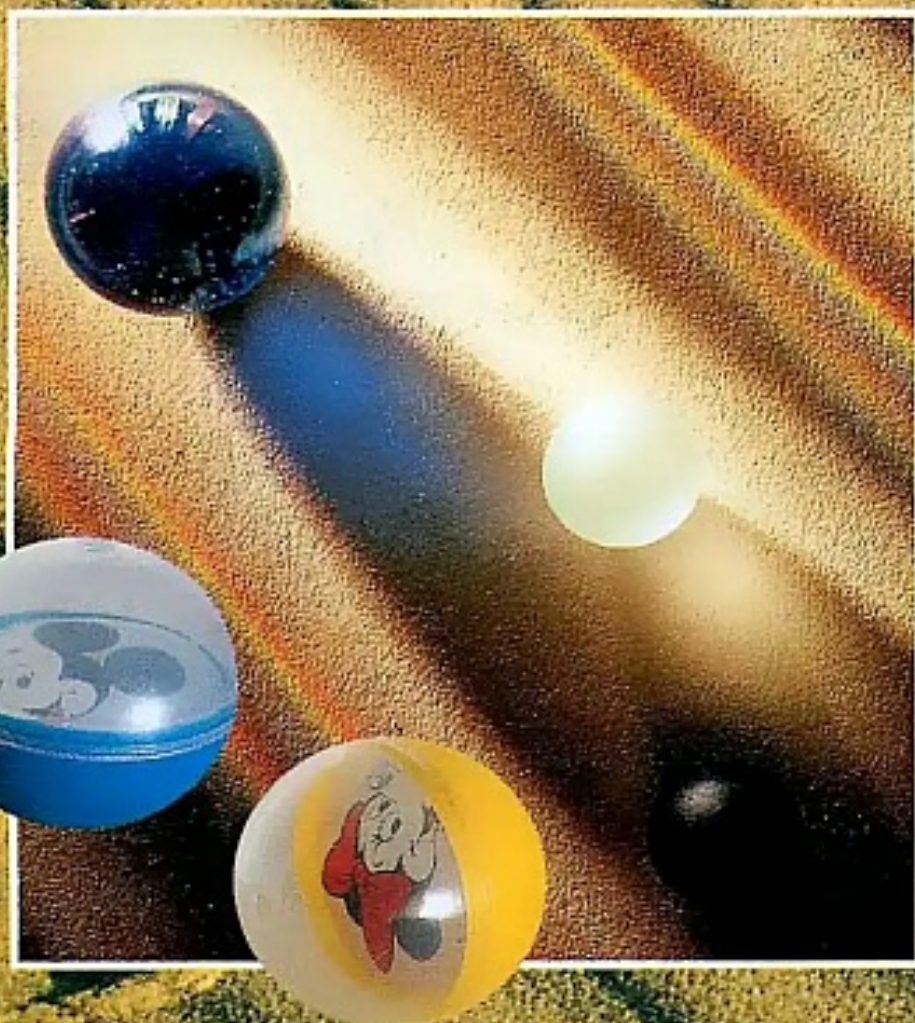


A sinistra, biglie da spiaggia: il top sono quelle del Topokit.

A destra: ragazzi che puliscono la spiaggia. Anche questo può diventare un gioco!

I ranger della spiaggia

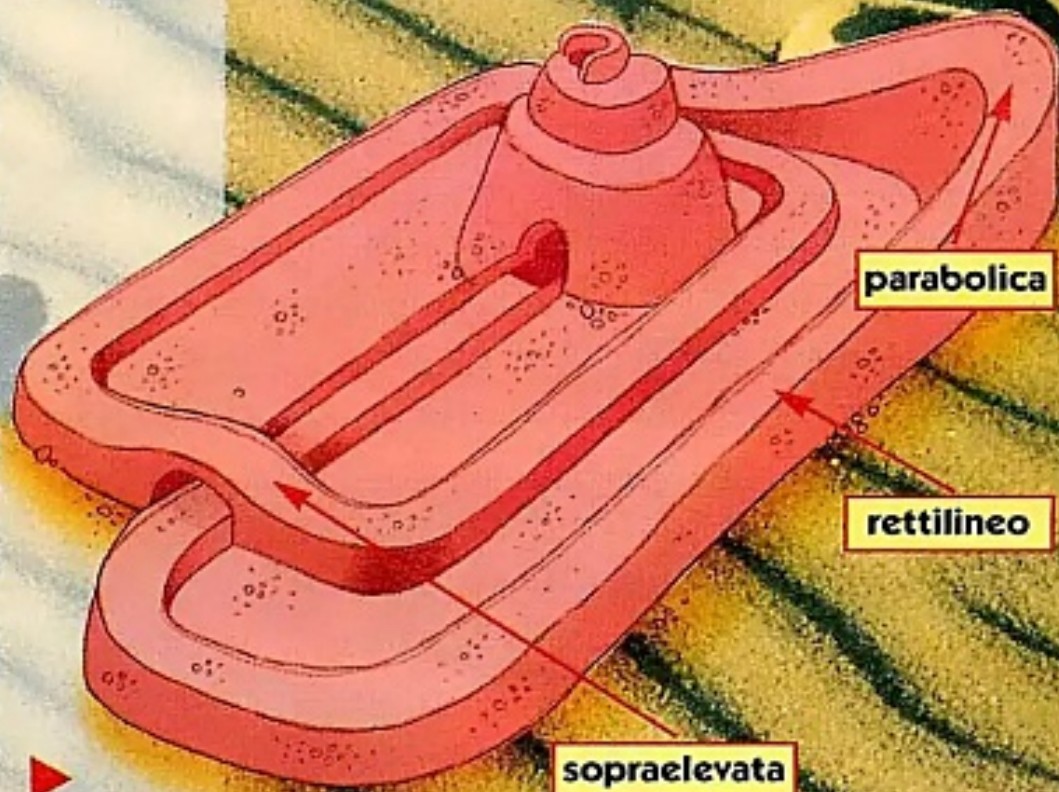
È un gioco ecologico da organizzare verso sera, quando i bagnanti lasciano la spiaggia, dimenticandosi di portare via giornali, cartaccia, lattine, bottiglie... Per fortuna ci sei tu con i tuoi amici: siete i ranger della spiaggia! Dividetevi in squadre e



re come indicato nel disegno. La sopraelevata è costituita da un rettilineo più alto di una trentina di centimetri rispetto al resto della pista e deve avere paratie bassissime (serve per mettere alla prova potenza e precisione di tiro senza muretti contenitivi).

Sul tracciato si possono inserire salti, trabocchetti, buche e altri ostacoli: tutto dipende dalla tua fantasia.

Ultimo suggerimento: i possessori del Topokit, il gadget dell'estate, possono gareggiare con le biglie di Topolino!



partite alla raccolta di tutto quanto non fa... spiaggia pulita: involucri di merendine, stecchini del gelato, tubetti di crema vuoti, pinne rotte. Vince la squadra che rie-

sce a riempire il sacchetto più grande. Il premio viene messo in palio da un adulto (magari uno di quei... disattenti seminatori di cartaccia) che farà da giudice.

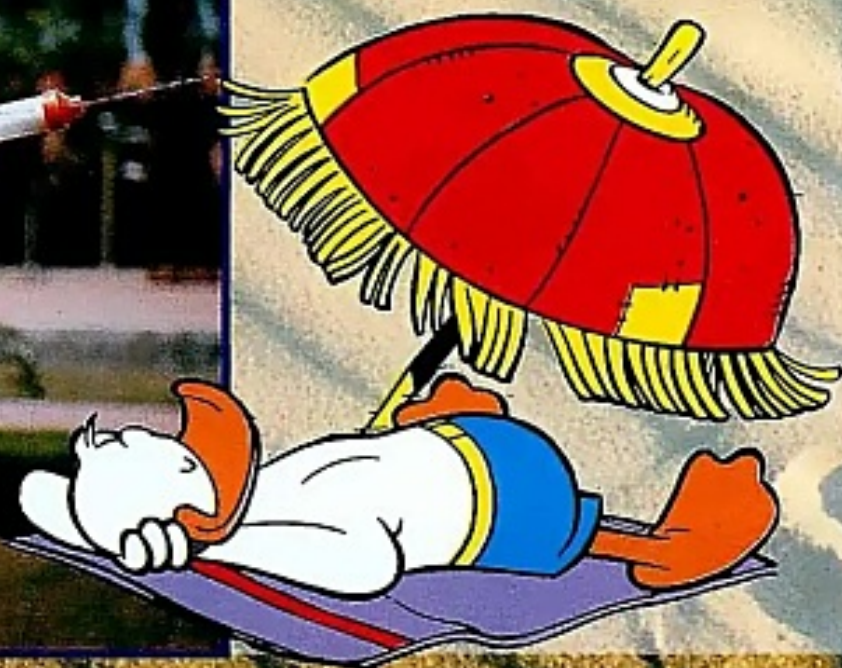
Altro che gavettoni!

Con le pistole ad acqua si possono organizzare fantastiche battaglie all'ultimo spruzzo!

Si possono usare così, senza regole, con grandi inseguimenti e

coinvolgimento inevitabile dei tranquillissimi vicini d'ombrellone (forse non saranno troppo contenti...) oppure organizzando giochi ad hoc. Per esempio, l'Acchiappacqua! Si tratta di un gioco tra coppie formate da un lanciatore, munito di pistola, e da

un ricevitore, munito di bicchiere. Si gareggia su diverse distanze (dipende anche della vostra pistola): il lanciatore spara l'acqua verso il ricevitore che, senza muovere alcun passo, deve prendere l'acqua con il suo bicchiere. Una volta acchiappata, l'acqua va



Battaglia navale

Numero partecipanti: da due in su.

Occorrente: sabbia e legnetti di varie dimensioni (vanno benissimo gli stecchini dei ghiaccioli). Munizioni: pigne, bocce non troppo pesanti, oppure palle di sabbia e acqua.

Cosa devi fare: costruire con la sabbia due o più navi uguali per squadra, disposte come nel disegno. Su ogni nave ci sono i cannoni, cioè i legnetti. A turno i concorrenti tenteranno di demolire la flotta avversaria, lanciando una munizione per volta senza superare la propria flotta con il corpo. Una nave è dichiarata affondata quando tutti i cannoni sono stati abbattuti.



5 m.

travasata in un secchio. Vince la coppia che, per prima, riempie il secchio.

Un altro gioco è quello del *Bersaglio mobile*. Ogni concorrente deve essere munito di pistola ad acqua e al collo deve portare un cordino a cui è appeso un rettangolo di carta igienica.

I giocatori s'inseguono cercando di mirare al rettangolino dell'avversario. Quando questo sarà impregnato d'acqua si staccherà e il concorrente verrà dichiarato fuori gioco. Vince chi saprà mantenere intatto il suo pezzetto di carta igienica!

Valentina de Poli
(foto Marka,
Granata,
Olympia e Mara)

Flipper da spiaggia

Numero partecipanti: da due in su.

Occorrente: sabbia e biglie.

Cosa devi fare: costruisci sulla sabbia il piano del flipper e tracciane il profilo con la forma che preferisci. Costruisci una sponda alta circa sei centimetri lungo tutto il profilo e modellala: il lato interno deve essere in pendenza per permettere alla pallina di salire e

scendere. Le due estremità del muretto non devono unirsi, ma terminare parallele. Sul piano vanno realizzate una decina di buche della grandezza delle biglie. A turno si lancia la biglia partendo dal punto A (vedi disegno); ogni giocatore che riesce a far entrare la pallina in una buca guadagna un punto. Vince chi, alla fine del gioco, ne centra di più.



Le pistole ad acqua di queste pagine sono le *Super Liquidator*, distribuite da Gig. Esistono in tre versioni, diverse per potenza di... getto! Il modello più grande può sparare fino a cento metri di distanza.



"Da quando Sansone si è impegnato come baby-sitter estivo, mi trascina qui tutti i giorni!"

LA FREDDURA

-Perché dalle pendici dei monti scende sempre l'acqua?
-Perché sono versanti!

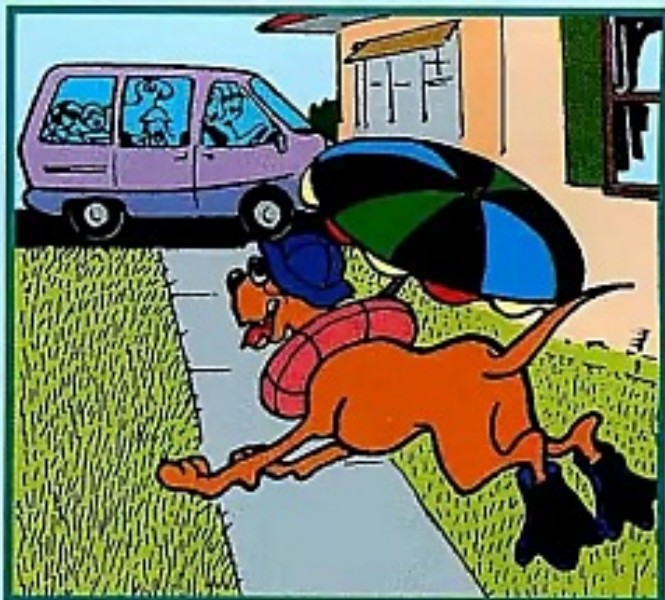
Risate BOOM



"Papà mi dà 1000 lire per tagliare l'erba. Voi cosa offrite?"



"Niente di strano, è il suo tavolo personale degli aperitivi!"



"Forse non ha capito che prima di raggiungere il mare ci aspetta un lungo viaggio!"



IL SOLE

- Perché il sole d'estate si alza prima che d'inverno?
- Per godersi un po' di fresco!



"Credo che Sansone avrebbe bisogno di una piscina più grande!"

TRA SUB

- Vuoi lasciare un messaggio a Francesco?
- Certo, dammi carta e... pinna!



"Non sapevo fosse carica; mi è partito un colpo..."

UN MARE DI MUSICA

- In questa conchiglia non si sente il rumore del mare...
- Forse ha le pile scariche!



"Ti avevo detto di non esercitarti con la tromba dopo il tramonto!"

Siamo al verde!

Dieci consigli per evitare spiacevoli sorprese

Se quest'estate ti trovi in vacanza in campagna di certo non vorrai lasciarti sfuggire l'occasione di avventurarti nei campi. Ecco dieci consigli per evitare sorprese.

Primo. Vestiti in modo adeguato. Mettiti scarpe chiuse e, se devi attraversare un campo, fallo costeggiandolo. Cercati un bastone: ti servirà per scostare le ortiche, i rovi. Non partire da solo.



Secondo. Non spostare grosse pietre: sotto potrebbero esserci bisce o, a volte, vipere. Gli animali sono nostri amici ma, se irritati, reagiscono.

Terzo. Se incontri animali liberi, cerca di avvicinarti loro lentamente. I tuoi propositi di amicizia possono essere interpretati nel modo sbagliato.

Quarto. In campagna è facile trovare alberi da frutta con bellissimi frutti maturi. Evita di coglierli perché hanno un proprietario e quei frutti sono irrorati con anticrittogamici (che servono a proteggere la frutta dai funghi) e antiparassitari (che servono contro l'attacco degli insetti). Se cogli quei frutti potresti avere problemi col proprietario del frutteto e dover fare i conti con un solenne mal di pancia.

Quinto. Quando decidi di riposarti, controlla dove ti siedi. In campagna è facile sedersi su un formicaio o, peggio su un nido di vespe terrore. Questi animali non sopportano che qualcuno disfi la loro casa e la proteggono attaccando l'intruso.

Sesto. Attenzione alle zone d'acqua. Evita di avvicinarti a laghetti, fiumi, paludi o stagni perché potresti finirci dentro e trovarti in difficoltà. Attenzione ai prati con erba alta che trovi in prossimità degli stagni: potrebbero essere a vegetazione acquatica. Sotto c'è acqua e fango, non terra.

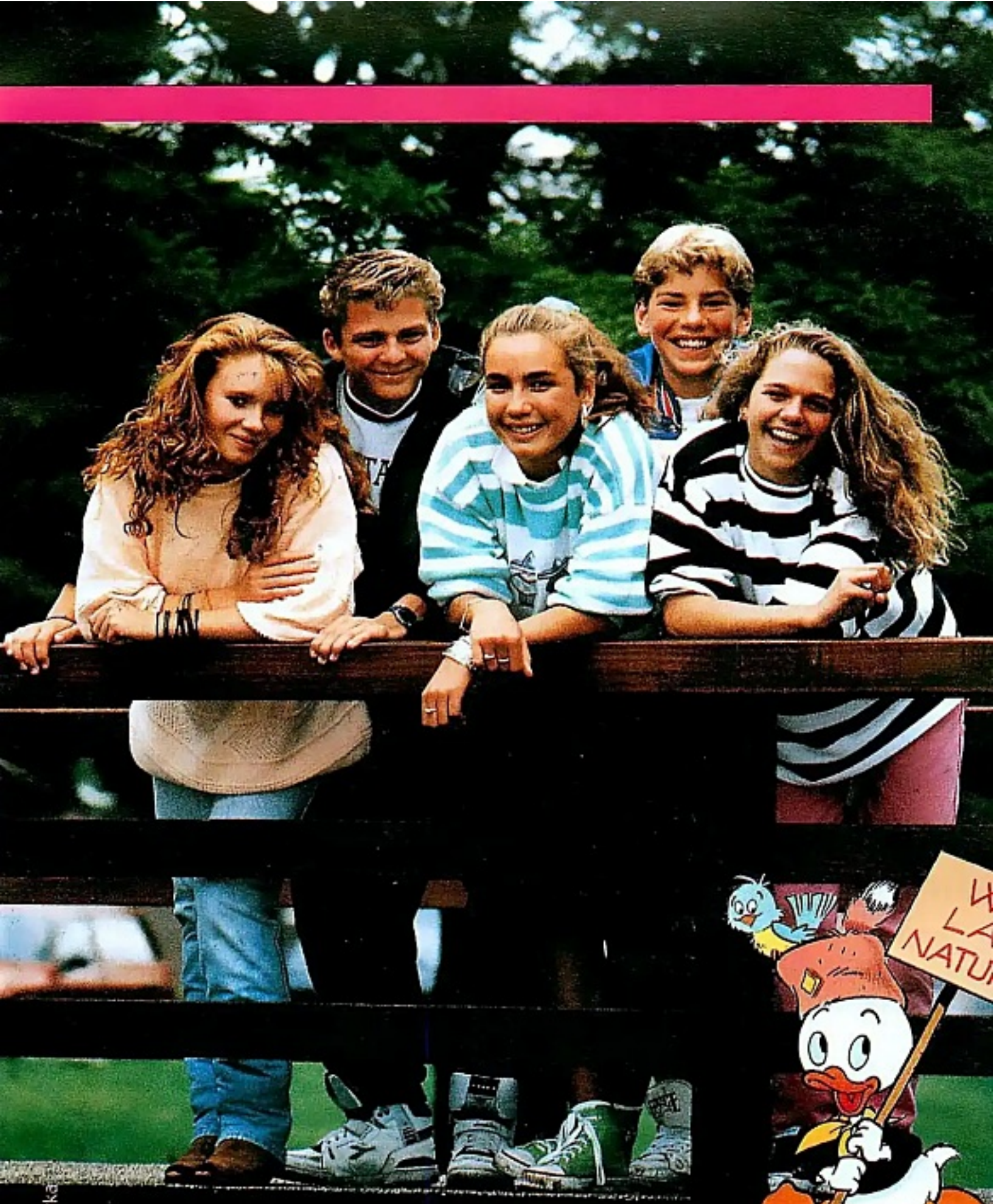
Settimo. Stai attento ai pozzi e alle buche. Non affacciarti per vedere dove va a finire il buco: potresti perdere l'equilibrio e farti molto male.

Ottavo. Non bere acqua di fiume, di lago o semplicemente di torrente: non sai da dove arriva e c'è la probabilità che non sia potabile.

Nono. Se ti si avvicinano insetti, non agitarti, ma allontanali tranquillamente. Se vieni morso, rivolgiti a un adulto e cerca di spiegare com'era fatto l'insetto che ti ha punto.

Decimo. Non danneggiare piante, campi, frutta o fiori. La bellezza della campagna sta proprio nel fatto che la puoi guardare ma devi evitare di toccarla: sta bene così!

Giorgio Vertunni



Vicino a Genova, fino al 16 agosto, scoppia la...



Gattomania!

Film, fumetti, mostre, oggetti e stranezze dedicate all'amico dell'uomo. Con un contorno di personaggi famosi

Se sei in vacanza in Liguria e dintorni non farti scappare l'occasione di visitare una delle manifestazioni più spettacolari e particolari dell'anno: quella dedicata da Arenzano (Genova) al gatto. Per prima cosa, dal 6 al 16 agosto, tutti i mici saranno i benvenuti e i gatti

randagi della zona saranno trattati da re, con pappe abbondanti e coccole a dismisura. Per i visitatori c'è la mostra degli Aristogatti, la rassegna completa dei Telegatti, cioè il premio a forma di gatto inventato dal settimanale *Sorrisi e canzoni* tv, una rassegna cinematografica che comprende

film dove il gatto è protagonista, un convegno sul gatto nel cartone animato (ai grandi lasciamo le parole, noi andiamo a vedere i cartoni animati), la possibilità di farsi truccare da micio. E poi un simposio dell'*Accademia dei gatti magici* su superstizioni, aneddoti, curiosità, una mostra di libri (sui gatti), una serie di serate canta-gatto (ci saranno... Gatto Panceri e altri... quattro gatti) e la mostra del gatto-paese. Sì, il gatto-paese di quest'anno è Gattarelle, in provincia di Foggia. Questo paese, che ha il... gatto in testa, esporrà ogni ben di dio di sua produzione. E poi gatti di tutti i tipi e forme (ceramiche, ferro battuto, plastica, tazzine, suppellettili, cose incredi-



**Micetti simpaticissimi!
È la festa del gatto.**

Oggi sono i re di Arenzano



"Chissà come sono finito qui dentro", sembra dire questo vispo cucciolo

tato. La prima è allergica ai gatti; la seconda ne ha un folle terrore. Chissà cosa faranno tra il 6 e il 16 agosto? Miao!

Piergiorgio Ruggeri
(disegno Ro Marcenaro; foto Overseas)



bili), un concorso di vetrine... gattose (con giudice Gino Paoli, quello della canzone *C'era una volta una gatta*), per arrivare al gran finale.

Il giorno 16 ad Arenzano arrivano i mici di casa per partecipare al loro raduno. In questa occasione verranno elette le gatte miss simpatia, eleganza e... abbondanza!

E vuoi scoprire un piccolo segreto? Le due curatrici della mostra (che si intitola *Figuriamoci un gatto*) sono Francesca Marcenaro e Maricla Affa-



Ragazzi, che Faccia



L'AMICO DI CUI FIDARSI

superidea! mo Junior gelato.

Solo Danone Junior formaggio e frutta vi dà la superidea dell'estate: tanti simpatici bastoncini colorati che trasformano ogni vaschetta in un buonissimo Junior gelato.



È semplicissimo! Basta infilare il bastoncino attraverso l'alluminio e mettere la vaschetta nel freezer. E voilà, Junior gelato è pronto: buono, fresco e facile da fare.



Come realizzare il film delle tue vacanze

CIAK, SI GIRA!

Due registi di film per ragazzi ti danno consigli per usare la videocamera e divertirti (con papà)

Vuoi passare una giornata indimenticabile? Giriamo il film delle tue vacanze! Ecco cosa devi fare.

- 1) Nominare papà aiuto regista e quindi... farti prestare la videocamera.
- 2) Invitare gli amici: insieme ci si diverte di più.
- 3) Scegliere il "genere" di film che vuoi realizzare (documentario, re-

portage sulle vacanze, film d'avventura, comico o videoclip musicale).

- 4) Leggere i consigli che seguono.

IL SOGGETTO

Per non ritrovarti con ore di registrazione di scarso interesse, scegli con cura la storia (soggetto) che vuoi raccontare. Il soggetto de-

ve essere interessante, divertente e originale. Se nel tuo film sono previsti personaggi, descrivili chiaramente in tutti gli aspetti del carattere, evidenziando i lati della personalità (intelligenza, furbizia, cattiveria, ecc.). È buona norma discutere il soggetto con l'aiuto regista: due teste hanno più idee di una!



Si comincia! Il nostro protagonista è davanti alla videocamera per un primo piano

1



Alice: "Che caldo! Farei proprio una doccia fredda"

2



Antonio: "Ti accontento subito! Hi, hi, hi!"

3



Antonio: "Servita!"
Alice: "?!?..."

4



Alice: "Grrr...!"

Questo è uno story-board semplice. Sono quattro schizzi che descrivono una situazione comica



nel rettangolo più grande. Nello spazio in basso riporta le battute dei protagonisti e le indicazioni di regia. Una pagina serve per una scena. La scena 3 vale solo come story-board: nella realtà evita sempre il viso quando lanci i gavettoni!

ATTENZIONE ATTENZIONE!

La stesura dello story-board è fondamentale! Infatti, difficilmente avrai a disposizione una centralina di montaggio per comporre il tuo film con gli spez-

LO STORY-BOARD

Per visualizzare il soggetto che hai in mente, ti consigliamo di realizzare lo story-board, cioè il disegno a fumetti del tuo film.

Usalo in questo modo: in un piccolo cerchio indica il numero della scena che poi disegnerai

Tre sequenze nel bosco



Tip e Tap sono andati in gita nel bosco.
 "Bene, Tip, fammi vedere la cartina, per favore"



"Veramente l'ho lasciata a casa. L'avevo già letta una volta e non c'erano novità di rilievo..."



"Aiuto, ci siamo persi!"

zioni più divertenti. Ecco, allora, che seguire lo story-board in fase di ripresa ti permette di eseguire* il montaggio in macchina.

LE INQUADRATURE

Ricordati che la telecamera ti permette di utilizzare varie inquadrature: primi piani, mezzibusti, campi lunghi ecc. Per ogni scena deciderai l'inquadratura più adatta: un primo piano sarà indicato per riprendere il protagonista mentre parla, un primissimo piano per far notare un particolare, un campo lungo per descrivere il luogo dove si svolge l'azione, un campo lunghissimo per il finale. Le diverse inquadrature si ottengono guardando in macchina e avvicinandosi o allontanandosi dal soggetto che si vuole filmare, oppure manovrando lo zoom.

LA VIDEOCAMERA

Esistono svariati modelli di telecamera, da quelle professionali che superano di gran lunga il valore di due milioni di lire, a quelle più abbordabili che si aggirano tra le 800 mila lire e il milione e mezzo. Ogni macchina ha determinati accessori collocati in diverse posizioni. Qualora tu possa usare la videocamera, ecco che cosa devi sapere:

- come si accende;
- come si passa dalla

posizione di stand-by (attesa) alla registrazione;

- come mettere a fuoco e "zoomare" (manualmente e in automatico);
- come collegare e scollegare il microfono.

Forse è superfluo, ma... prima di cominciare accertati sempre che la cassetta sia inserita e non ci sia il tappo davanti all'obiettivo!

CAVALLETTO O SPALLA

La videocamera può essere tenuta a spalla o collocata su un cavalletto per essere sicuri che le riprese non siano mosse. Con il cavalletto puoi effettuare dei movimenti di macchina come la panoramica, che ti permette di vedere tutto il paesaggio facendo girare la telecamera sul suo asse.

Se ti senti particolarmente abile, puoi realizzare alcune riprese usando il camera-bici, cioè sistemandosi in due su una bicicletta: l'aiuto-regista pedala e guida e l'altro riprende. Consigliamo il camera-bici solo in spazi chiusi al traffico...

Se l'aiuto-regista è disponibile, puoi sostituire l'auto alla bici, realizzando così il camera-car.

ATTENTO ALLA LUCE!

Prima di iniziare le riprese controlla che la luce sia sufficiente. Non metterti mai con il sole di fronte alla telecamera. Otterresti solo immagini inutilizzabili. ►



Questo è un primissimo piano. Serve per evidenziare situazioni intense dove la parola lascia lo spazio all'espressione dell'attore

Questo, invece, è un primo piano.

Qui anche la gestualità aiuta a inquadrare la vicenda.

L'attore dice o fa qualcosa di importante che va ricordato dagli spettatori



Ecco un piano americano. Anche in questo caso la scena deve essere importante perché allo spettatore non devono sfuggire i particolari

La figura intera. Oltre all'attore che sta recitando, si deve notare l'insieme della scena che mette in luce dettagli importanti





LA TROUPE

Puoi girare un film anche da solo, ma è molto più divertente organizzarsi con una troupe che può essere composta da regista (tu), aiuto-regista (papà), cameraman (mamma), addetto alle luci (amici), segretario/a di produzione (fratello o sorella), addetto al catering (ovvero chi si occupa dei panini e delle bibite, cioè il più goloso della compagnia, a patto che non si mangi tutto lui...). Una cosa è certa: più siete, più girare il vostro film sarà divertente. È possibile un'alternanza nei vari ruoli. L'importante è collaborare.

Quando, dopo il lavoro di tutti, ogni particolare sarà a posto (scritto il

VUOI FARE UN FILM?

Ti ricordiamo che se vuoi girare il tuo film con l'aiuto di una troupe di professionisti puoi inviare la tua sceneggiatura a: Oscar junior - Gruppo Alcuni - via Corti 12 - 31100 Treviso. Tutte le proposte verranno esaminate e le quattro migliori saranno realizzate e trasmesse anche in tivù.



In alto, un momento del trucco prima di girare "Campalto 30030", il film che ha vinto la quinta edizione di Oscar Junior. Sopra, ecco come si effettua una ripresa con il cavalletto.



soggetto, disegnato lo story board, al completo la troupe), non ti resta che cominciare. E allora potrai pronunciare le parole magiche: "Silenzio, ciak, si gira!"

Sergio e Francesco Manfio
(foto di Gorup de Besanez e Mara; disegni di Stefano Mirone)



Sergio e Francesco Manfio, gli autori di questo servizio, sono registi professionisti, da sempre lavorano con i ragazzi. In alto, la troupe del film 'Campalto 30030'



Ecco un modo per essere protagonista delle tue vacanze

Caccia al brutto



**Scopri il posto
più sporco.
Fotografalo
e mandaci
la foto.
A settembre
col tuo aiuto
puliremo tutto**

Sei in vacanza? Bene, abbiamo bisogno di una mano. Anzi di una fotografia. Di certo, durante le vacanze, visiterai posti molto belli. Ma vedrai anche paesaggi, parchi, spiagge che, purtroppo, sono trascurati e dove i frequentatori non si curano di mantenere la pulizia. Bene, fotografa questi posti. Quindi invia le tue foto a: Topolino - Puliamo il mondo - C.P. 340 - 20101 Milano, indicando gli indirizzi delle zone immortalate.

Sai cosa succederà? Che



Overseas



Overseas

le fotografie dei posti più brutti e sporchi verranno passate a Legambiente e il 25 settembre 150 di questi luoghi verranno ripuliti.

L'operazione *Puliamo il mondo* ha già avuto l'adesione di 150 città italiane. A te il compito di individuare dove intervenire. Può trattarsi di una spiaggia, un parco, la riva di un fiume. Se vedi che lì ci sono cartacce, lattine, bottiglie, rifiuti di ogni genere in abbondanza non devi far altro che prendere la tua macchina fotografica e scattare una foto. Avrai immortalato un angolo della tua città che aspetta solo una ripulita per tornare bello e accogliente.

L'operazione *Puliamo il mondo* ha già avuto un primo riscontro in maggio, quando volontari della Legambiente hanno ripulito tre località a Roma. Sono stati riempiti molti sacchi di rifiuti e, alla fine della giornata, quei luoghi erano tornati puliti e accoglienti.

Pensa cosa succederà a settembre, quando migliaia di volontari si prenderanno cura di posti pieni di rifiuti di ogni genere. E quale sarà il risultato finale.



G Neri

E tu ci sarai?

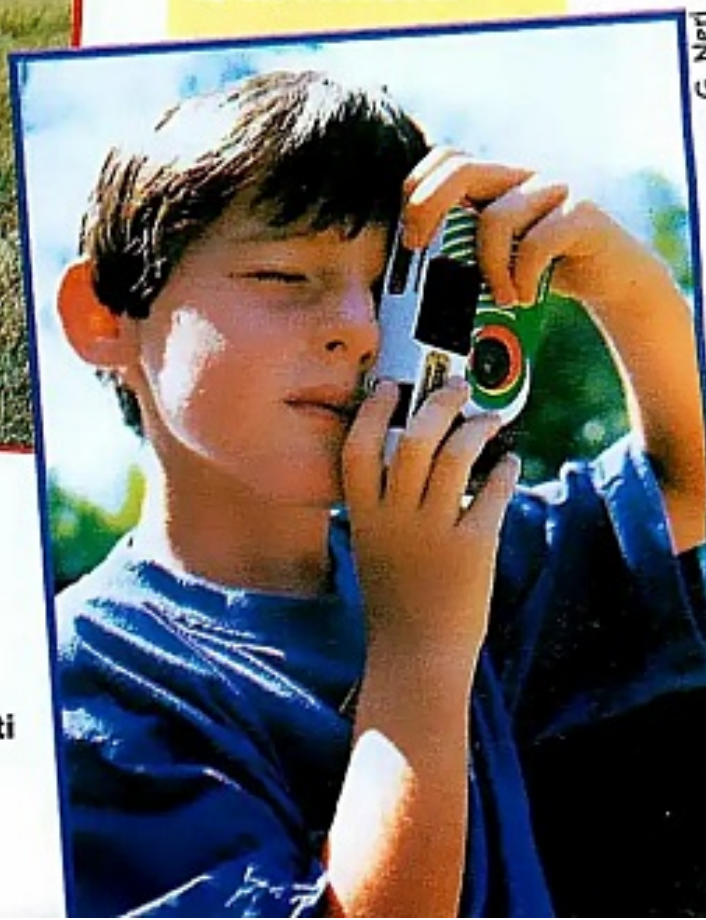
Domenica 25 settembre, sotto la guida degli esperti di Legambiente, potrai partecipare a questa operazione pulizia. Per informazioni telefona a Legambiente dal lunedì al venerdì tra le ore 15 e le 18 allo 02/70632885.



Overseas



A sinistra, "Ecco un parco pulito" sembra dire la nostra amica. Nelle altre foto altri ragazzi alla ricerca dei posti da pulire il 25 settembre



Gita nel parco nazionale dell'Aspromonte...

DOVE LO SCOIATTOLO È NERO

In mezzo a boschi di pini, faggi e abeti, c'è una valle leggendaria piena di fiori e di farfalle colorate

Arriviamo a Reggio Calabria sotto un sole cocente e ci sembra di sognare quando, con la jeep delle Guardie forestali, ci dirigiamo verso il parco dell'Aspromonte e imbocchiamo una fresca strada di campagna. Nel giro di mezz'ora saliamo a quota 1300 metri. Siamo a Gambarie e la nostra guida è il biologo e zoologo Giorgio Borrelli. Imbocchiamo una strada che si snoda fra boschi di faggi e di abeti bianchi. Da ogni radura vedi il mare di Reggio Calabria, le isole Eolie e, nei



Con Topolino nel parco

Venerdì 19, 26 agosto e 2 settembre, i primi venti lettori di Topolino che telefoneranno al parco dell'Aspromonte avranno diritto a visitarlo gratuitamente accompagnati da una guida. Prenotati telefonando allo 0965/811826.

Che senso di fresco, ragazzi! Ce lo dà la cascata delle Forgiarelle

Eccolo! È un simpaticissimo scoiattolo nero

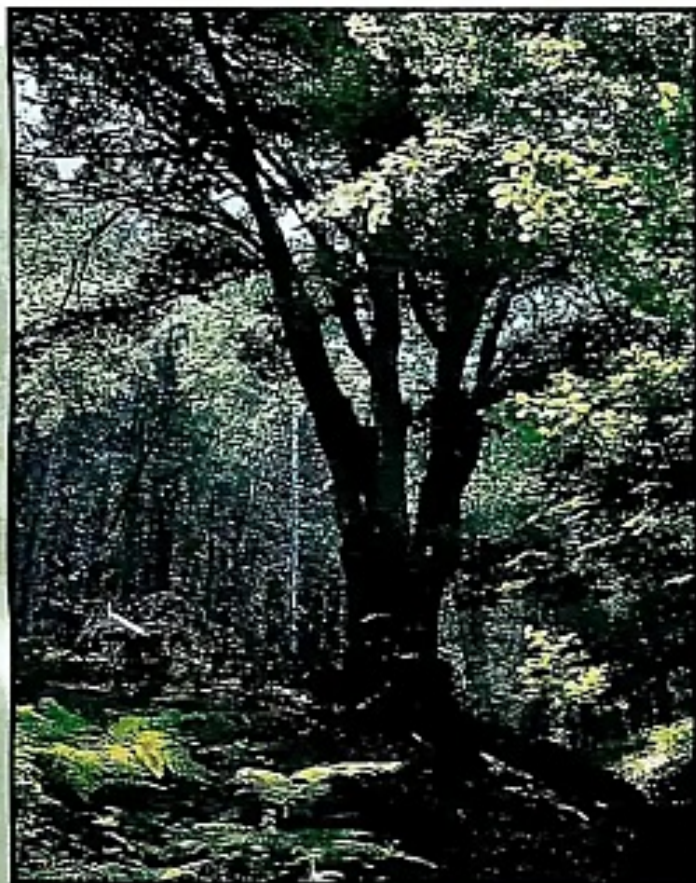


giorni luminosi e tersi, persino l'Etna.

Percorsi trenta chilometri (in auto...) da Gamberie arriviamo al rifugio Canovai. Da lì, proseguiamo a piedi. Guadiamo il torrente Ferraina, regno delle trote, poi imbocchiamo un sentiero costeggiato da felci, cedri, ontani e faggi. Il panorama è unico: a destra scorre il fiume e a si-

nistra ben mille metri di montagna sovrastano il sentiero! Però non c'è pericolo di frane perché le radici degli alberi tengono saldo il terreno.

In questi boschi trovi la testuggine, il gatto selvatico, la martora, il tasso, la donnola, il ghio e lo scoiattolo. Eccone uno! Sull'Aspromonte tutti gli scoiattoli sono neri, con una grande macchia



Una maestosa quercia offre ombra e ti invita a una sosta ristoratrice

bianca sul petto. Poco più avanti c'è una grande quercia con il tronco cavo dove i pipistrelli, le rondini della notte, hanno fissato la loro dimora. Nel bosco trovi anche gufi reali, corvi imperiali, fringuelli, cardellini e cinciallegre. Dopo una fitta pineta, la vegetazione si dirada e avvistiamo un pianoro con grandi rocce dove crescono muschi e licheni. È il regno della coturnice, uccello simile alla pernice, e dei rapaci. Il falco pellegrino, il pecchialolo (un altro falco dal dorso scuro e il ventre biancastro),

lo sparviero, il nibbio reale, la poiana e l'aquila volano tra queste rocce. Ne vediamo alcuni esemplari alti nel cielo, mentre torniamo al rifugio Canovai. Durante il tragitto scorgiamo anche un picchio rosso caduto dal nido zampettare goffamente

sul sentiero. Non lo tocchiamo perché il pulcino appare abbastanza grande per cavarsela da solo, ci assicura la

nostra esperta guida. In pochi minuti scendiamo di trecento metri e davanti a noi si apre il panorama su una suggestiva vallata. Qui crescono l'origano, le ginestre e altre piante che, con i loro fiori, attirano coloratissime farfalle. Uno spettacolo che in estate è al massimo splendore. Raggiungiamo a bordo della jeep il monte Basilicò, dove si trova il centro delle Guardie forestali. Incontriamo la mascotte Rinty, un pastore tedesco pacioccone. Infine, visitiamo il recinto dei daini, che presto verranno liberati: andranno ad arricchire ancora di più questo parco dalle mille e una bellezze naturali.

Fiammetta La Guidara
(testo e foto)





Fatti un giro a **MIRABILANDIA**



**Di giorno
ti piglia,
di notte ti
strabilia.**

per i bambini alti meno
di 1 metro l'ingresso è
! GRATIS !

I primi 6.000 che verranno
a Mirabilandia con questo
tagliando riceveranno in

OMAGGIO

**LE CUFFIE
STEREOFONICHE**

con la collaborazione di
PHILIPS

Aut. Min. N° 03327

esaurimento
scorte

fino ad

PARCO DIVERTIMENTI DELLA RIVIERA ADRIATICA

statale adriatica SS16 . Km 162 RAVENNA - tel. 0544/561111





IDEARIO news



C'È IDEARIO SU RADIO DEEJAY

Frizzante, spumeggiante, divertente, travolgente....No, non è una nuova bibita ma il fantastico appuntamento dell'estate che Ideario propone ogni giorno, a tutti gli amici di Topolino su Radio DeeJay.



Paoletta
di Radio DeeJay

Tutti i giorni alle 11.20 e alle 18.45 i simpaticissimi Dj, Linus e Paoletta ti aspettano con giochi, barzellette, quiz e... tantissimi regali straordinari! Telefona anche tu, riceverai senz'altro una fantastica sorpresa:

Ideario '94, il diario che ti assicura un anno di giochi, curiosità e sorrisi in compagnia di tutta la banda Disney!

Radio DeeJay è con te in tutta Italia, cerca la tua radio! Se vuoi saperne di più telefona al n. 02/342522 ma solo fino al

26 agosto, cosa aspetti? Telefona, telefona, telefona! Linus e Paoletta ti aspettano con Ideario!

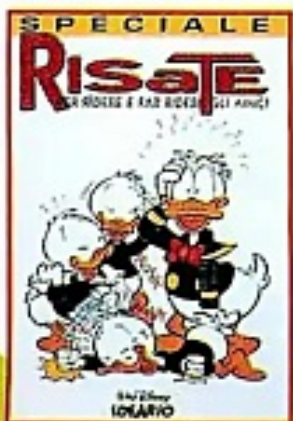


Linus
di Radio DeeJay

UN GIOCO DI... PAROLE

Sei in vacanza con tanti amici. Come divertirsi tutti assieme? Perché non giochi a *Foresta di nomi*? Per questo gioco occorrono tanti amici e tanto spazio. Ogni partecipante al gioco scrive, su altrettanti foglietti, da tre a sei nomi classificabili in nomi di cose, persone, animali, vegetali, località, alimenti... (la classificazione viene stabilita dal gruppo dei giocatori assieme al direttore di gara). Tutti i giocatori appendono i fogli (utilizzando nastro adesivo e non chiodi) nell'ambiente in cui si gioca. Il direttore di gara dà inizio al gioco

e richiede un nome, rispettando la classificazione stabilita (per esempio, dirà: "Portatemi il nome di un animale!"). Il primo giocatore che porterà il nome richiesto guadagnerà un punto. Alla fine del gioco verrà proclamato vincitore il giocatore che avrà totalizzato il maggior numero di punti.



LA SAI L'ULTIMA?

Se non hai tanti amici a portata di mano puoi divertirti a leggere qualche barzelletta del nuovo *Speciale Risate* di Ideario. Senti questa. Che cosa è la catalessi?

È un catacane che ha catainterpretato un catafilm catafamoso che è "catatorna a casa catalessi!" E ricorda, Ideario ti aspetta in tutte le cartolerie e librerie!

ESTATE GIOCHI

N. 2

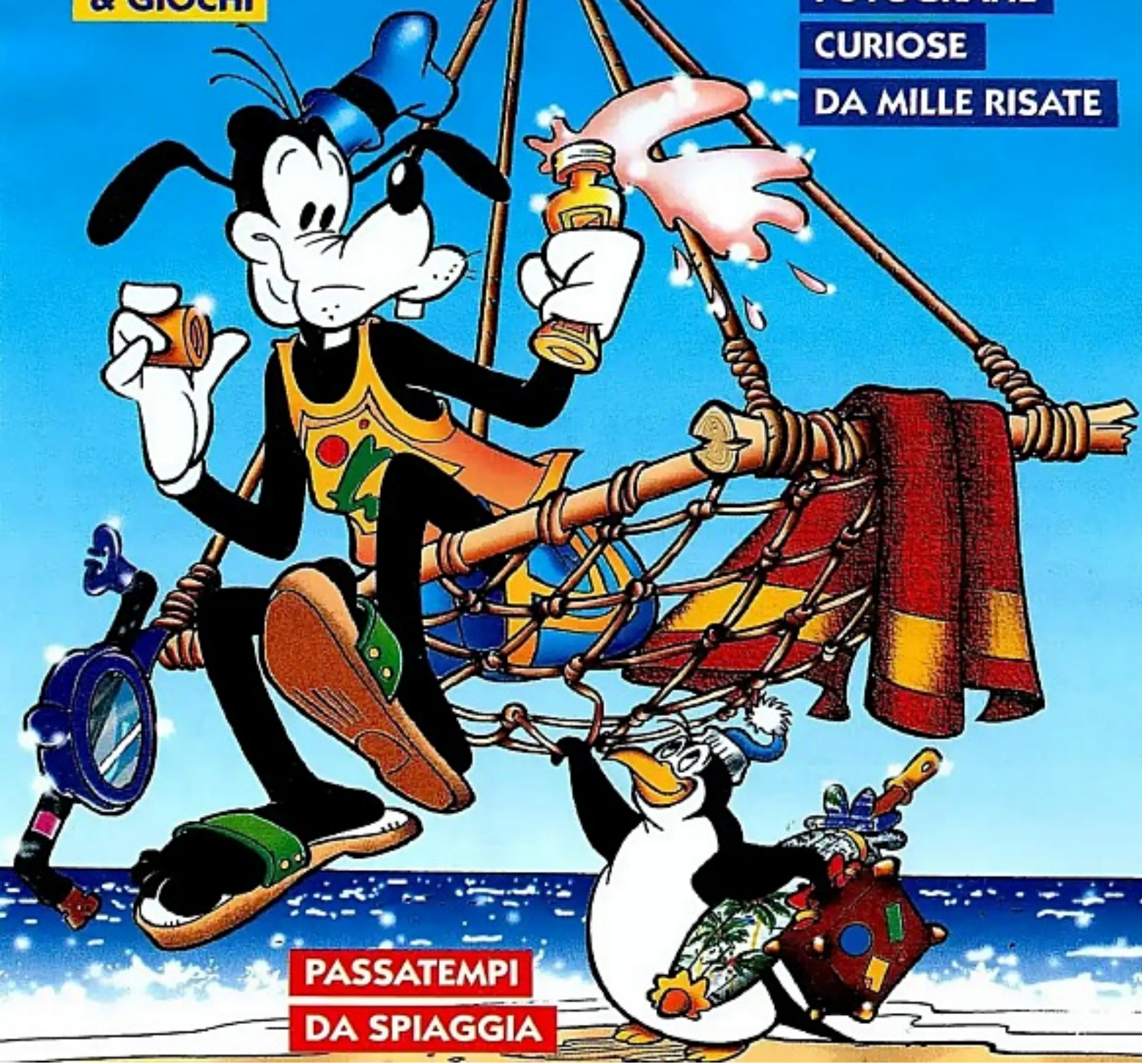
INDOVINELLI

& GIOCHI

FOTOGRAFIE

CURIOSE

DA MILLE RISATE



PASSATEMPI

DA SPIAGGIA

I giochi sono inseriti
a partire dal più facile
al più difficile:
a te arrivare in fondo!

Ogni gioco vale
il punteggio
che trovi indicato
vicino alla faccina
di Topolino.

Se trovi indicato
un unico punteggio
per più giochi
fai così:

attribuisciti quel
punteggio
per ogni gioco
della pagina
che sei riuscito
a risolvere.

Con la somma dei
punti ottenuti
vai a pagina 114 e...
decidi tu
se lasciare
o raddoppiare!

Le soluzioni di tutti i giochi
sono a pagina 113.

PER I GIOCATORI DEL N. 2019

Ecco le soluzioni dei tre giochi finali, pubblicati su Topolino 2019

DA VALLE A MONTE

Ecco le parole che consentono di passare da valle a monte: **valle-vallo-mallo-malto-molto-volto-volte-colte-conte-monte.**

CHI CERCA TROVA

Le città nascoste sono: **Sa-ss-ari; Pa-le-ermo; Ca-It-ani-sse-tta; So-ndr-io; Ma-ssa.**



QUADRATO MAGICO

Ecco lo schema completo: il risultato delle somme, in qualsiasi direzione, è sempre 34!

5	3	14	12
16	10	7	1
11	13	4	6
2	8	9	15

QUANTE PAROLE!



IL DRILLOCOCCO

Dieci animali si sono scambiati le teste e le code, originando una serie di improbabili cugini. Sai trovare quali sono i dieci animali originari?

ELEFANTE

CASTELLO
CAMMOTTA
MARMUGGINE
SCIMPELLINO
ELEFALLO

TESTORO
CANGEONTE
CAVURO
CAMALANZÉ
ERMANTE

LE PAROLE DI ALICE



M	O	T	O
N	A	V	E

Il salto da VOLO a VELA tramite VELO è un gioco di parole inventato da Lewis Carrol, che ha scritto il libro *Alice nel paese delle meraviglie*. Questo gioco si chiama *doublet* o *doppietto*. Divertiti a passare da una parola all'altra, cambiando una sola lettera per passaggio. Così: PANE - VINO = pane-vane-vano-vino. Negli schemi trovi lo spazio per il numero minimo di parole-anello, ma puoi anche risolvere il gioco in più passaggi. Se vuoi inventare altri schemi di *doppietto*, ricorda che iniziale e finale, devono avere un rapporto tra loro.

S	O	T	T	O
V	E	N	T	O

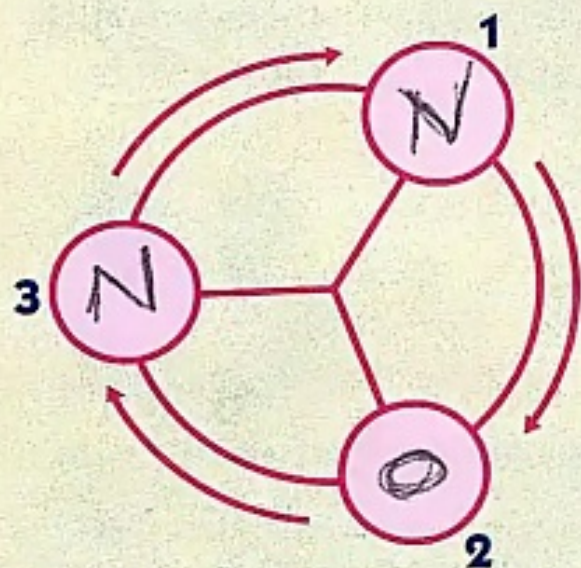
L	U	N	A
S	O	L	E

V	E	N	T	O
F	O	R	T	E

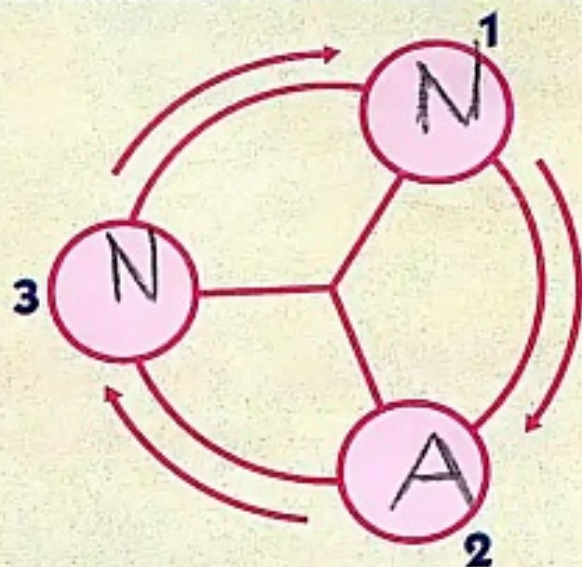
PAROLE MAGICHE



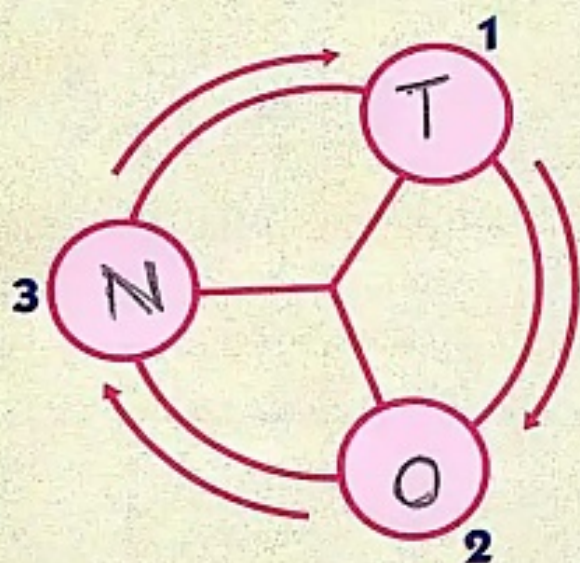
Con tre lettere puoi ottenere una parola di cinque. Basta giocare con il *cilindromo*. Inserisci le lettere nello schema, una per ogni cerchio. Se le sistemi nel modo giusto leggerai, partendo dalla casella 1 e proseguendo in senso orario, la parola magica. Aiutati con la definizione scritta accanto alle lettere da inserire



Inserisci al posto giusto N N O e troverai il... papà del papà.



Adesso prova con A N N e troverai la... sorella della ninna.

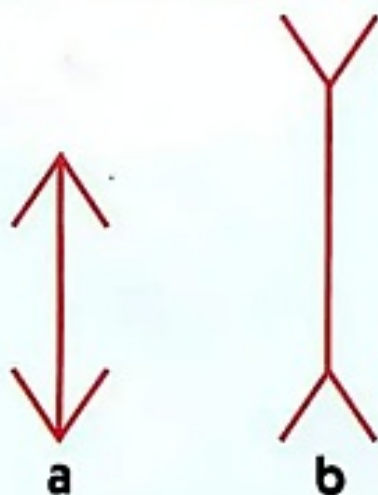


Inserisci nel posto giusto N O T e saprai cosa a nessuno piace essere.



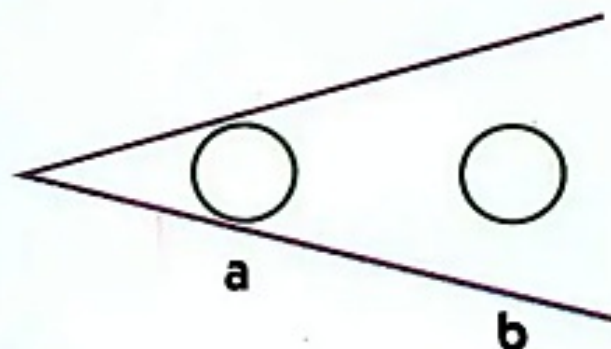
Apri gli occhi!

Sicuro di vederci bene? Metti alla prova i tuoi occhi con questi giochi che possono riservarti simpatiche sorprese. Guarda le figure per un secondo e poi rispondi in base alla prima impressione che hai avuto



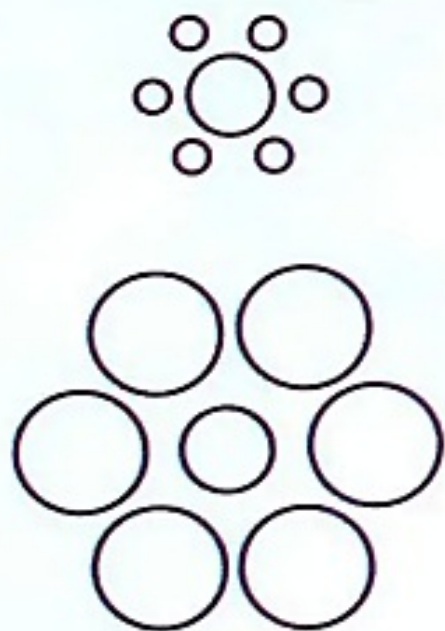
LA FRECCIA

È più lunga a o b?



L'IMBUTO

È più grande il cerchio a o il cerchio b?



LA CORONA

È più grande il cerchio interno di sopra o quello di sotto?

Questo gioco non dà punti perché pone domande-tranello: tutte le figure generano illusioni ottiche: frecce e cerchi sono sempre uguali, ma sembrano di diverse dimensioni per come vengono presentati. La freccia **a** sembra più corta della freccia **b** perché è chiusa alle due estremità; il cerchio **a** pare più grande perché è in uno spazio più stretto del cerchio **b**; il cerchio inferiore sembra più piccolo perché circondato da cerchi grandi.





IN VENDITA NEI MIGLIORI NEGOZI DI GIOCATTOLI

CITI

Via Puccini, 52 Lissone
Tel. (039) 465.466



**TENDA INDIANA
GRANDE FALCO
AUGH!**



Risate flash

Ralf Metzger/Marka



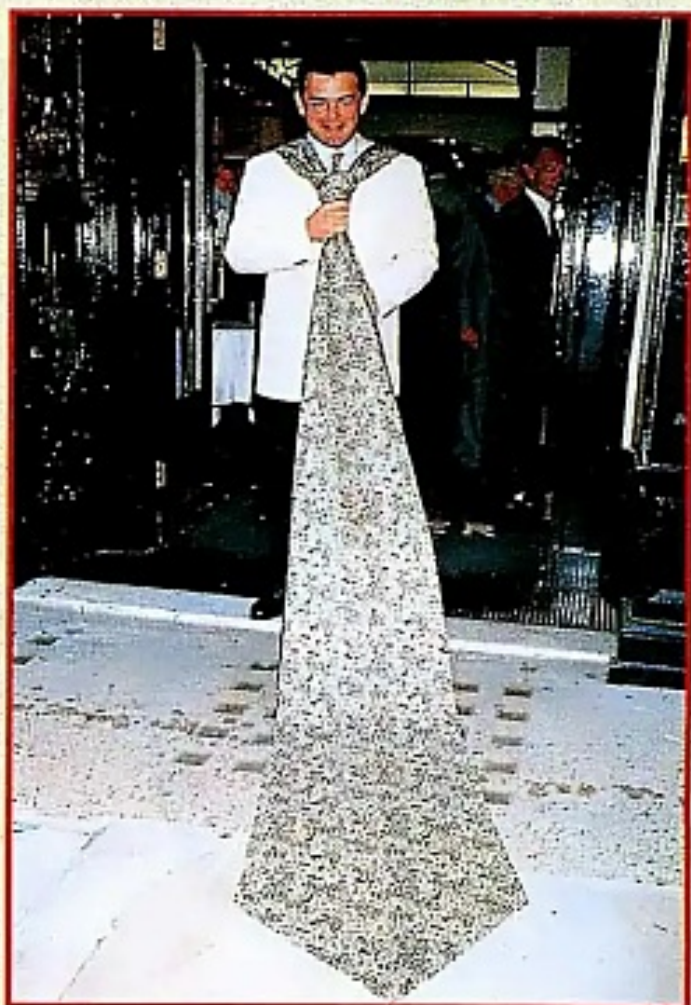
Eleganti si nasce...

Si chiama Ealter Eisenberg, è tedesco, e ha creato questo maxi cappello per il suo amico Lars Kuntzel che lo indossa nella foto. Lo strano copricapo è largo 128 cm. e costa 800 mila lire ed è indicatissimo... in caso di pioggia.



... o si diventa

Quando ci si sposa bisogna vestirsi elegantemente. La pensa così il capitano della nazionale inglese di rugby Will Carling, che si è presentato al matrimonio con una cravatta lunga circa quattro metri. Non si sa se Julia Smith, la sposa, abbia gradito.



Tony Larkin/Rex features

ANAGRAMMI



NON È RE



NON È RE (6)

Quale personaggio dell'antica Roma sta impersonando Pico De' Paperis? Riordina la frase "non è re" e troverai una parola di 6 lettere.

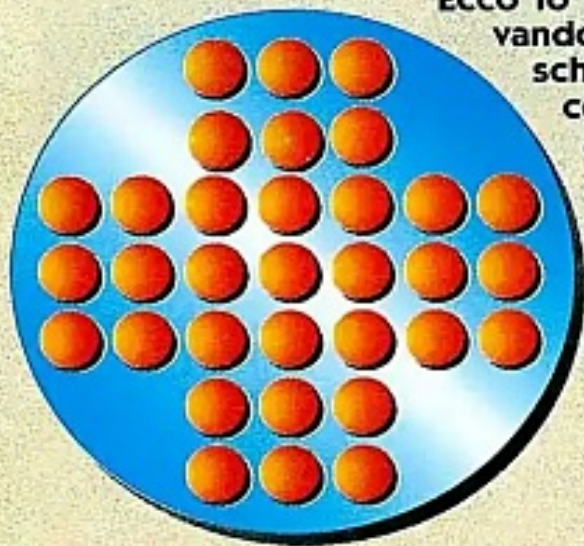
E IO SON CIP (2,5,2)

Qui ha un problema con la bici e ha chiesto aiuto allo zio Paperino. Vuoi sapere cosa gli ha risposto? Sistema le lettere della frase "E io son Cip" e lo saprai.



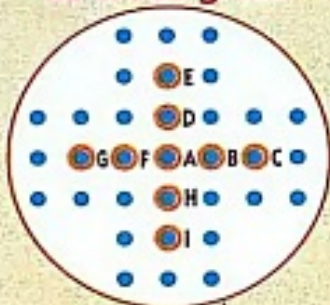
CI PENSO IO

SOLITARIO CHE PASSIONE

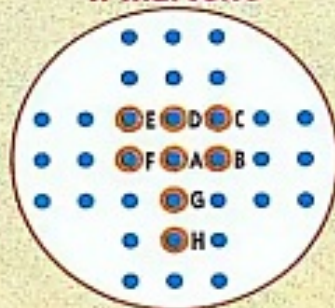


Ecco lo schema del solitario inglese. Ricostruiscilo scavando 33 buche nella sabbia e poi, per risolvere gli schemi proposti, procurati nove palline. Collocale come vedi negli schemi e poi eliminale tutte fino a che non resterà con una sola pallina nella buca di centro. Le palline si eliminano togliendo quella che viene scavalcata da un'altra. Attenzione: muovi solo in orizzontale e in verticale.

La croce greca



Il martello



DIAMO I NUMERI

UN MONDO DI CIFRE

Le risposte delle definizioni sono tutte in cifre, trovale e inseriscile nello schema alla lettera corrispondente



Parallele (orizzontali):

a. Anno di nascita di Guglielmo Marconi - d. I canti della Divina Commedia (escluso il proemio) - e. Il doppio degli anni di Gesù - g. Numero di cinque cifre che resta uguale anche letto da destra a sinistra: la cifra centrale è la metà delle due vicine e tutte sono multiple di 2.

Meridiane (verticali):

a. L'anno dello sbarco dell'uomo sulla Luna - b. Togli 102 da 1000 - c. Seconda, terza e quarta cifra della tabellina del 2 - Tre volte 6.

CONTIAMO

Ci sono almeno tre modi per raggiungere 314, usando le quattro operazioni e tutti o parte di questi numeri:
3 - 7 - 6 - 50 - 2 - 8.

NUMERI CURIOSI

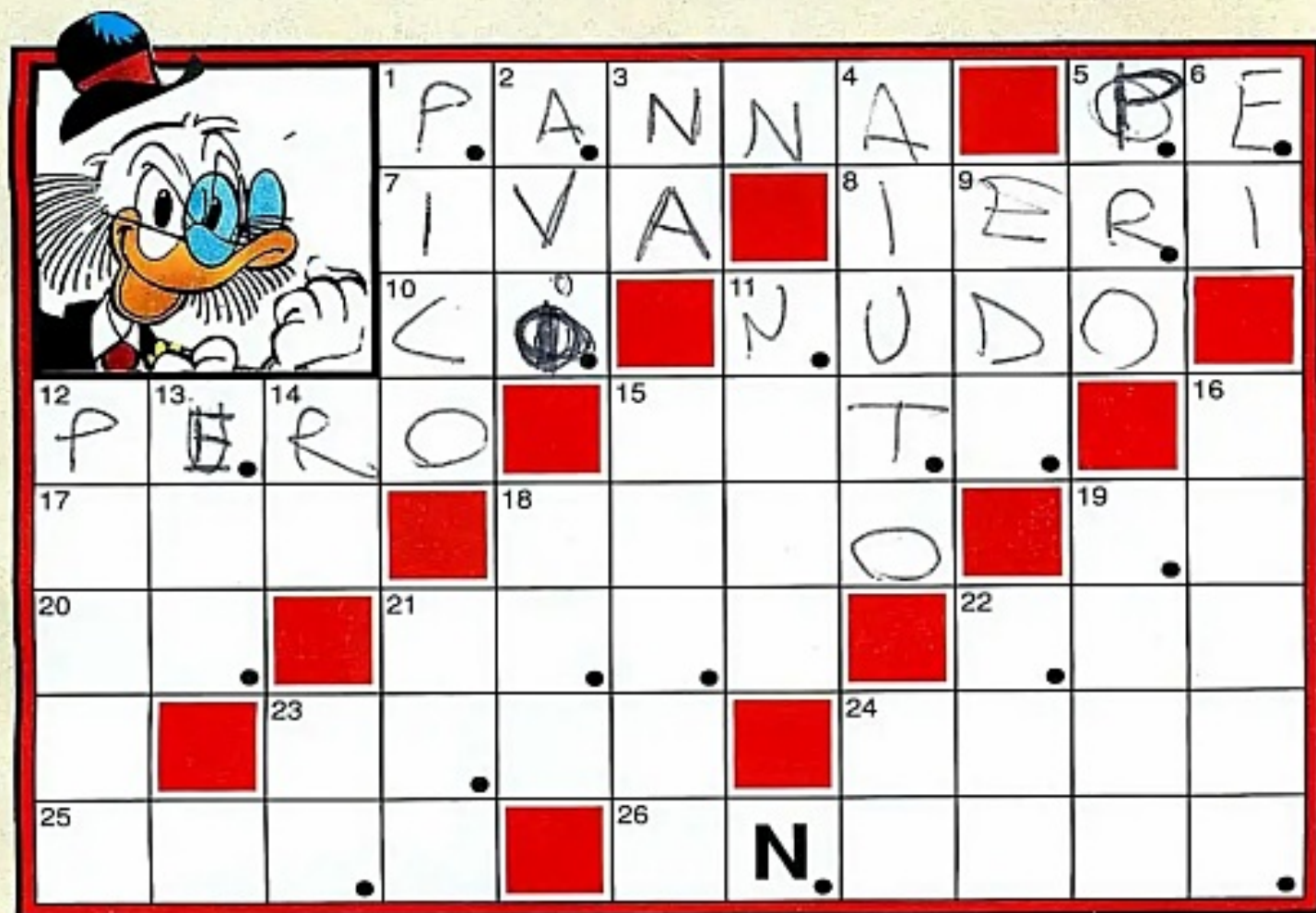
Il numero 43346 può essere trasformato in una uguaglianza, interponendo tra le sue cifre alcuni segni aritmetici. Così: $43 + 3 = 46$.
Adesso prova anche tu con 722547!



CRUCIVERBONE



Rockerduck ha una strana luce negli occhi: sta pensando a qualcosa che lo entusiasma. Che cosa? Risolvi il cruciverba, poi leggi progressivamente le lettere delle caselle con i puntini e lo saprai



Orizzontali:

1. Si mette sul gelato - 5. Paesini senza asini - 7. Il nome della Zanicchi - 8. Un giorno passato - 10. Come al volante - 11. Senza vestiti - 12. Un albero da frutto - 15. Venuti al mondo - 17. Starnazza nella fattoria - 18. Il segno della sottrazione - 19. In fondo alle buche - 20. Solo per metà - 21. Un tessuto estivo - 22. Peter nemico di Capitan Uncino - 23. Né miei, né tuoi - 24. Fanno muovere le marionette - 25. In questo giorno - 26. Nel campo di calcio è indicato da una bandierina.

Verticali:

1. Il famoso De' Paperis - 2. Un antenato - 3. Napoli al volante - 4. Lo grida chi è in pericolo - 5. Si valuta insieme al "contro" - 6. Esercito Italiano - 9. L'aiutante di Archimede - 11. Lo è Brontolo - 12. Si prenota a teatro - 13. Ripete la voce - 14. Mezza rata - 15. Noiosa cantilena - 16. È nascosto nella lampada di Aladino - 18. Lo è tutto ciò che mi appartiene - 19. L'ingresso dell'albergo - 21. Insieme a lei - 22. Il verso del pulcino - 23. Svolgere senza volere - 24. Le iniziali del cantante Guccini.

Risate flash

Pat Falconer/Rex features

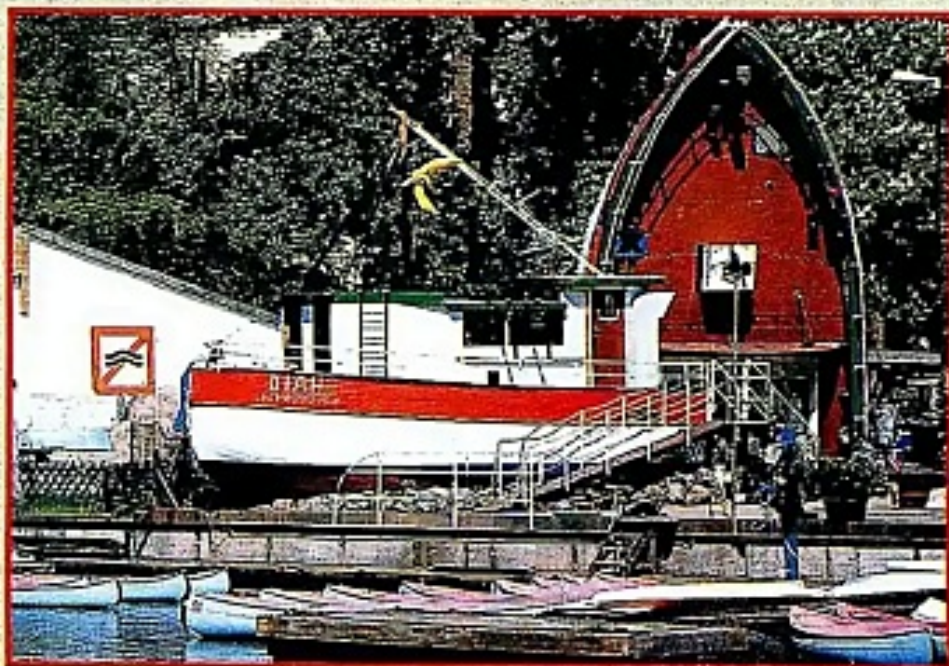


Non trovavo parcheggio

"Sai, avevo fretta, ma così fretta che... non ho trovato parcheggio migliore. Sì, forse sarà un po' difficile ripartire. Ma ci penserò dopo". La strana situazione è stata fotografata nelle isole Scilly, al largo della Cornovaglia. L'autista è John Fisherman, il proprietario della barca è suo zio Joe.

La barca fast food

Prima era usata come nave contrabbandiera. Poi, visti i tempi (e i rischi...) Bernd Dornheim ha pensato bene di... dividere la nave in due. Una parte funziona da richiamo per i clienti; l'altra ospita un simpatico e accogliente fast food. Il tutto sul canale di Osterbek, a Finkeweder, in Olanda.



Ralf Metzger/Marka

SEI AL CIOCCOLATO

Rispondi alle domande,
scegliendo tra A e B
e seguendo le frecce



PARTENZA

Per te il vero
gelato è:
A. la coppetta
B. il cono!

Qual è il tempo
medio in cui...
fai sparire un cono
tre gusti?
A. Quattro secondi
B. Un'oretta buona

Devi portare
un dolce
a una festa.
Cosa scegli?
A. Dieci chili di gelato
B. Dieci chili
di pasticcini

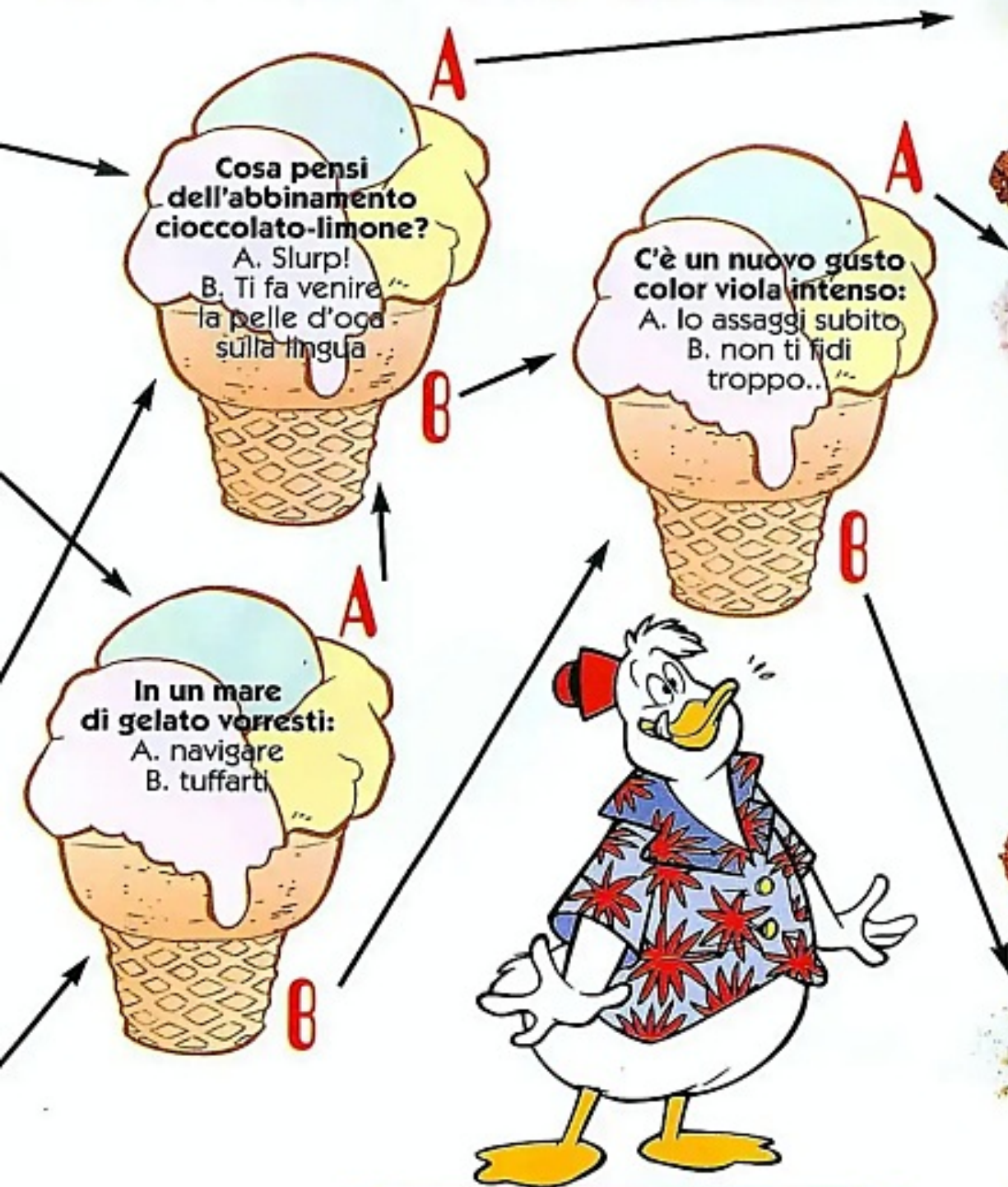
Gelato per te
significa:
A. estate e vacanze
B. fame!

Quando scegli
i gusti
del tuo gelato:
A. guardi se i colori
s'intonano
B. prediligi quelli
con tanti
pezzettoni
di frutta
o croccanti



goloso, è anche tempo di scoprire se...

O ALLA FRAGOLA?



**Volta pagina
e controlla il tuo profilo**

Profilo A Sei un gelato alla frutta

Programmare? Questa parola non esiste nel tuo vocabolario! Tu vivi di attimi... fuggenti, di fantasia e istinto. Le stagioni del tuo cuore: estate e primavera!



Profilo B Sei un gelato al cioccolato

Cioccolato vuol dire... coccole! E tu sei davvero un tenerone, romantico e, a volte, anche un po' malinconico. Sei molto geloso delle tue cose e fatichi ad accettare le novità.



Profilo C Sei un gelato variegato

Freddo quando è necessario, dolce nei momenti giusti: ma come fai? Stai bene con tutti, sei sempre sorridente... Ma anche un po' misterioso. Ehi, cosa nascondi?



a cura di
Valentina de Poli
(disegni: Claudio
Sciarrone.
Foto: Marka, Stock
Market, Granata,
Olympia)



SOLUZIONI

I drillococco (1000 punti)

Gli animali originari sono: **castoro, testuggine, marmotta, scimpanzè, elefante, cavallo, canguro, cammello, camaleonte, ermellino.**

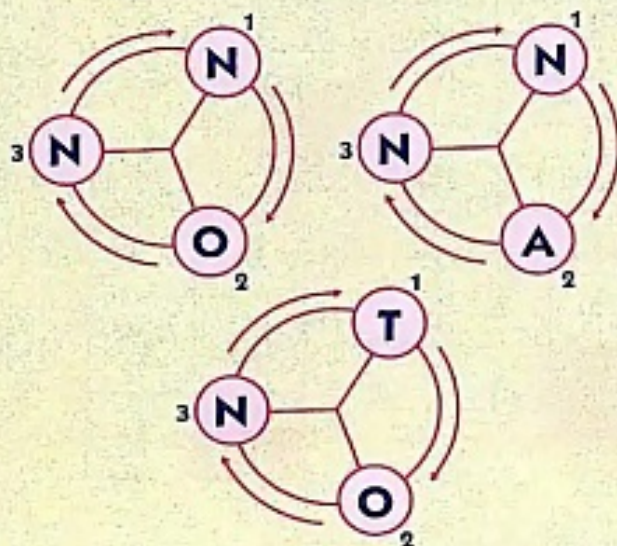
Le parole di Alice (2000 punti)

Da moto a nave = **moto-noto-note-nove-nave**; da sotto a vento = **sotto-setto-serto-certo-cento-vento**; da luna a sole = **luna-lana-sana-sala-sola-sole**; da vento a forte = **vento-vanto-canto-conto-corto-corte-forte.**

Parole magiche (2500 punti)

Inserendo al posto giusto N N O trovi **nonno**.

A N N lette nello schema danno **nanna**.
Mettendo N O T al posto giusto scoprirai che nessuno vuole essere **tonto**.



Non è re (2500 punti)

Il personaggio è **Nerone**.

E io son Cip (2500 punti)

Lo zio Paperino ha risposto: **Ci penso io.**

Il martello (3000 punti)

E → F; C → B; G → E; D → A; B → G; E → B; H → E
(la freccina vuol dire scavalca e mangia).

La croce greca (3000 punti)

B → C; F → A; E → D; E → F; B → E; I → H; B → I; G → B.

Un mondo di numeri (4000 punti)



Contiamo (4000 punti)

- 1) $6 \times 50 = 300$
 $7 \times 2 = 14$
 $300 + 14 = 314$
- 2) $7 \times 50 = 350$
 $8 - 2 = 6$
 $6 \times 6 = 36$
 $350 - 36 = 314$
- 3) $6 \times 7 = 42$
 $42 \times 8 = 336$
 $50 : 2 = 25$
 $5 - 3 = 22$
 $336 - 22 = 314.$

Numeri curiosi (4000 punti)

$$72 - 25 = 47$$

Cruciverbone (5000 punti)



Il pensiero di Rockerduck è: **Paperone ti ho in pugno.**

LASCI O RADDOPPI?

DA 1000 A 10.000 PUNTI

Vuoi raddoppiare il tuo punteggio? Prova a risolvere questo gioco!

Gli errori

Alcune delle seguenti parole sono scritte in maniera sbagliata, trovale e cancellale. Anagrammando le iniziali delle parole esatte rimaste, avrai il nome di una città italiana.

OMOPATIA	ZINGATURA
PREZZARIO	INIDONEITÀ
REINGAGGIO	ESOTICHI
NIENTEDIMENO	ESOTERICHE
FINANZARIA	TITILLARE

DA 10.000 A 30.000 PUNTI

Prova a risolvere anche questo "drillo-cocco" e se ci riesci, triplica subito il tuo punteggio!

Al ristorante

Un cameriere un po' confuso ti offre questo menù:

1° piatto: RISATE di PATELLI con FORMATINO

2° piatto: SPEZZOTTO con PISANA e POLAGGIO

contorno: INSARINO

dolce: MERINGENTA

frutta: MANDATA e BANALATA

Prova a scambiare tra loro le... code delle pietanze e ricostruisci il giusto menù.

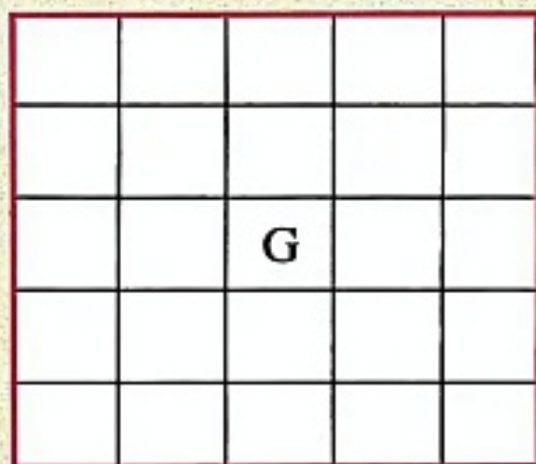


PIÙ DI 30.000 PUNTI

Sei davvero bravo! Adesso risolvi anche quest'ultimo gioco che ti consente di superare te stesso e totalizzare dieci volte il tuo punteggio!

Ricostruzione

Ricostruisci lo schema, inserendo le parti scomposte in modo da formare un cruciverba di senso compiuto.



Troverai le soluzioni di questi ultimi tre giochi nel prossimo numero di Topolino (2021).

Gabriella Valera

(Hanno collaborato:

Michele Francipane,

Stefania Sargentini, Studiogiocchi)



usica



&

port

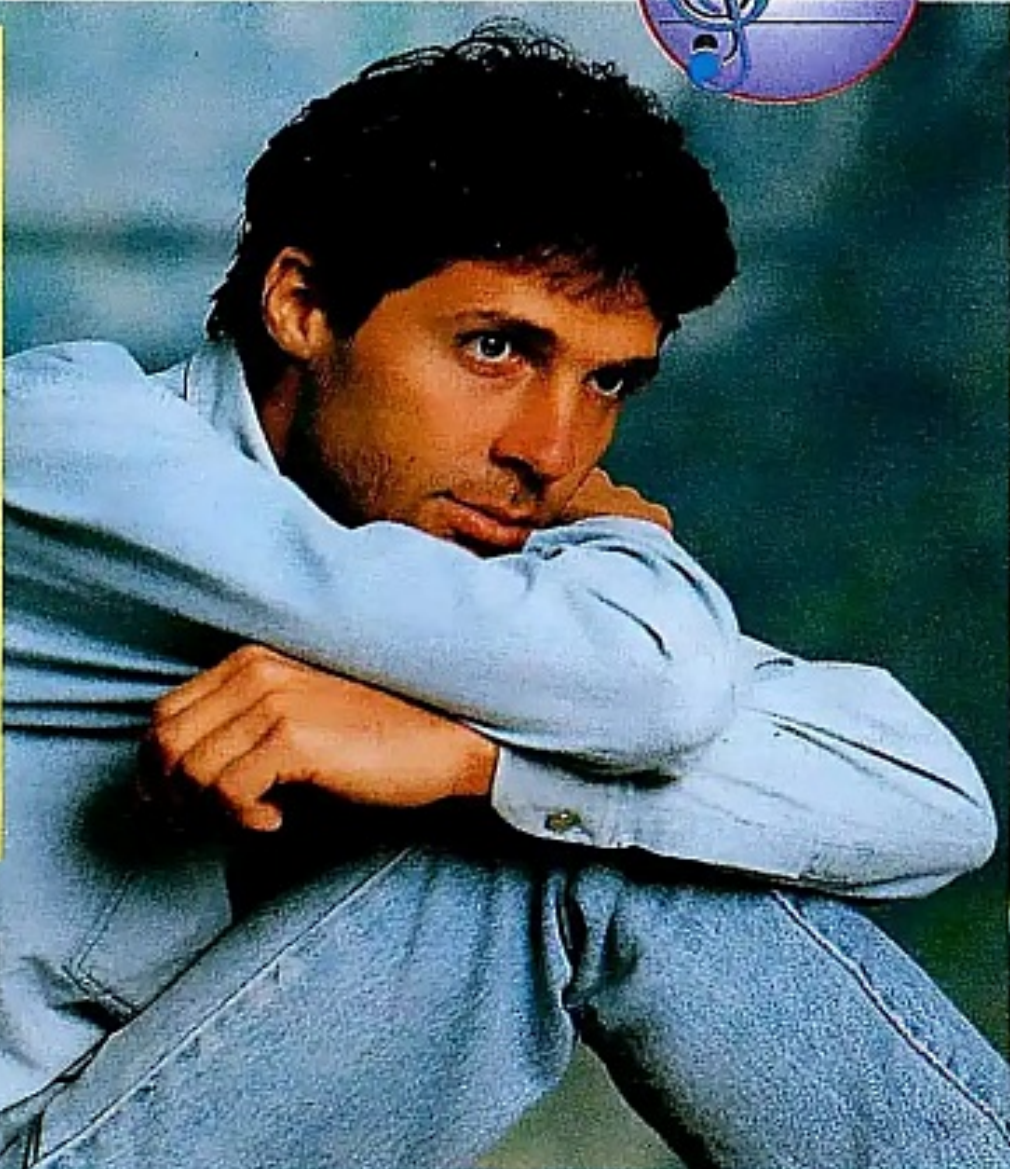


E tutto quello
che vuoi tu!

Non ha parole!



Luca Barbarossa
offre un'occasione
unica per chi vuole
provare a scrivere
una canzone! Questo
è il messaggio che
lancia nel suo album,
Le cose da salvare:
"Mi piacerebbe che
tu scrivessi un testo
sulla musica della
canzone *Cercatore*
inserita nel mio disco.
Spediscila a:
Cercatore, c/o Sony
music, via Nicotera 24,
00100 Roma.
Il testo scelto verrà
inciso su disco e io lo
canterò in concerto!"



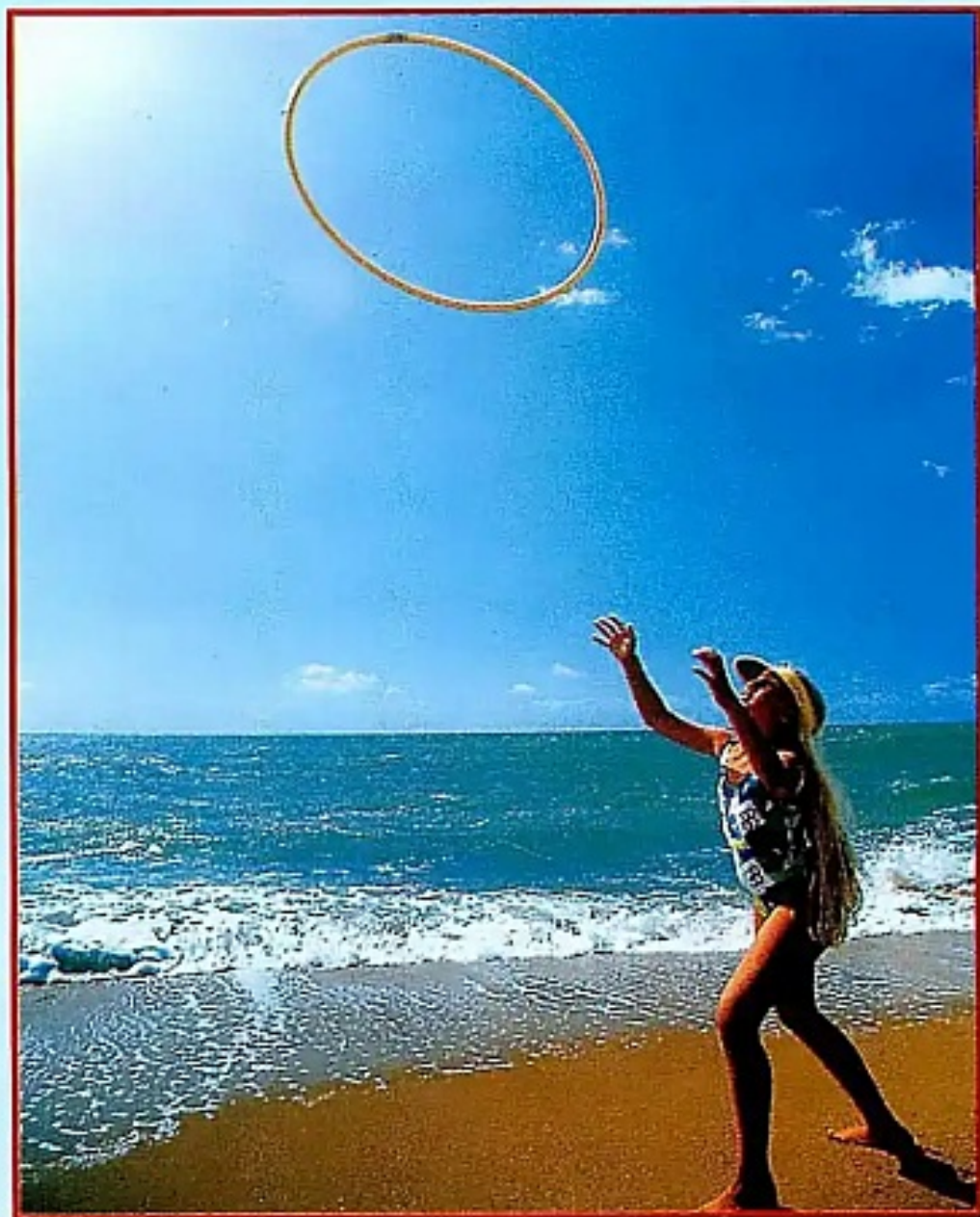


È tornato l'hula hoop!

Il passatempo più... "in" di queste vacanze? L'hula hoop, il cerchio magico che grazie alla complicità di *Mister hula hoop*, il film campione di incassi di questa stagione, ha ritrovato una grande popolarità.

L'hula hoop è nato nel 1958 in California. I giovani gareggiavano tutto il giorno: vinceva chi faceva roteare per più tempo il cerchio intorno alla vita con un leggero movimento del bacino. Nel 1963 arrivò anche in Italia. Fu un successone! E la moda dell'hula hoop è ritornata, con qualche variante, nel '67, nel '75, nell'82 e... oggi!

I più atletici ne utilizzano dieci, venti nello stesso tempo: c'è chi è riuscito a farne roteare 75 in una sola volta! È un'idea che puoi sfruttare anche tu per organizzare campionati da spiaggia tra amici. E chi sa nuotare può usarlo nel mare per tuffarsi al suo interno, come fanno i delfini...



Hula hoop da guinness dei primati

Il 6 aprile 1987 Roann Rose di Washington, in America ha fatto girare il cerchio per 90 ore filate.

Che ruggito piccolo leone!



The lion king, l'ultimo capolavoro a cartoni animati della Disney, è uscito alla fine di giugno nei cinema americani ed è stato subito record! Nei primi tre giorni di programmazione nelle due sale principali di New York e Los Angeles, il successo è stato strabiliante: un milione e 600 mila dollari d'incasso, circa due miliardi e mezzo di lire.

Il cartoon è piaciuto moltissimo, tanto che, dopo solo due mesi di programmazione, ha realizzato più di duecento milioni di dollari, cioè 320 miliardi di lire; quasi quanto la cifra che *Aladdin*, campione d'incassi, ha raggiunto in una stagione intera! Qualche critico conside-

ra la storia di Simba, il piccolo leone destinato a diventare il re della foresta, una delle migliori sceneggiature degli ultimi dieci anni. Se a questo si aggiunge una colonna sonora importante resa ancor più preziosa dalla voce di Elton John, non è difficile pensare a *The lion king* come a un grande capolavoro! E il pubblico? I ragazzi americani hanno già cominciato la caccia al

gadget: tutto quello che riguarda il film, dalle figurine alle magliette, è già moda. In Italia, intanto, grazie alle canzoni di Elton John trasmesse a raffica da tutte le radio, la febbre di *The lion king* sta crescendo! Ma dovremo aspettare fino al 25 novembre quando *Il re leone*, questo sarà il titolo in italiano, potrà finalmente ruggire anche nelle nostre sale.



A destra,
Simba
il futuro
re leone.
In alto,
l'amico
Pumbaa,
simpatico
facocero

"Buono per voi
che io sia qui,
ragazzi!"



"Che la gara
cominci!"



"Io la conosco!
ma quando ne dico
la ragione, la gente
si mette a ridere."



©Disney

Fino al 28 agosto
tutti i giorni.

Paperino & C.

Fino al 28 agosto
tutti i giorni.

GRANDI STORIE DI PAPERI

"Spazio ai Paperi"



*Tutti i giorni su la Voce,
il giornale di Indro Montanelli,
le più belle storie di Paperino & C,
quelle originali disegnate da Carl Barks.
Non perdetele! Fino al 28 agosto.*

1994

INCONTRI RAVVICINATI

giorno per giorno



International Stock



Che
meraviglia
volare.
Quale libertà!



Il calendario
dalle stelle

MERCOLEDÌ



agosto



Alza gli occhi e guarda il cielo: scoprirai un mondo nuovo.

Auguri a...

Lorenzo,
il tranquillo,
grande
nel superare
gli ostacoli.



Una stella per amica

Ariete: sarai comunicativo e temerario.

Toro: mercoledì sereno, a tratti entusiasmante.

Gemelli: non aver fretta.

Cancro: sei tutto fotografia e fumetti.

Leone: sorridi e ti verrà l'allegria.

Vergine: misteriosa telefonata.

Bilancia: tieni banco nei giochi di gruppo.

Scorpione: più che pigro sembri in ammollo.

Sagittario: è proprio un languido sguardo?

Capricorno: l'amore bussa.

Acquario: vietato andare in giro col muso lungo.

Pesci: poetico e contemplativo.

Un flash stellare

A proposito di stelle cadenti: la più luminosa di cui esista documentazione fotografica è stata immortalata nella Repubblica Ceca nel 1974. Aveva una luminosità 10 mila volte più intensa della luna piena!

LA TOMBOLA DI SAN LORENZO



Mentre dal cielo piovono stelle, oggi, a Firenze e a Borgo S. Lorenzo, si fa festa. Nel capoluogo toscano, davanti alla basilica dedicata al santo (nella foto) è in calendario anche un concerto con la filarmonica *Gioachino Rossini*. A Borgo S. Lorenzo, antico centro del Mugello, gli abitanti vanno tutti al mercato e poi al Foro a gustare gratis l'anguria. Infine, alle nove di sera, ci sono uno spettacolo di burattini e la tombola. Per informazioni, chiama lo 055/2302124 o lo 055/8456241.





GIOVEDÌ



agosto

Due risate con un amico e il malumore va via.



FUOCO ALLE... POLVERI



Nove notti stellari ti aspettano in Trentino: dal 10 al 21 agosto, infatti, si svolge il *Festival internazionale dei fuochi d'artificio*. Spagna, Francia, Germania e Italia si sfidano a colpi di... stelle artificiali che si riflettono negli specchi d'acqua di nove laghi. Riusciranno a superare il record del Giappone dove, il 15 luglio 1988, un fuoco d'artificio di 700 chilogrammi è esploso in cielo disegnando un ombrello di luce con un diametro di 1200 metri?

Auguri a...

Chiara, la curiosa, dotata di fervida immaginazione.



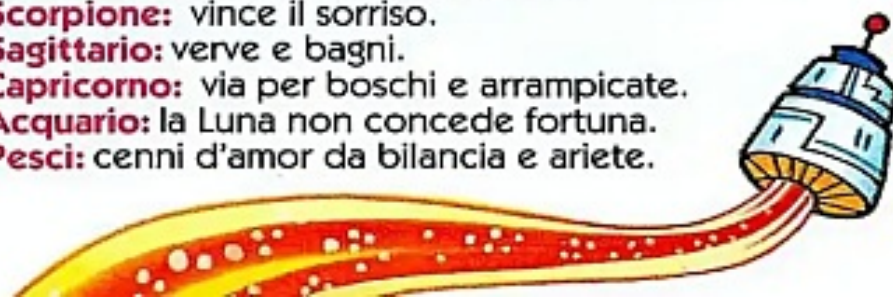
A Barcellona c'è spazio

Esperti di tutto il mondo cercano di dare una risposta alle domande che riguardano lo spazio e il futuro. Sono riuniti all'*International space University* (università dello spazio) di Barcellona, in Spagna, che per l'occasione è aperta al pubblico tutto il mese di agosto.

Una stella per amica



Ariete: giorno all'insegna della vivacità.
Toro: nuvoletta di passaggio.
Gemelli: a simpatia è il tuo forte.
Cancro: porta a termine il lavoro in sospeso.
Leone: scarpinata per monti e per valli.
Vergine: basta fare una bella pedalata...
Bilancia: non c'è un attimo di sosta.
Scorpione: vince il sorriso.
Sagittario: verve e bagni.
Capricorno: via per boschi e arrampicate.
Acquario: la Luna non concede fortuna.
Pesci: cenni d'amor da bilancia e ariete.



VENERDÌ



agosto



Che ne diresti di una partita di pallanuoto? Dai, organizzala!

Auguri a...

Mabel,
un tipo
carinissimo
anche dentro!



Una stella per amica

Ariete: fai uno sforzo,
ne vale la pena.

Toro: purtroppo devi ar-
renderti. Pazienza!

Gemelli: super sportivo.

Cancro: terza decade un
po' monella.

Leone: eppure ci deve
essere una soluzione!

Vergine: passo dopo
passo, tuffati nel verde.

Bilancia: venerdì movi-
mentatissimo.

Scorpione: chiedi un
permesso speciale.

Sagittario: straordi-
nario intuito. Bravo!

Capricorno: per-
ché ti inventi sem-
pre tutto?

Acquario: artista
o campione.

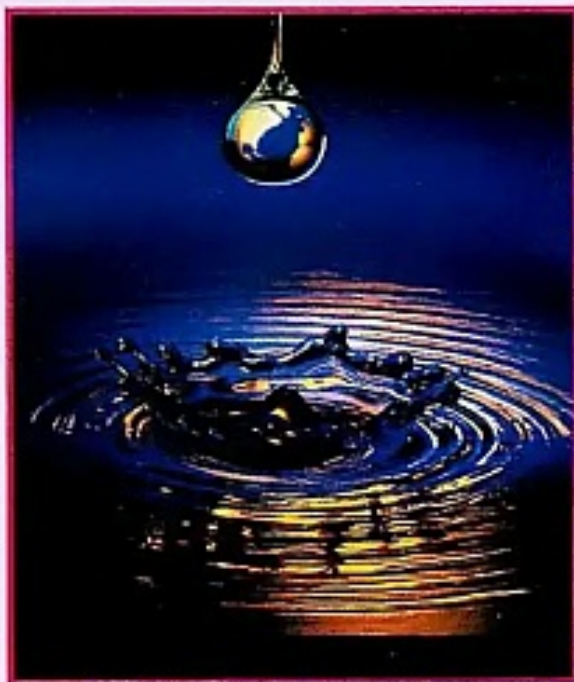
Pesci: viaggi sulle
nuvole.



FESTA BAGNATA, FESTA FORTUNATA



Gran finale a Stoccolma, in Svezia, per la festa più bagnata dell'anno! Il *Festival dell'acqua* è una manifestazione che richiama più di tre milioni di visitatori che, tra il 5 e il 12 agosto, possono scegliere tra millecinquecento eventi speciali a tema acquatico: dalle gite in battello agli assalti dei pirati (finti) ai velieri, dai giochi per ragazzi alle esibizioni dei tuffatori. Quaranta teatri propongono rappresentazioni di ogni genere. E c'è anche una speciale tessera Waterpass che dà diritto a sconti e sorprese. Per informazioni, telefona allo 02/ 86464869.



Marka

Spettacolo ultraleggero

Da oggi, per tre giorni, più di duecento aerei ultraleggeri a motore (Ulm) si danno appuntamento a Fano (Pesaro) per la quinta edizione del *Fano Ulm show*. Per informazioni telefona all'Aero club Pesaro al numero 0721/80394.



SABATO



agosto

Quattro salti in mezzo al verde: che bella giornata!

UN, DUE, TRE... MINIMARCIA!



A Selvino, Bergamo, si corre oggi *La minimarcia del cuore*, marcia organizzata a favore di 42 bambini strappati dall'inferno del Ruanda dal coraggio di Enrica Lombardi. Alla minimarcia possono partecipare tutti i ragazzi che hanno voglia di stare in compagnia, più i loro genitori e i nonni. Parti da... un castello incantato e quando arrivi ricevi una maglietta da collezione da portare a casa come ricordo. Per informazioni, puoi chiamare lo 035/ 763097.



Auguri a...

Ippolito, sempre primo nelle compagnie allegre e rumorose.



Una stella per amica

Ariete: passeggiare, nuotare, correre.
Toro: che bella vacanza!
Gemelli: oggi fai acquisti.
Cancro: aria di festa.
Leone: prendi tempo da dedicare agli amici.
Vergine: schiarita in amore.
Bilancia: importante comunicazione.
Scorpione: incontri e scambi.
Sagittario: sembri la *Gazzetta dello sport*...
Capricorno: gita in barca.
Acquario: super in tennis e pallanuoto!
Pesci: colpo di fulmine.



Un Genio a Festambiente

Sempre più interessante, continua *Festambiente*, manifestazione organizzata da Legambiente nella città di Grosseto. Oggi, è di scena *Aladino e... il Genio salvambiente*! In più si costruiscono maschere. Per informazioni, tel. 0564/ 22130.

DOMENICA



agosto



Sorpresa! Oggi cerca di sorprendere tu... mamma, papà, gli amici...

GELATO DI PATATE!



A Montescudo, in provincia di Forlì, dove si coltivano le patate, oggi questo tubero si cucina in tutte le salse. Per la *Sagra della patata*, in questo paese di collina a 18 km da Rimini, sorgono numerosi stand gastronomici. Si fanno gnocchi, insalate, dolci e (incredibile ma vero) gelati di patate! Il tutto accompagnato con patatine fritte e condito con musica romagnola. Se le patate ti piacciono, i montescudesi ti aspettano con il loro menù. Per informazioni, tel: 0541/988898.



Overseas

Auguri a...

Alfredo, un "dolce",
che conquista.



Una stella per amica

Ariete: serata tosta.

Toro: euforico no. Fantastico nemmeno.

Gemelli: imprevisto per la terza decade.

Cancro: fosse per te, saresti sempre innamorato.

Leone: un incontro che fa flop!

Vergine: esperienza straordinaria.

Bilancia: domenica a colori. Tutta brio.

Scorpione: non mentire a un amico.

Sagittario: dinamico. A vela e a pallanuoto.

Capricorno: con bilancia c'è qualche problemino.

Acquario: un appuntamento per la prima decade.

Pesci: bella, solare, acquosa domenica!

I delfini al telefono

Ricordati questo numero: 0541/ 693675. Corrisponde al centralino di *Onde dal mare*. Qui si possono segnalare tutte le notizie che riguardano delfini, tartarughe e altre specie marine. Il servizio è gestito dal Wwf (fondo mondiale natura) e dalla *Fondazione cetacea* di Riccione.





LUNEDÌ

15 agosto

Un attimo di evasione? Gastone ti racconta una storia!

RIPOSARSI? È UN GIOCO!



Oggi è Ferragosto, data in cui si festeggiano il... riposo e la villeggiatura! La giornata dovrebbe trascorrere all'insegna del dolce far niente in Austria, Belgio, Francia, Germania, Grecia, India, Italia, Lussemburgo, Portogallo, Spagna e Svizzera. Ma il più delle volte è tale la smania di festeggiare che... tutte le energie si sprecano nel divertimento. E questo succede da 2012 anni! Era infatti l'anno 18 a.C. quando Augusto, primo imperatore di Roma, istituì nel mese di agosto le *Feriae Augusti* (feste di Augusto), cioè la sua festa!



Che fortuna, Gastone



Quindici agosto 1947: prima apparizione di Gastone nella storia *Paperino lingualunga* di Carl Barks. Il nome originale è Gladstone Ganger; in Italia, fu chiamato Reginaldo Paperotti e Bambo, quindi Gastone.

Auguri a...

Assunta, semplice, un po' pigra e sognatrice.



Una stella per amica

Ariete: successo insperato. Una vera fortuna!

Toro: fumetti e abbronzatura. Che felicità!

Gemelli: solo sabbia e castelli di sabbia.

Cancro: sorridi, domani andrà meglio!

Leone: lunghissima passeggiata.

Vergine: questa volta è una favolosa sorpresa.

Bilancia: colpo di fulmine. E così viaggi sulle nuvole.

Scorpione: telefonata chilometrica, ma risolutiva!

Sagittario: al sole nascono simpatie.

Capricorno: lievi e passeggeri contrasti.

Acquario: tutto va a gonfie vele. Anche se sei in montagna.

Pesci: alla larga dai sagittario.



MARTEDÌ

15

agosto



Una nuvoletta viene dai monti e va verso il sole. Per rinfrescarti.

Manifesti di film

Piccoli, grandi, disegnati, con fotografie, i manifesti dei film più famosi sono esposti nella Repubblica di San Marino, in una mostra dal titolo *Stelle sui mari*. Vedere questa mostra è un po' come ripercorrere a tappe la storia del cinema. Per informazioni, tel. 0549/882410.

IL CLOWN SULL'ACQUA

A Ceriale, Savona, nel mese di agosto, al parco acquatico *Le caravelle* c'è un programma d'eccezione. Oltre a divertirti nelle piscine a onde, nei torrenti e con i mille giochi del parco, c'è la possibilità di ridere con il clown della scuola parigina Philippe Menigault, specializzato in buffissime caricature. Se vuoi informazioni, puoi chiamare lo 0182/931755.



Una stella per amica è di **Vuesse Gaudio**

Auguri a...



Rocco,
un tipo dal
caratterino
niente male.



Una stella per amica

Ariete: peperini, frizzantini, allegrini.

Toro: un amico ha bisogno del tuo aiuto.

Gemelli: sii meno impulsivo. Non te ne pentirai.

Cancro: sorpresa in arrivo. Bella, bellissima.

Leone: gita divertentissima. In compagnia.

Vergine: un po' in salita o sei controvento?

Bilancia: entusiasmo, ottimismo, espansione.

Scorpione: un po' marmocchio, un po' bamboccio. Che finta!

Sagittario: incontro-felicità. Letterissima.

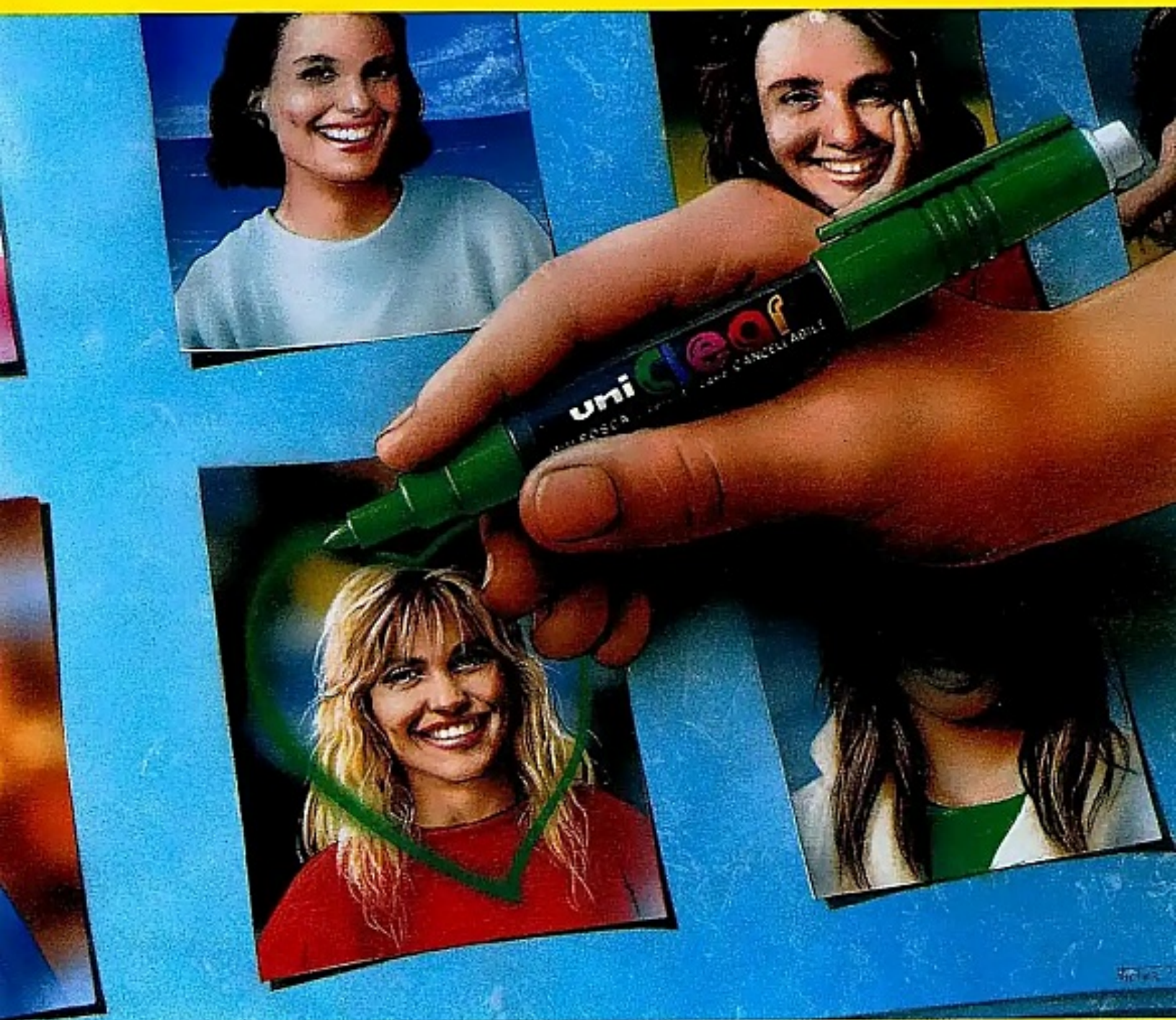
Capricorno: rifletti prima di agire.

Acquario: Paperon-day per inattesa e lauta mancia.

Pesci: movimento sì, ma... prudenza!



**Evidenzia chi ti pare,
tanto puoi cancellare.**



Uni Clear il primo marker al mondo fluorescente cancellabile a base d'acqua.

Uni Clear per evidenziare informazioni utili su libri, diari, cartine, vocabolari e foto di innamorati non ancora diventati amori incancellabili.

**Uni Clear per chi evidenzia
e poi ci ripensa.**



osama®
WRITING INSTRUMENTS

Frutta da bere...



per vincere!

AUT. MIN.

Raccogli le prove d'acquisto su tutti i prodotti Frutta Viva e ricevi gli esclusivi premi Disney **TOPOLINO** E LO SPORT. E subito milioni di figurine da collezionare.



©DISNEY

ZUEGG
NETTARE
**FRUTTA
VIVA**

Frutta da bere per vincere

WALT DISNEY

ZIO PAPERONE e il MISTErioso INGREDIENTE

DOMENICA SERA, NEL
QUARTIERE ITALIANO
DI PAPEROPOLI...

ECCOCI
ARRIVATI, ZIO
PAPERONE!

ERA ORA! MI HAI
FATTO SCARPINARE
PER MEZZA PAPEROPOLI, PER VENIRE
QUI!

PIZZERIA
DA "JOE BAFFO"

EH! EH! VEDRAI
CHE NE VALE
LA PENA!

POCO
MA SICU-
RO: PAGHI
TU!

MA NON POTEVAMO FARE
'LA STRADA IN AUTOMOBILE?

MEGLIO DI NO!
AL RITORNO, QUAT-
TRO PASSI CI AIU-
TERANNO A
DIGERIRE!

PIU' TARDI...



ALTRE DUE
PIZZE, JOE!

LE METTO
SUBITO IN FORNO,
PAPERINO!

SONO PROPRIO COME LE
CILIEGIE! PIU' NE MANGI, PIU'
NE MANGERESTI!

SPECIALMENTE
SE SONO OFFERTE,
VERO?



DETTAGLIO SIGNIFICATIVO
MA NON DETERMINANTE,
NIPOTE MALIGNO! AVREI
FATTO COMUNQUE IL
TRIS!



O SOLE MIOOO...
ECCO DUE CAPRICCIOSE,
CALDE E BEN GUAR-
NITE!









MA QUELLO CHE IL PAPERÒ PROPONE, NON SEMPRE IL DESTINO DISPONE! LUNEDÌ!..

HO DEGLI AFFARUCCI URGENTI DA SBRIGARE, BATTISTA! STARO' VIA TUTTA LA SETTIMANA!

BENE, SIGNORE!



TI AFFIDO IL DEPOSITO! FA' BUONA GUARDIA!



OCCHI BENE APERTI, MI RACCOMANDO!
LI TERRO' SPALANCATISSIMI, SIGNORE!



Poi...

JET PRONTO AL DECOLLO, PRINCIPALE!

BENE, TIM! ROTTA PER BINDALORE, PRESTO!



MARTEDÌ...

E' UN RARO
PIACERE
VEDERTI,
CARO
PAPERONE!

"RARO IL
PIACERE, GRAN-
DE LA GIOIA",
DICE IL
SAGGIO!



VEDO CHE CONO-
SCI I NOSTRI ANTICHI
PROVERBI!

OH, SE E' PER
QUELLO, NE HO
ANCHE INVENTA-
TI DI NUOVI,
CARO BEN RAZA!



"VOGLIAMO DARE
UN TAGLIO AI CONVE-
NEVOLI E PARLARE
D'AFFARI?"



MI DICI IL PREZ-
ZO DI QUEI
DIAMANTI?



MERCOLEDÌ...

A CHE PUNTO SIETE,
SIGNOR DE' PAPE-
RONI?



I PALLONI
SONO TUTTI SISTEMA.
TI COMANDANTE, I POM-
PATE AL MASSIMO

SENTITO, JIM?
AZIONA IL COM-
PRESSORE!





GIOVEDÌ E VENERDÌ...

UAO! QUESTO
È GROSSO DAVVE-
RO, ARCHIMEDE!

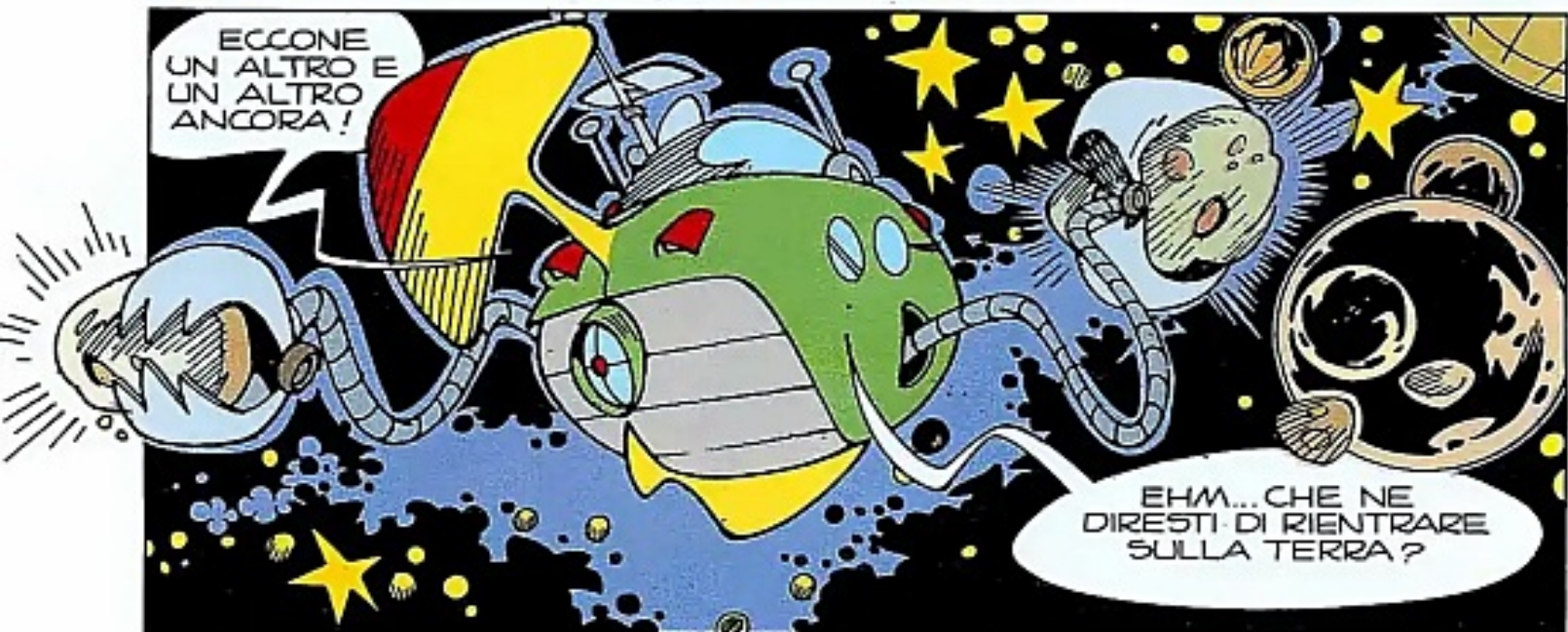


ALMENO TRENTA
CHILI DI ORO PURIS-
SIMO!

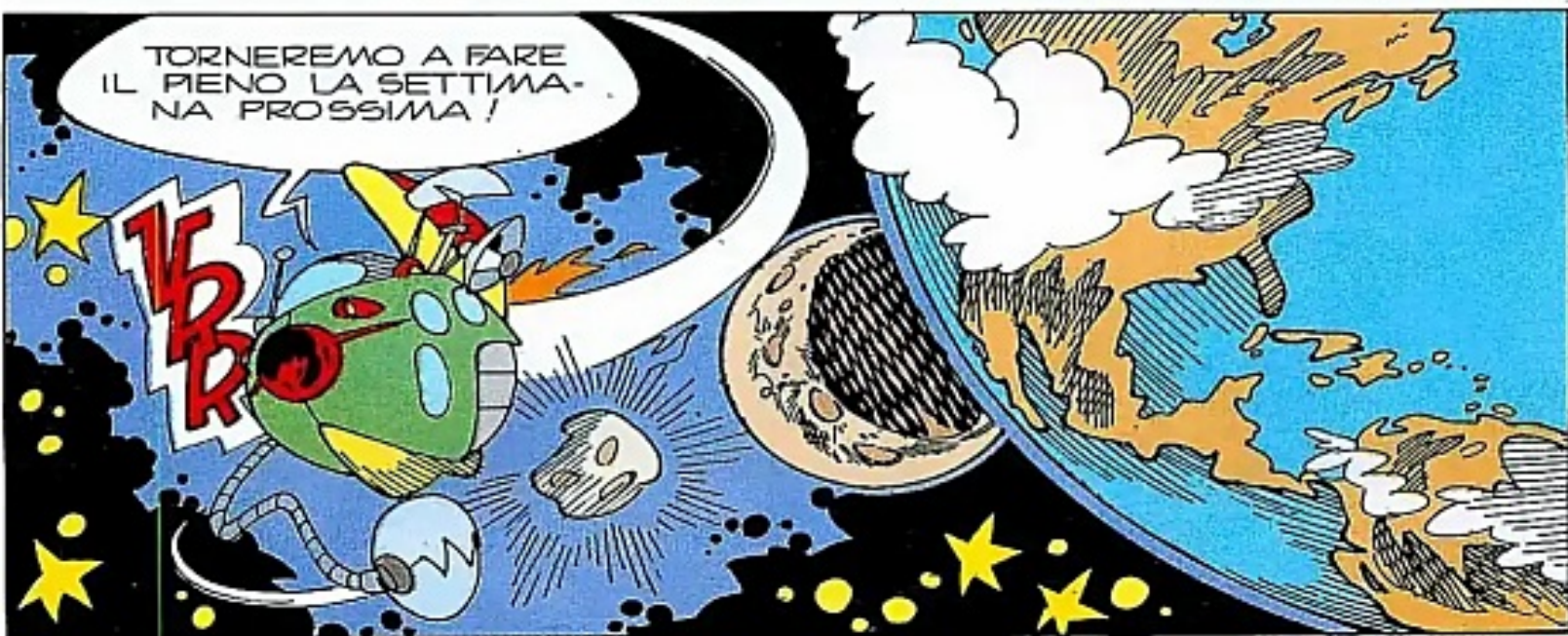
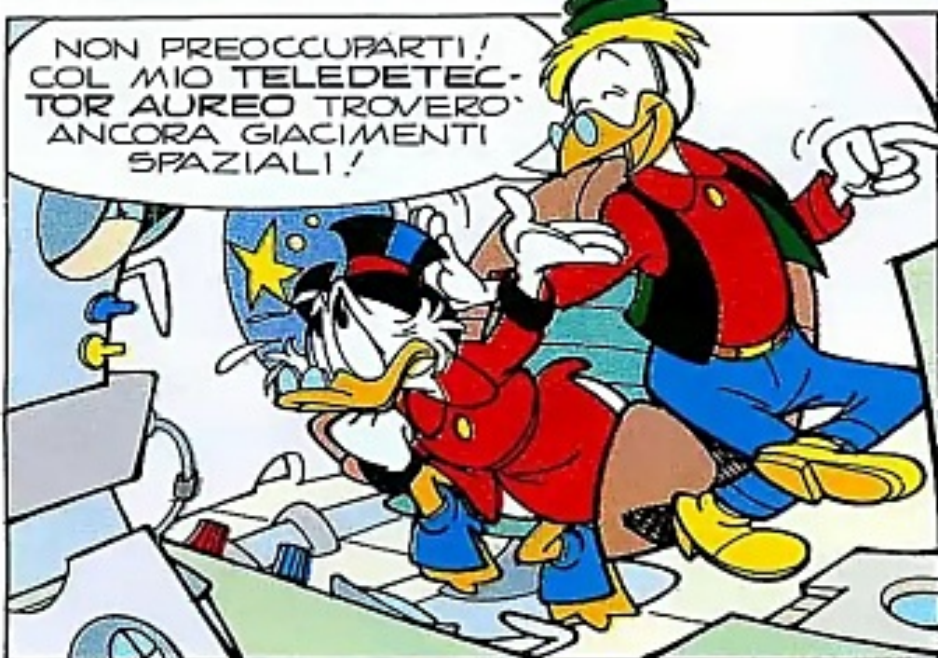
UN'OTTIMA
PESCA, PAPE-
RONE!



ECCONE
UN ALTRO E
UN ALTRO
ANCORA!

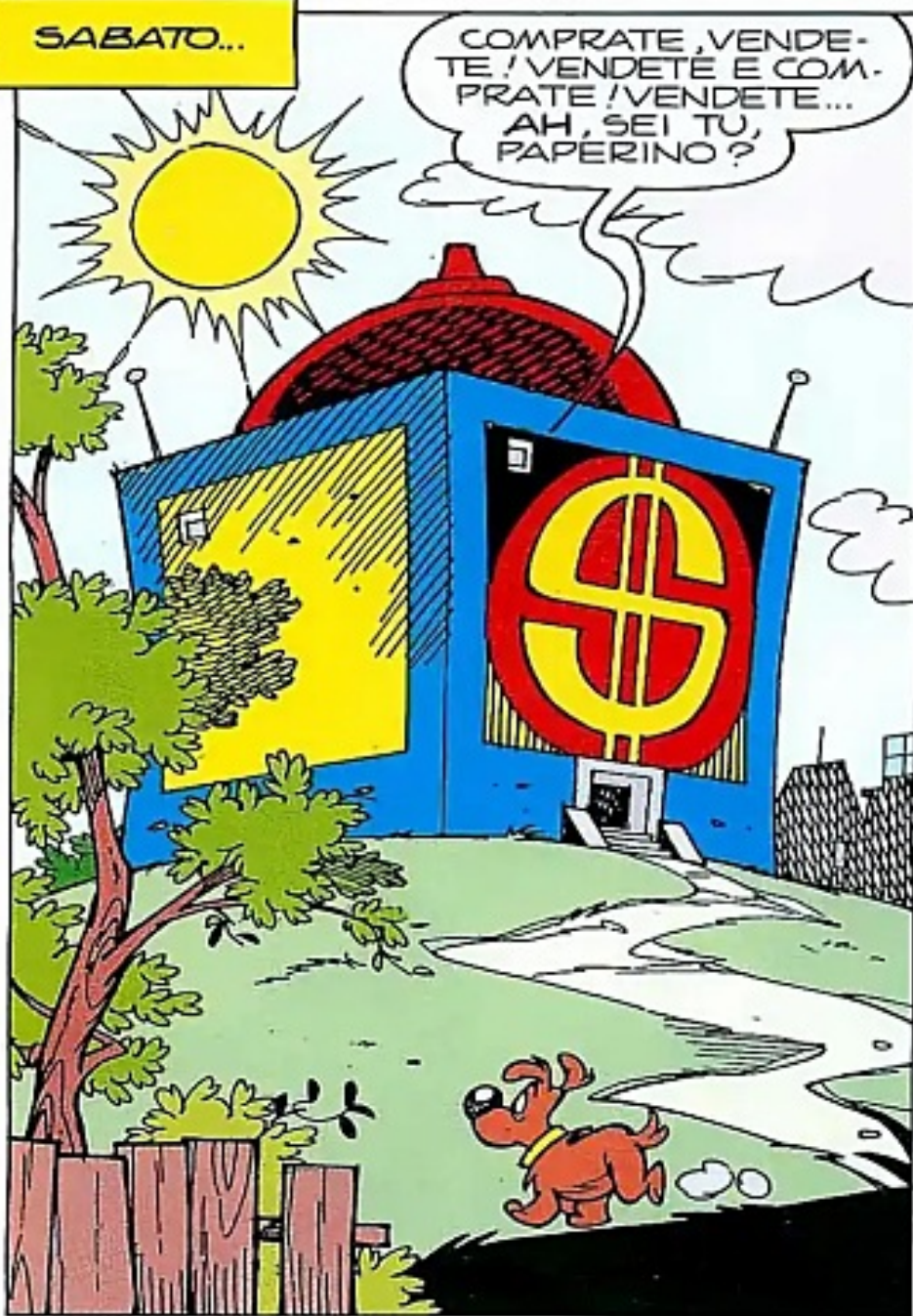


EHM... CHE NE
DIRESTI DI RIENTRARE
SULLA TERRA?



SABATO...

COMPRATE, VENDETE!
VENDETE E COMPRATE!
VENDETE...
AH, SEI TU,
PAPERINO?



CERTO CHE
MI ANDREBBE
DI MANGIARE
UNA PIZZA!



STAVOLTA PERO' OFFRO
IO! CI VEDIAMO DA JOE
ALLE OTTO!



EH, EH! E' LA PRIMA
VOLTA CHE LO ZIO SI
OFFRE DI OFFRIRE!



PENSIERINO MALIZIOSO: CHE
SIA COSI' GENEROSO PERCHE'
NON GLI COSTA NULLA?



QUELLA SERA, DOPO LE
TRE PIZZE D'OBBLIGO...



ANCHE IL LOCALE
E' AL COMPLETO! C'E'
MOLTA PIU' GENTE
DELLA VOLTA
SCORSA!



IL MOTIVO E' SEMPLI-
CE, AMICO MIO! HO
RIBASSATO I PREZ-
ZI!

CRIMINE
ORRENDO!
E PERCHE'
MAI?



BE'...HO INVESTITO UNA PARTE DEI DIECIMILA PER COMPRARE ALL'INGROSSO LA MATERIA PRIMA!



COSI' HO POTUTO RIDURRE COSTI E CON TI, ATTIRANDO PIU' CLIENTI!



SCUSATE, ADESSO, MA DEVO ANDARE A CANTARE!

ANDATE, ANDATE!



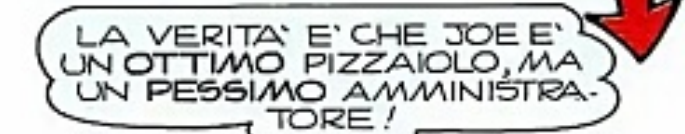
E' ORA CHE CE NE ANDIAMO ANCHE NOI, PAPERINO!



PERO', UN BEL FURBONE, QUEL JOE!

DICI?





COMINCIA UN'ALTRA SETTIMANA! SUPERIMPEGNATA ANCHE QUESTA, COME LO SONO TUTTE QUELLE DI ZIO PAPERONE!



ULTIMA OFFERTA!
CINQUEMILA DOLLARI
E SEI CANI DA
SLITTA!

FACCIAMO
OTTO CANI E
VI CEDO IL
PEZZO!



ESOSO! MA NON HO
PIU' TEMPO PER DISCU-
TERE! ACCETTO!



L'ICEBERG E' VOSTRO,
DE' PAPERONI!





MERCOLEDÌ...



VENERDI'...

MI DISPIACE
CHE VI DOBBIATE
ROVINARE LE GHETTE,
SIGNORE!



NON PREOCCUPATEVI, INGEGNERE! DETRARRO' I DUE DOLLARI DELLA TINTORIA...



FLUSH

...DAI
CENTO MILIO-
NI CHE MI FRUT-
TERANNO I
NUOVI POZZI!
EH! EH!









TUTTAVIA...



IL CERVELLO MI DICE CHE NON E' POSSIBILE! MA IL CUORE DUBITA!







GNAM! CHOMP! EVIDENTE!
TE! OVVIO! SCONTATO!
IMPRESCINDIBILE!

E
COSÌ...



LA RICETTA E' CHIARA! FARINA,
LIEVITO, ACQUA, SALE, POMODO-
RO, MOZZARELLA, UN PIZZI-
CO DI PEPE E...

E...



MAH! CREDO CHE DOVRO'
APPROFONDIRE L'INDAGINE!

GRATT GRATT



UN'ALTRA
PIZZA
JOE!

MEGLIO DUE!



ROSE
ROSSE PER
TE...

ARRIVANO
SUBITO!







CHE FALLISCA
ANCHE JOE!



MI VERGOGNO AL SOLO
PENSARLO, MA E' LA MIA
UNICA POSSIBILITA' DI CHIA-
RIRE IL MISTERO!



LA SETTIMANA SCORRE
CON LENTEZZA ESASPE-
RANTE, POI...



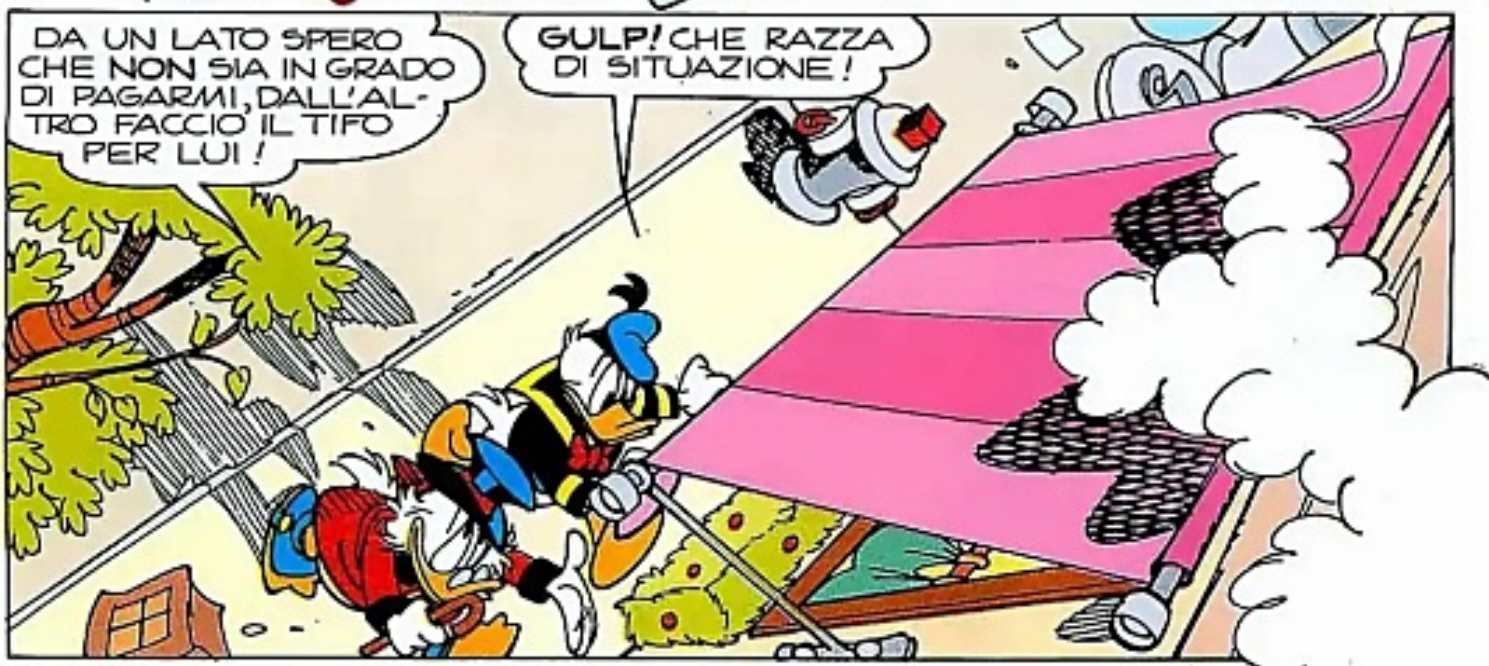
IL GRAN MOMEN-
TO E' ARRIVATO, MA
NON SEMBRI
FELICE!
ZIONE!

PER FOR-
ZA! QUEL
JOE MI E' TROP-
PO SIMPATI-
CO!



DA UN LATO SPERO
CHE NON SIA IN GRADO
DI PAGARMI, DALL'AL-
TRO FACCIO IL TIFO
PER LUI!

GULP! CHE RAZZA
DI SITUAZIONE!













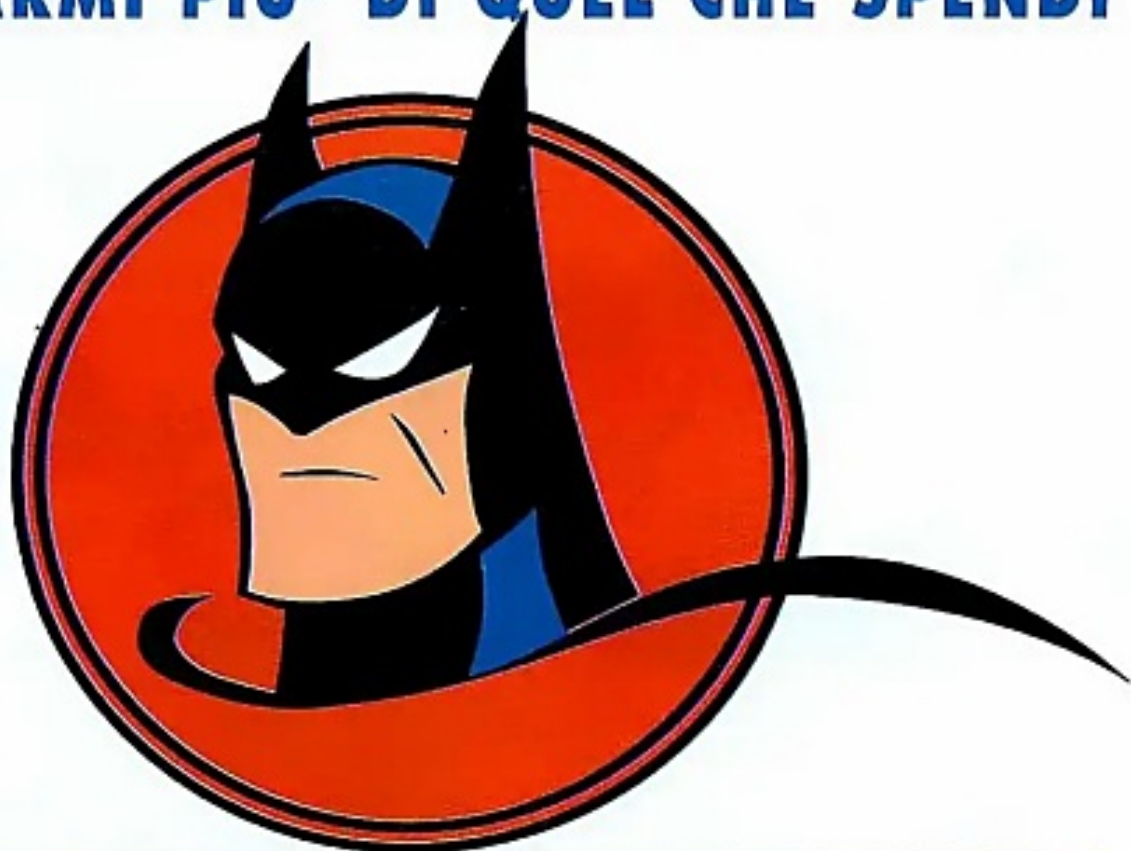
E COSÌ...



BATMANTM

SALVA LA SCUOLA

RISPARMI PIU' DI QUEL CHE SPENDI



BATMAN. IN REGALO CON "GRATTA E VINCI"

SPENDI
50.000 & **RISPARMI**
60.000
NELLA SCUOLA **IN BUONI**

DALL'8 AGOSTO AL 24 SETTEMBRE 1994 SE SPENDI L. 50.000 NEL REPARTO SCUOLA E GREMBIULI POTRAI OTTENERE UN BATMAN IN REGALO (CON IL GRATTA E VINCI), UN BUONO DA L.10.000 DA SPENDERE SUBITO IN GIOCATTOLI E MUSICA E ALTRI 4 BUONI DA L.10.000 DA SCONTARE A FRONTE D'ACQUISTI DI ALMENO L. 50.000 NEI REPARTI: ABBIGLIAMENTO BAMBINO, ABBIGLIAMENTO UOMO/DONNA, CALZATURE E ABBIGLIAMENTO SPORTIVO, CASALINGHI E ARREDO CASA. IN PIU' UN ALTRO BUONO ACQUISTO DA L.10.000 DA SPENDERE LIBERAMENTE NEL REPARTO GIOCATTOLI DAL 3 NOVEMBRE 1994 AL 6 GENNAIO 1995.

 **STANDA**

WALT DISNEY

ESTATISSIMA

3

**CONTIENE
16 CANZONI
E
IN REGALO
UN MAZZO
DI 54 CARTE**

**IN TUTTI I NEGOZI
DI DISCHI
SU MUSICASSETTA
E COMPACT DISC**

Disney
and company



PAPERINIK

WALT DISNEY

E LA VACANZA DA VIP

FERRAGOSTO...
CHE CALDO,
RAGAZZI!

OUFFF!
NON NE POSSO
PIU'!

3-2020



Testo di Giorgio Pezzin – Disegni di Alessandro Perina





PERCHÉ NON CI HO PENSATO PRIMA? COME EROE MASCHERATO SONO IL PIÙ FAMOSO DI TUTTI!



MI BASTERÀ SCHIOCCARE LE DITA PER AVERE DOZZINE DI INVITI IN OGNI PARTE DEL MONDO! EH! EH! A ME IL TELEF...



UN MOMENTO! NON POSSO MICA TELEFONARE, COSÌ COME SE NIENTE FOSSE!



CHE FIGURA CI FAREI? PAPERINIK HA UN'IMMAGINE DA DIFENDERE! CI VORREBBE...



...UN MANAGER, ECCO QUELLO CHE CI VUOLE!



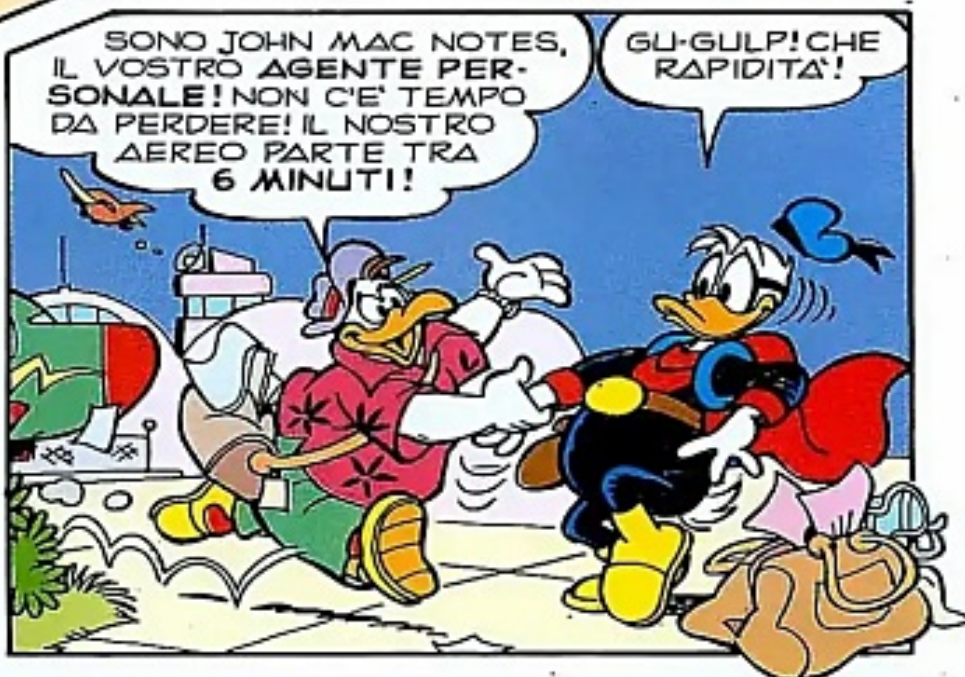
CHISSA' QUANTI SONO ANSIOSI DI LAVORARE PER UNA CELEBRITA' COME ME! EH! EH! BASTA SFOGLIARE...



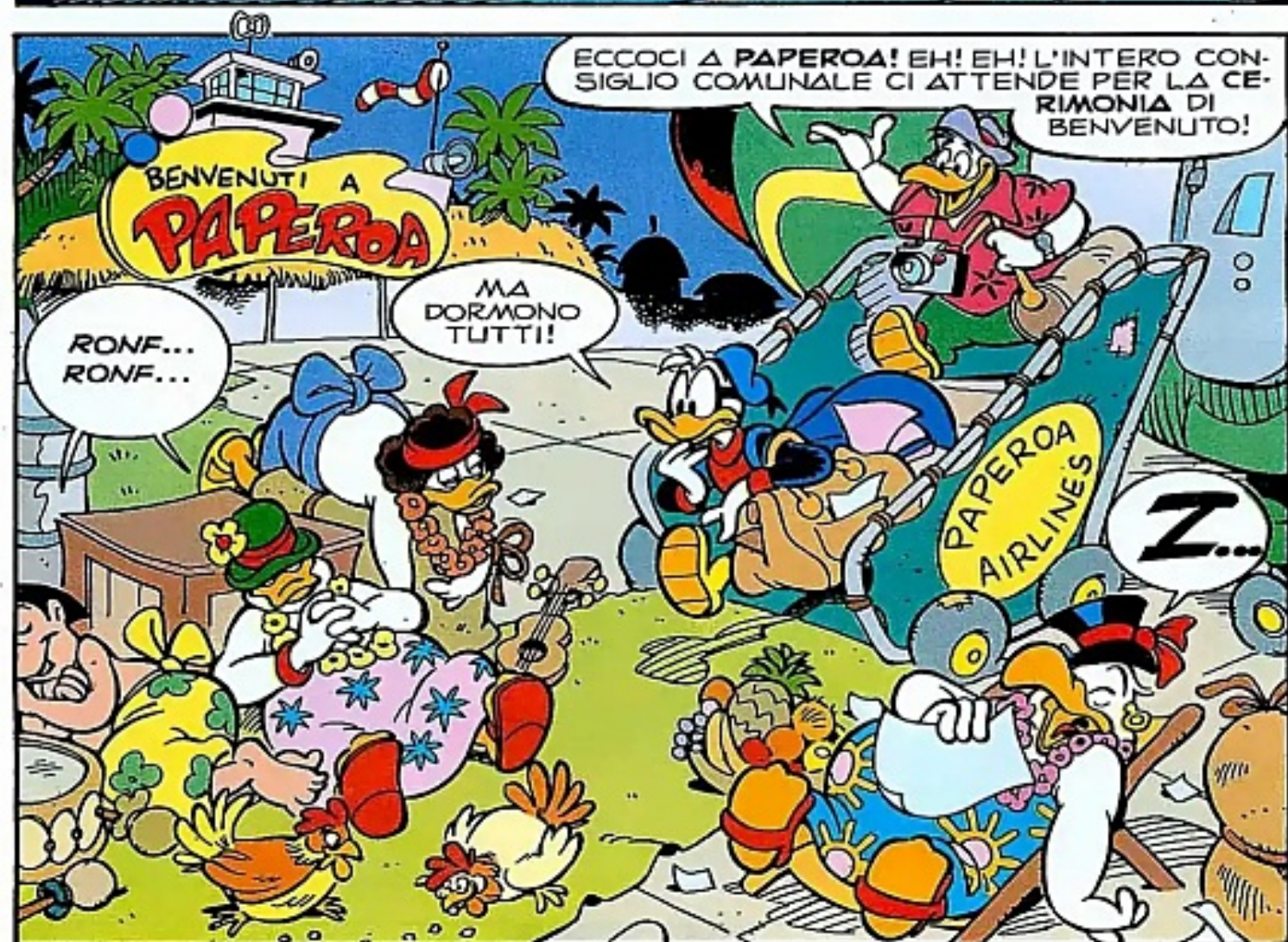








E COSÌ...





**Poco
DOPO...**

ECCE LE PIROGHE DEI
PESCATORI DI FRODO!
HANNO FATTO I CONTI
SENZA PAPERINIK!



CON LE SUOLE GONFIABILI AD ALTA
PRESSIONE LI RAGGIUNGERO' IN UN
BALENO! EH! EH!



ROARRRR

LIACK!
UN'ONDA
GIGANT...



AIUT...

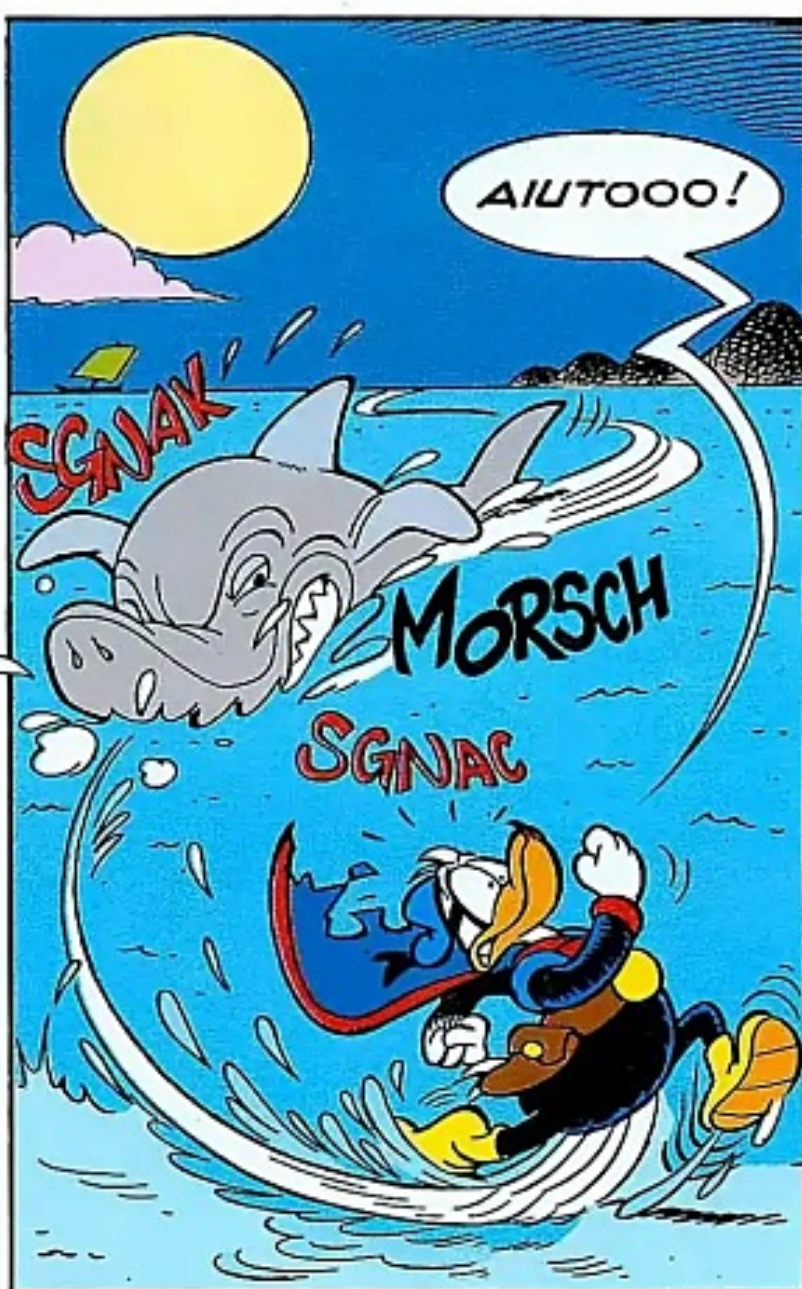


MI SPINGE SUGLI SCOGLI!
SPLUT! OH, NO!









DI CONSEG-
GUENZA...



E' UN PO' STANCO! EH! EH! MA SAPETE
COME SONO QUESTI SUPEREROI... TRA
POCO SARA' VIVACISSIMO!

MAH! SPE-
RIAMO!

ZZZZ...
ZZZZ...



ABBIAMO ORGANIZZATO IN
SUO ONORE UNA BELLA CAM-
MINATA SUI CARBONI AR-
DENTI! E' IL NOSTRO SPORT
PREFERITO!







MA LA STRADA E' INTERROTTA, E C'E' UNA DEVIAZIONE! UN RITARDO DI POCHI MINUTI!



CHE STRAPIOMBI! STIAMO SALENDI ANCORA!



AIIUTOOOO!

CHE SUCCEDIE?

QUALCUNO E' IN PERICOLO!



E' IL MOMENTO DI PAPERINIK! FERMATE LA MACCHINA, PRESTO!



SISSIGNORE!

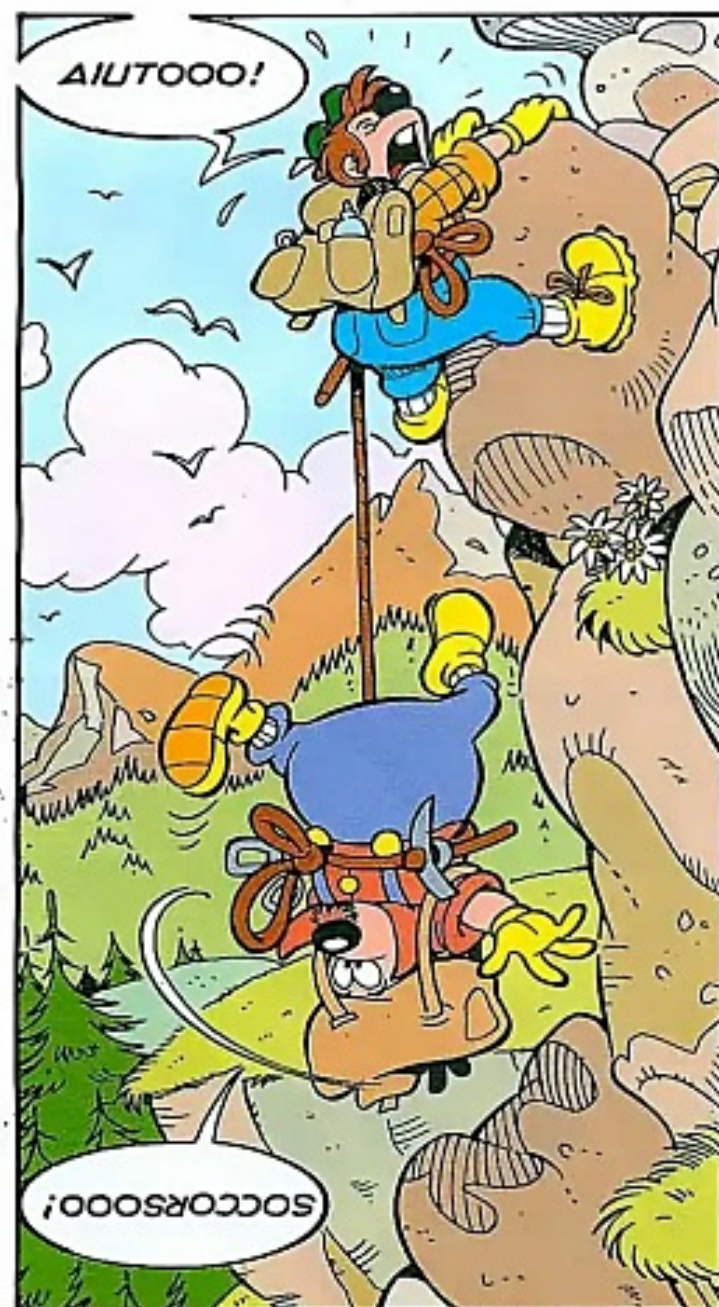
AAAAH!



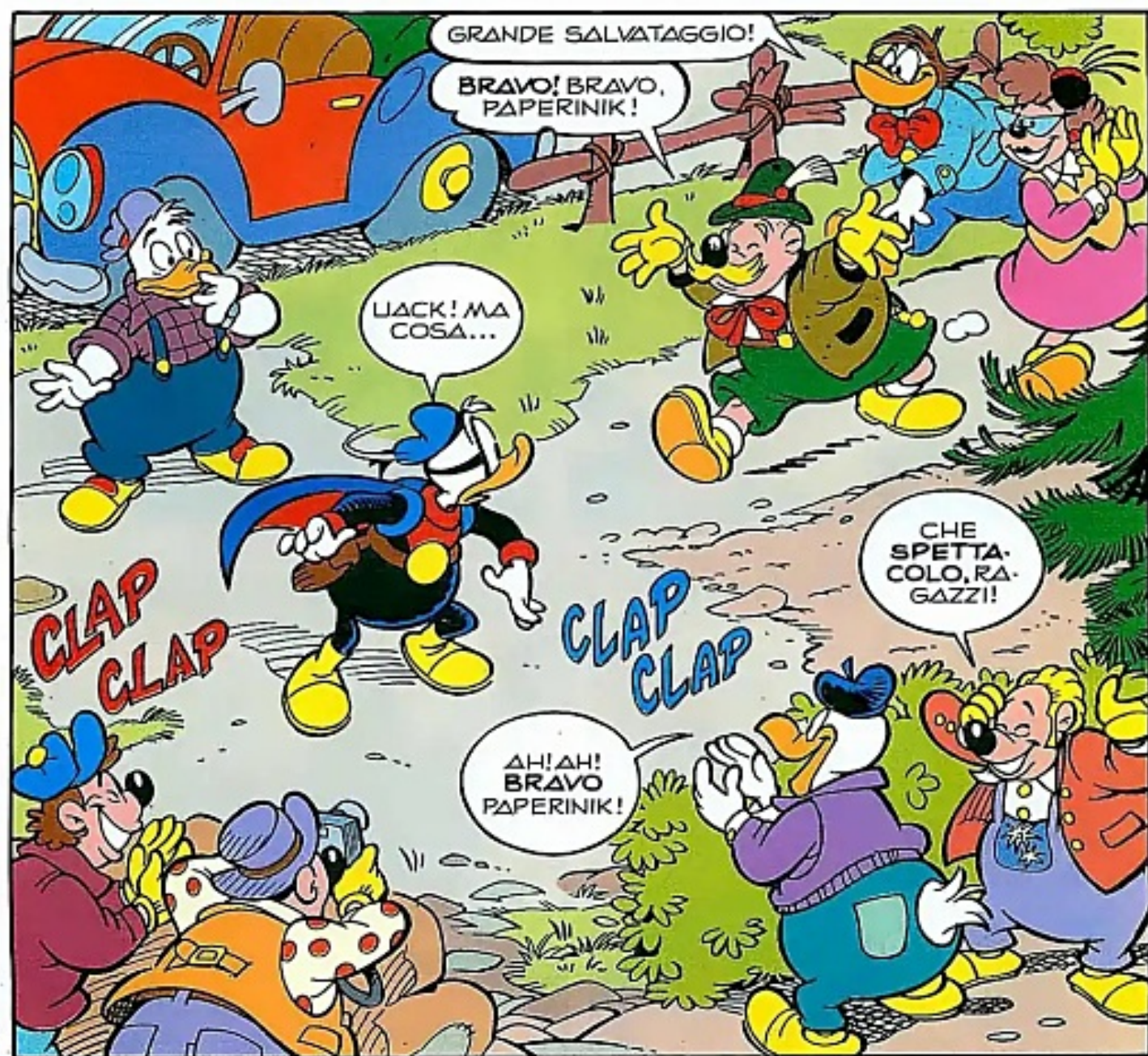
GURGLE! CHE FRENI EFFICIENTI!

LASSU'! GUARDATE!











EH, GIÀ! GRAN BELLA COSA ESSERE VIP! LA VACANZA SVIZZERA DI PAPERINIK PROSEGUE INFATTI CON UNA PARTECIPAZIONE ALLA MITICA GARA DEL FIENO...



...UN INTERVENTO CONTRO UNA BANDA DI CONTRABANDIERI DI CIOCCOLATO...

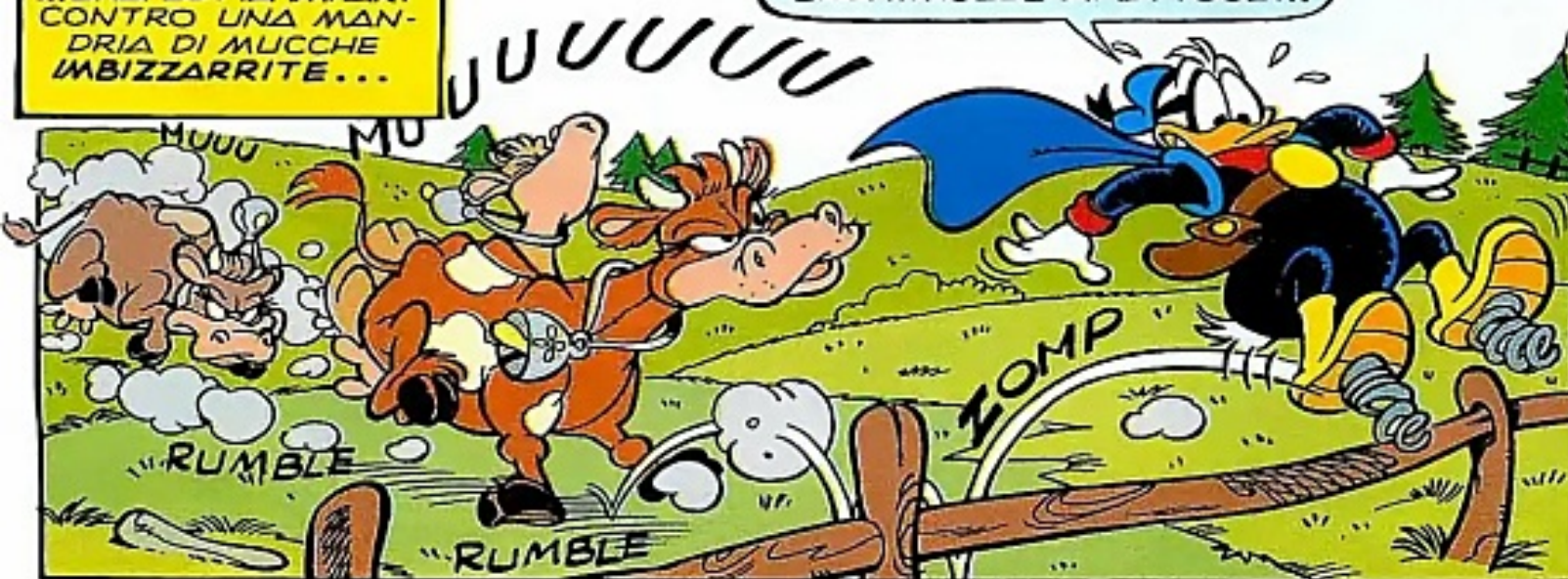
QUESTO A TE...E QUESTO A TE! FATTO!

OLICH!



...UNA LOTTA IMPARI CONTRO UNA MANDRIA DI MUCCHE IMBIZZARRITE...

URGH! MOLLE DIFETTOSE...





INSOMMA,
DUE SETTIMANE
DOPO...





LAVAGNA MAGICA

Magna Doodle

UNA MAGICA AMICA



E' magica, é
divertente e si
cancella in un
istante!

GRANDE

Tre modelli diversi
per disegnare
ovunque , senza
sporcare

TASCABILE



DA VIAGGIO

TYCO

DISTRIBUITO DA:



GIOCHI PREZIOSI

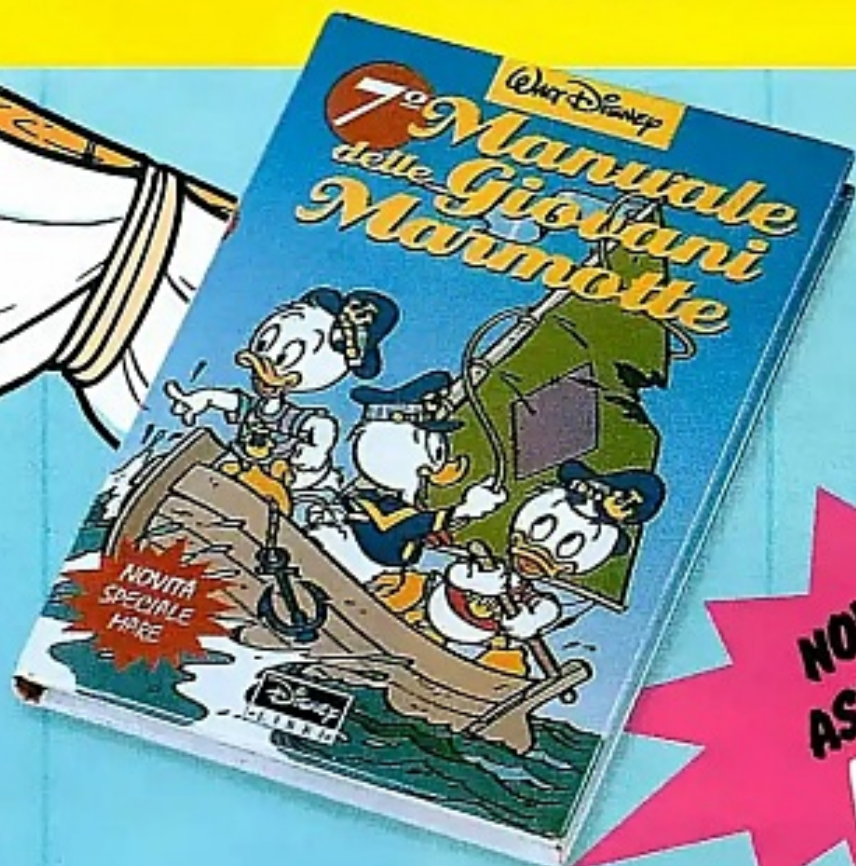
GIOVANI MARMOTTE

© Disney



BALCONI'S Staff

... A FORZA SETTE!



**NOVITA'
ASSOLUTA
MARE**

Il settimo volume della mitica collana dei **Manuali delle Giovani Marmotte** in esclusiva per i ragazzi in gamba che vogliono conoscere il mare in ogni suo segreto!

Un volume ricchissimo di informazioni, avventure, test, esperimenti e giochi che trasformano ogni Giovane Marmotta in un autentico Lupo di Mare.

Da Disney, il vero libro dell'estate '93 per vivere emozionanti vacanze sulla cresta dell'onda!

**Manuale delle Giovani Marmotte
Volume 7 "Speciale Mare".**

In vendita nelle migliori librerie e cartolerie.



Libri Disney, per giocare di fantasia.



★ **Direttore responsabile**

Paolo Cavaglione

★ **Capo redattore**

Massimo Marconi

★ **Redazione**

Piergiorgio Ruggeri (caposervizio),
Valentina de Poli, Maria Teresa Puliti,
Ezio Sisto, Gabriella Valera

★ **Redazione grafica e artistica**

Aldo Carrier Ragazzi (responsabile),
Luana Ballerani, Emanuela Fecchio,
Gabriela Lovati, Massimiliano Monteduro,
Beatrice Pallavicini, Patrizia Zardo

★ **Segreteria di direzione**

Monica Gazzoli

★ **Segreteria di redazione**

Mila Botton (responsabile),
Veronica di Lizio, Elena Orlandi,
Emma Venturini

★ **Coordinamento estero**

Raffaella Kauffmann

★ **Hanno collaborato a questo numero**

Stefano Attardi, Antonio Bertini,
Emilio Catellani, G.B. Carpi, Dario de Toffoli,
Michele Francipane, V.S. Gaudio,
Marco Ghiglione, Fiammetta La Guidara,
Sergio e Francesco Manfio, Luciano Milano,
Sergio Paoletti, Roberto Santillo,
Stefania Sargentini, Giorgio Vertunni

★ **Marketing**

Direzione: Giancarlo Ferreri

Attività promozionali speciali: Silvia Banfi

Promotion manager: Benito Benassi

Segreteria: Maristella Favero, Paola Villa

★ **Abbonamenti**

Direzione: Eugenio Campi

Ufficio: Nadia Cucco, Marinella Schieppati

Segreteria: Donata Fallarini

★ **Produzione**

Direzione: Franco Zanaboni

Coordinamento: Carlo Colombo, Laura Dinelli,
Silvana Landre, Mariangela Mazzucchelli,
Alessandra Ronchi, Domenica Viviani

★ **Presidente e direttore generale**

Umberto Virri

★ **Direttore divisione periodici**

Gianni Crespi

Direzione e redazione periodici Disney

Via S. Sandri 1 - 20121 Milano
tel.: 02/290851; fax: 02/29085161;
fax redazione: 02/29085162

Abbonamenti a Topolino

Via S. Sandri 1 - 20121 Milano
Telefono: 039/2300354
fax: 02/29085190

L'abbonamento vale per 52 numeri e può essere
sottoscritto versando l'importo di lire 106.900 tramite:

- conto corrente postale n. 53040200

- assegno bancario **non trasferibile** intestato a The Walt
Disney Company Italia Spa via S. Sandri 1 - 20121 Milano
Arretrati: sono disponibili dal n. 1963 di Topolino e posso-
no essere richiesti al prezzo doppio di copertina versando
l'importo sul ccp n. 53040200 intestato a The Walt Disney
Company Italia Spa via S. Sandri 1 - 20121 Milano

Corrispondenza: TOPOLINO - C.P. 340 - 20101 Milano
Pubblicazione registrata presso il Tribunale di Milano n. 401
dell'8 giugno 1988

Fumettatura: Enza Pecchi

Coloritura storie a fumetti: Typograph - Verona

Fotocomposizione e fotolito: Reproscan - Bergamo

Stampa e rilegatura: Nuovo Istituto Italiano Arti Grafiche - Bergamo

Pubblicità: Publitalia '80 - Direzione marketing, palazzo Cellini, 3° pia-
no 20090 Milano Due Segrate; tel.: 02/21026000; fax: 02/21023299

Tariffa inserzioni a colori: lire 22.000.000 la pagina:
seconda di copertina lire 39.600.000; terza di copertina lire
26.400.000; quarta di copertina lire 55.000.000

Diffusione e distribuzione esclusiva per l'Italia:

A & G Marco Spa - via Fortezza 27 - 20126 Milano
tel.: 02/25261 telex: 350320 fax: 02/27000823

TOPOLINO NEL MONDO

Il periodico è in vendita nei seguenti Paesi:

Belgio: 107 franchi belgi; Francia: 18 franchi francesi;

Germania: 7 marchi tedeschi; Lussemburgo: 89 franchi

lussemburghesi; Gran Bretagna: 2,20 lire sterline

distribuito da **A.I.E. - Agenzia Italiana di Esportazione Spa**

Via Manzoni 12 - 20089 Rozzano Milano tel.: 02/57512575

telex: 315367 AIEI-I - fax: 02/57512606

Il periodico è in vendita in Svizzera: 4,90 franchi svizzeri

distribuito da **EGMONT A.G.** Kempthalstrasse 56 CH - 8308 Illnau

tel.: 052/442020 - fax: 052/441585



Associato all'USPI
Unione Stampa Periodica Italiana

Questo Periodico è iscritto
alla Federazione Italiana Editori Giornali

Accertamenti Diffusione Stampa
Certificato n. 2547 del 16 dicembre 1993

Nuovo Chicco Walkie Talkie.

Gioco, parlo e chiudo.



SOLO 39.900 LIRE.



Attenzione, attenzione: il futuro si preannuncia ricco di avventure. Tutto merito di Chicco Walkie Talkie, la coppia di ricetrasmittitori portatili più divertente che c'è al prezzo più conveniente che c'è: solo 39.900 lire. Per accenderli, basta aprirli; per parlare, si schiaccia un pulsante; per spegnerli, basta chiuderli; per andare all'avventura, si agganciano alla cintura e via. Chicco Walkie Talkie: gioco, passo e chiudo.

chicco
dove c'è un bambino

GIOCHI CHICCO. TANTA FANTASIA IN PIU'.

456GT

ROSSO FERRARI/PREZZO BBURAGO

DIAMOND

cod.3046

FERRARI 456 GT (1992)

With permission of FERRARI spa



Burago

L.23.000